

**PENGEMBANGAN APLIKASI GAME EDUKASI  
(PUZZLE) BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN  
KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA KELAS 8  
PADA MATERI SEJARAH SMP NEGERI 3 SRENGAT**

**SKRIPSI**



**Oleh :**

**Mohammad Didi Hardiansyah**

**NIM. 126209201038**

**PROGRAM STUDI TADRIS ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SAYYID ALI RAHMATULLAH  
TULUNGAGUNG 2024**

**PENGEMBANGAN APLIKASI GAME EDUKASI  
(PUZZLE) BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN  
KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA KELAS 8  
PADA MATERI SEJARAH SMP NEGERI 3 SRENGAT**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Negeri  
Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Guna Memperoleh Gelar Strata Satu (S-1) Sarjana Pendidikan (S.Pd) Program Studi  
Tadris Ilmu Pengetahuan Sosial



**Oleh :**

**Mohammad Didi Hardiansyah**

**NIM. 126209201038**

**PROGRAM STUDI TADRIS ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SAYYID ALI RAHMATULLAH  
TULUNGAGUNG 2024**

LEMBAR PENGESAHAN

PENGEMBANGAN APLIKASI GAME EDUKASI (PUZZLE) BERBASIS ANDROID  
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA KELAS 8 PADA  
MATERI SEJARAH SMP NEGERI 3 SRENGAT BLITAR

Skripsi Disusun Oleh:

**Mohammad Didi Hardiansyah**

**NIM. 126209201038**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 25 Juni 2024 Dan telah dinyatakan diterima sebagai salah satu untuk memperoleh gelar strata satu Sarjana Pendidikan (S.Pd)

**Dewan Penguji**

**Ketua Penguji :**

**Yudi Krisno Wicaksono, M.IP.**  
**NIP. 199104252019031021**

**Tanda Tangan**



**Penguji Utama :**

**Drs. H. Jani, M.M., M.Pd.**  
**NIP. 196602101985031001**



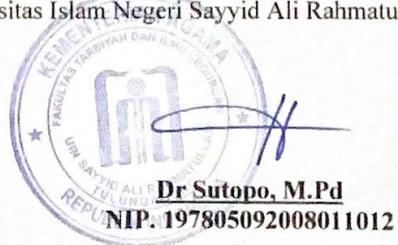
**Sekertaris Penguji :**

**Dr Nur Isroatul Khusna, M.Pd.**  
**NIP. 198703262019032018**

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah tulungagung



## LEMBAR PERSETUJUAN

Skrisi dengan judul “Pengembangan Aplikasi Game Edukasi (*Puzzle*) Berbasis Android untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Siswa pada Materi Sejarah” yang ditulis Mohammad Didi Hardiansyah dengan NIM. 126209201038 ini telah diperiksa dan disetujui untuk dijadikan acuan pelaksanaan penelitian dalam rangka untuk menyusun skripsi..

Tulungagung, 28 Mei 2024

Pembimbing,



**Dr. Nur Isroatul Khusna, M.Pd.**

NIP. 198703262019032018

Mengetau,

Koordinator Program Studi,



**Dr. Nur Isroatul Khusna, M.Pd.**

NIP. 198703262019032018

## PERSYARATAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mohammad Didi Hardiansyah

Tempat, Tanggal Lahir : Blitar, 25 Desember 2001

NIM : 126209201038

Fakultas : Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

Jurusan : Tadris Ilmu Pengetahuan Sosial

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Pengaruh Pengembangan Aplikasi Game Edukasi (*Puzzle*) Berbasis Android untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Siswa pada Materi Sejarah” adalah benar dan disusun oleh yang bersangkutan diatas dan bukan mengambil tulisan orang lain.

Demikian pernyataan ini dibuat sebenar-benarnya agar dapat dipergunakan dengan semestinya.

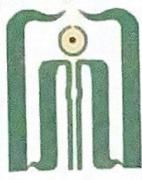
Tulungagung, 28 Mei 2024

Yang membuat pernyataan



Mohammad Didi Hardiansyah

NIM. 126209201038



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SAYYID ALI RAHMATULLAH TULUNGAGUNG  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Mayor Sujadi Timur Nomor 46 Tulungagung - Jawa Timur 66221  
Telepon (0355) 321513, Website : <http://perpustakaan.uinsatu.ac.id>

SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mohammad Didi Hardiansyah.....  
NIM : 126 209.201.038.....  
Jurusan : Tadris Ilmu Pengetahuan Sosial.....  
Fakultas : Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan.....  
Jenis Karya Ilmiah : Skripsi.....

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) kepada UPT Perpustakaan UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung atas karya ilmiah saya berupa skripsi yang berjudul:

PENGEMBANGAN APLIKASI GAME EDUKASI  
(PUZZLE) BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN  
KETAHUIAN KOGNITIF SISWA PADA MATERI SEJARAH

Dengan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif ini UPT Perpustakaan UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung berhak menyimpan, alih media/format, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tulungagung, 12 Juni 2024  
Yang Menyatakan,



Mohammad Didi Hardiansyah