

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI.....	v
MOTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK	xvi
ABSTRACT	xvii
ملخص	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian.....	8
E. Asumsi Penelitian	9
F. Spesifikasi Produk	10
G. Penegasan Istilah	10
H. Sistematika Pembahasan	12
BAB II	13
LANDASAN TEORI	13
A. Deskripsi Teori Media Pembelajaran.....	13
B. Aspek Agama dan Moral	17

C. Media Permainan Ular Tangga Religi	21
D. Cara Bermain Ular Tangga	24
E. Kerangka Berfikir	25
F. Hipotesis (Produk yang akan dihasilkan)	26
G. Penelitian Terdahulu	27
BAB III	32
METODE PENELITIAN	32
A. Jenis Penelitian	32
B. Model Penelitian	32
C. Prosedur Pengembangan	33
D. Uji Coba	37
E. Instrument Pengumpulan Data	39
F. Teknik Analisis Data	43
BAB IV	48
HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	48
A. Paparan Data dan Temuan Penelitian	48
B. Deskripsi Hasil Pengembangan Produk	50
C. Pembahasan Hasil Produk	73
BAB V	78
PENUTUP	78
A. Kesimpulan	78
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN-LAMPIRAN	84