

DAFTAR RUJUKAN

- Anesia, R., Anggoro, B. S., & Gunawan, I. (2018). Pengembangan media komik berbasis android pada pokok bahasan gerak lurus. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 1(2), 149-153, hlm. 55.
- Arifin, A. & Rois, S. 2017. Kesalahan Leksikogramatikal Pada Teks Recount. *Jurnal Kata*, 1(2), hal. 144-152.
- Astuti, Y. W., & Mustadi, A. (2014). Pengaruh penggunaan media film animasi terhadap keterampilan menulis karangan narasi siswa kelas V SD. *Jurnal Prima Edukasia*, 2(2), 250-262, hlm. 251.
- Cahyani, N. M. M., & Damayanti, N. W. E. (2022). Unsur-unsur dan filosofis pendidikan. *Pedalitra: Prosiding Pedagogi, Linguistik, Dan Sastra*, 2(1), 111-116.
- Churri, M. A., & Agung, Y. (2013). Pengembangan materi dan media pembelajaran mata pelajaran dasar kompetensi kejuruan teknik audio video untuk SMK Negeri 7 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 2(2), 803-809, hlm 806.
- Erviana, Y., Munifah, S., & Mustikasari, R. (2021). *Peningkatan Kemampuan Menulis Kata Dengan Ape Dadu Cerdas*. MENTARI: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 1(2), hlm 95-96.
- Fahriyanti, A. J. E., & Mulyaningtyas, R. (2022). Pengembangan Media MisBook dalam Pembelajaran Cerita Imajinasi bagi Siswa Kelas VII. GHANCARAN: *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 3(2), hlm. 184-196.
- Fatmasari, F., & Sodik, S. Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal dalam Pembelajaran Pemahaman dan Keterampilan Menuliscerita Fantasi Peserta Didik Kelas Vii. *Bapala: kajian pendidikan, bahasa, dan sastra*, 10(3), hlm. 179-193.
- Isjoni, Pembelajaran Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi Antar Peserta Didik, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009), hal, 59¹ Lestari, N. (2018). Prosedural mengadopsi model 4D dari Thiagarajan suatu studi

- pengembangan LKM bioteknologi menggunakan model PBL bagi Mahasiswa. *Jurnal Teknologi*, 1(1), 56-65, hlm. 58.
- izona, S. P., & Afnita, A. (2023). Pengaruh Model Picture and Picture terhadap Keterampilan Menulis Teks Eksplanasi Siswa. *Journal on Teacher Education*, 4(4), hlm 183-192.
- Jalmur, N. (2016). *Media dan sumber pembelajaran*. Kencana, hlm 18-20.
- Kurniaman, O. (2012). Penggunaan Media Gambar untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Cerita Fantasi Mahasiswa Pgsd Fkip Universitas Riau. *Jurnal Pendidikan*, 2(1), hlm 44-45.
- Lestari, A. T., Subyantoro, S., & Syaifudin, A. (2019). Pengembangan Media Pop-Up Book Bermuatan Nilai Budaya Pesisir Pada Pembelajaran Teks Fabel Untuk Peserta Didik Smp. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 8(2), hlm. 92-97.
- Nurfadhillah, S. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher), hlm 15.
- Prasetya, C.I.(2023) *Pengembangan Grooved Button Sebagai Media Pembelajaran Menganalisis Unsur Pembangun Puisi Untuk Siswa Kelas X MA Nurul Ulum Munjungan*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah:Tulungagung.
- Rijali, A. (2019). Analisis data kualitatif. *Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah*, 17(33), 81-95, hlm. 91-94.
- Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul Hasanah.2017. *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru, dan Calon Pendidik*. Jember: Pustaka Abadi, hlm. 9-10
- Saputro,Budiono. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta:Aswaja Pressindo, hlm 8.
- Sari, F. K., Farida, F., & Syazali, M. (2016). Pengembangan media pembelajaran (modul) berbantuan GeoGebra pokok bahasan Turunan. Al-Jabar: *Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(2), 135-152, hlm 138.

- Situmeang, W. H. (2019). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Komputer Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS Terpadu di SMP Negeri Tarutung, Kabupaten Tapanuli Utara* (Doctoral dissertation, UNIMED).
- Sudarwan Danim, 1994. *Media Komunikasi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara, hlm. 40.
- Sugiyono. *Metode penelitian dan pengembangan untuk bidang pendidikan, manajemen, sosial, teknik : Research and Development/ R&D*. Alfabeta: Bandung, hlm: 37-38.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2008). *Media pembelajaran: hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. CV. Wacana Prima, hlm 3-4.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2008). *Media pembelajaran: hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. CV. Wacana Prima, hlm 5.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2019). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, hlm 51-52.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2019). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, hlm 121-124.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2019). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, hlm 215.
- Tarigan, H. G. (2008). *Menulis sebagai keterampilan berbahasa*. Bandung: angkasa, hlm 3-4.
- Zega, A. S. D., & Waruwu, L. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik pada Materi Menganalisis Struktur Teks Biografi Kelas X SMK Negeri 1 Lotu. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 4(2), hlm. 932-943