

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR .....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
HALAMAN LEMBAR PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	vi
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI .....	vii
HALAMAN MOTTO.....	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	ix
PRAKATA .....	xi
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR .....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xx
ABSTRAK.....	xxi
<i>ABSTRACT</i> .....	xxii
المخلص .....	xxiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Pengembangan .....	8
D. Manfaat Pengembangan .....	8
E. Asumsi Pengembangan .....	9
F. Spesifikasi Produk.....	10

G. Orisinalitas Penelitian .....	10
H. Penegasan Istilah .....	16
I. Sistematika Pembahasan .....	21
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>23</b>
A. Kajian Teori.....	23
1. Pengertian Evaluasi .....	23
2. Alat Evaluasi Pembelajaran.....	25
3. Aplikasi Quizizz .....	35
4. Hasil Belajar .....	52
5. Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial .....	57
B. Kerangka Berpikir .....	61
C. Penelitian Terdahulu .....	64
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>71</b>
A. Jenis Penelitian.....	71
B. Model Pengembangan .....	72
C. Prosedur Pengembangan dan Penelitian .....	74
D. Uji Coba .....	82
1. Desain Uji Coba .....	82
2. Subjek Uji Coba .....	83
3. Jenis Data .....	83
E. Instrumen Pengumpulan Data .....	84
1. Tes .....	84
2. Angket .....	85
3. Observasi .....	87
F. Teknik Analisis Data .....	88
1. Data Kualitatif .....	88
2. Data Kuantitatif .....	88
G. Prosedur Penelitian.....	93
<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>94</b>

A. Hasil Pengembangan Produk .....	94
1. Tahap Analisis ( <i>analysis</i> ) .....	94
2. Tahap Perancangan ( <i>design</i> ) .....	95
3. Tahap Pengembangan ( <i>development</i> ) .....	102
4. Tahap Implementasi ( <i>implementation</i> ).....	108
5. Tahap Evaluasi ( <i>evaluation</i> ).....	113
B. Analisis Data .....	114
1. Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Dengan Model ADDIE Pada Materi Tumbuhan Sumber Kehidupan	114
2. Tingkat Kevalidan, Kepraktisan, dan Keefektifan Alat Evaluasi Pembelajaran Menggunakan Aplikasi <i>Quizizz</i> .....	116
C. Revisi Produk.....	134
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>140</b>
A. Kesimpulan .....	140
B. Saran.....	141
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>143</b>
<b>Lampiran-lampiran.....</b>	<b>151</b>
<b>Daftar Riwayat Hidup .....</b>	<b>192</b>