

## مراجع قائمة

- Accraf, Lalu Bhabiet Rinjani. Suryati dan Yusran Khery. *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android dan Nature Of Science Pada Materi Ikatan Kimia dan Gaya Antar Molekul untuk Menumbuhkan Literasi Sains Siswa*. Hydrogen Jurnal Kependidikan Kimia. Vol. 6. No. 2. 2018.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada. 2009).
- Fikri, Hasnul dan Ade Sri Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. (Yogyakarta: Samudra Biru. 2018).
- Firdaus, Indra Cahya. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Dan Konsep Diri Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*. Vol. 2 No. 1. Maret 2017.
- Ghozali, Imam. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program SPSS*. (Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro, 2018)
- Hajar, Ibnu. *Dasar-Dasar Metodologi Penelitian Kuantitatif Dalam Pendidikan*. (Jakarta: Raja Grafindo Persada. 1996).
- Hamalik. *Pendidikan Guru Berdasarkan Pendekatan Kompetensi*. (Jakarta: Bumi Aksara. 2004).
- Herdianti Widiani, Ferlinda dan Brilliant Rosy. *Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Maker pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran*. *Jurnal Ilmu Pendidikan* Vol. 3 No. 6 Tahun 2021.
- Karno. R. *Penerapan Media Pembelajaran Biologi Dengan Menggunakan Macromedia Flash Profesional 8*. *Jurnal Ilmiah Edu Research*. Vol 4 No. 1 Tahun 2015. [Http://EJournal.Upp.Ac.Id/Index.Php/EDU/Article/View/1198](http://EJournal.Upp.Ac.Id/Index.Php/EDU/Article/View/1198)
- Kurniawan, Citra dan Dedi Kuswandi. *Pengembangan E-Modul Sebagai Media Literasi Digital Pada Pembelajaran Abad 21*. (Lamongan: Academia Publication. 2021).
- Kurniawati, Inung Diah dan Sekreningsih Nita. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa*. *Jurnal of Computer and Information Technologi*. Vol. 1 No. 2. Februari 2018.
- Lismaya, Lilis. *Berpikir Kritis & PBL (Problem Based Learning)*. (Surabaya: Media Sahabat Cendikia. 2019).
- Mujib, Fathul dan Nialur Rahmawati. *Metode Permainan-Permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*. (Jogjakarta: Diva Press. 2011).

- Nieveen, Nienke. dkk.. *Design Approaches and Tools in Education and Training*. Netherlands: Kluwer Academic Publisher. 1999).
- Nurcholis. Ahmad dan Muhammad Zaenal Faizin. *Evaluasi Kurikulum Bahasa Arab di MAN 1 Trenggalek*. *Jurnal Ihya al-Arabiyah* : (Jurnal Pendidikan Bahasa Arab dan Sastra Arab). Vol 5. No 1. (Medan: FITK UIN Sumatera Utara Press. 2019).
- Prastowo, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif* (Yogyakarta: Diva Press. 2015).
- Pratiwi, Noor Komari. *Pengaruh Tingkat Pendidikan. Perhatian Orang Tua. Dan Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa SMK Kesehatan Di Kota Tangerang*. *Jurnal Pujangga*. Vol. 1 No.1. Desember 2015.
- Putri, Widyaningrum. F. D. P. *Pengembangan E-Modul Dengan Flipbook Maker KD 3.6 Menganalisis Perilaku Konsumen Dalam Bisnis Ritel Kelas XI BDP Di SMK Negeri 2 Tuban*. *Jurnal Tata Niaga (JPTN)*. Vol. 9 No. 1 Tahun 2021.
- Rachmawati, Tutik dan Daryanto. *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang mendidik* (Yogyakarta: Gava Media: 2015).
- Ridwan dan H. Sunarto. *Penganatar Statistika untuk Penelitian Pendidikan. Sosial. Ekonomi. Komunikasi dan Bisnis*. (Bandung: Alfabeta. 2013).
- Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran*. (Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia. 2012).
- Romadhoni, Evan. Ono Wiharna. dan Ibnu Mubarak. *Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik*. *Jurnal Of Mechanical Engineering Education*. Vol. 6 No. 2. Desember 2019.
- Setiawan, M. Andi. *Belajar dan Pembelajaran* (Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia. 2017).
- Sirate, Sitti Fatimah S dan Risky Ramadhana. "Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Keterampilan Literasi." *Inspiratif Pendidikan* 6. no. 2 (2017).
- Sugiyono. *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*." Bandung: Alfabeta. 2016.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. (Bandung: Alfabeta. 2012).
- Surjono. Herman Dwi. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. (Yogyakarta: IKAPI. 2017).
- Suryani. Setiawan. dan Putra. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. (Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2018).
- Susanto, Ahmad. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. (Jakarta: Kencana Prenadamedia Group. 2013).
- Syidiq dan Najuah. *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar*. *Jurnal Pendidikan Sejarah*. 9(1) Tahun 2020.

- Uma, Noventianus Umbu Ranja. *Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Marker Pada Materi Sistem Pernapasan Untuk Siswa Kelas VII SMP Kristen Wee Rame*. (Malang: Skripsi Tidak diterbitkan. 2019).
- Wibawanto, Wandah. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. (Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif. 2017).
- Yamasari, Yuni. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Artikel hasil penelitian disajikan dalam Seminar Nasional Pascasarjana X – ITS. (Surabaya: ITS. 2010).