

Daftar Rujukan

- Abd Ghofur. "Pengembangan Media Pembelajaran Scan Barcode Berbasis Android Dalam Pembelajaran Ips." *Eduteach : Jurnal Edukasi Dan Teknologi Pembelajaran* 1, No. 2 (June 2, 2020): 144–52. <https://doi.org/10.37859/Eduteach.V1i2.1985>.
- Astutik, Lina Yuli, And Dita Hendriani. "Pengembangan Media Pembelajaran Infografis Dalam Pembelajaran IPS Subtema Kedatangan Bangsa Barat Ke Indonesia Di Kelas VIII Mtsn 1 Ngawi" 6, No. 2 (2023).
- Donny Indra Purnama Jati. "Aplikasi Pembelajaran Dasar Fotografi Berbasis Multimedia," 2013.
- Fatmawati, Fatmawati, Yusrizal Yusrizal, And Ainul Marhamah Hasibuan. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa." *ELEMENTARY SCHOOL JOURNAL PGSD FIP UNIMED* 11, No. 2 (October 31, 2021): 134. <https://doi.org/10.24114/Esjpgsd.V11i2.28862>.
- Fitri, Annisa Eka. "Perencanaan Pembelajaran Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini (Penelitian Deskriptif Kuantitatif Di Paud It Auladuna Kota Bengkulu)," 2013.
- Hakim, Lukman. "Pemerataan Akses Pendidikan Bagi Rakyat Sesuai Dengan Amanat Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional" 2, No. 1 (2016).
- Hutamy, Ericha Tiara, And Muhammad Hasan. "Efektivitas Pemanfaatan Tik Tok Sebagai Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta DidiK," N.D.
- IIN NURBUDIYANI. "Pelaksanaan Pengukuran Kognitif, Afektif, Dan Psikomotor Pada Mata Pelajaran Ips Kelas Iii Sd Muhammadiyah Palangkaraya," 2013.
- Indriyani, Lemi. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa" 2, No. 1 (2019).
- Isroatul Khusna, Nur, Sumarmi, Syamsul Bachri, I Komang Astina, Dwi Astuti Wahyu Nurhayati, And Rajendra P Shresthai. "New Technologies For Project-Based Empathy Learning In Merdeka Belajar (Freedom To Learn): The Use Of Inarisk Application And Biopore Technology." *International Journal Of Interactive Mobile Technologies (Ijim)* 16, No. 22 (November 29, 2022): 94–110. <https://doi.org/10.3991/Ijim.V16i22.36153>.
- Juniarti, R, M Idris, And D B Irawan. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran Ips Kelas V Sekolah Dasar" 7, No. 1 (2023).
- Khusna, Nur Isroatul, And Arif Rahman Alwan. "Pengembangan Video Pembelajaran Powtoon Dalam Model Discovery Learning Untuk Meningkatkan Pengetahuan Pada Siswa Kelas Viii Smpn 2 Kademangan," N.D.
- Kristiyanti, Dinar Ajeng. "Rancang Bangun Game Side Scrolling Gatokaca Berbasis Android" 19, No. 2 (2017).
- Kuswanto, Joko, And Ferri Radiansah. "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI." *JURNAL MEDIA INFOTAMA* 14, No. 1 (April 4, 2018). <https://doi.org/10.37676/Jmi.V14i1.467>.
- Lubis, Isma Ramadhani, And Jaslin Ikhsan. "Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Prestasi Kognitif Peserta Didik Sma." *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA* 1, No. 2 (October 6, 2015): 191. <https://doi.org/10.21831/Jipi.V1i2.7504>.
- Marinda, Leny. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar." *An-Nisa' : Jurnal Kajian Perempuan Dan Keislaman* 13, No. 1 (April 18, 2020): 116–52. <https://doi.org/10.35719/Annisa.V13i1.26>.
- Miftah, M. "FUNGSI, DAN PERAN MEDIA PEMBELAJARAN," N.D.

- Nasution, Hamni Fadlilah, And M Pd. "Instrumen Penelitian Dan Urgensinya Dalam Penelitian Kuantitatif," N.D.
- Nur Azis Dkk. "Analisa Dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," 2020.
- Pambudi, Rilo, And Afif Afghohani. "Pengaruh Media Video Youtube Terhadap Prestasi Belajar Matematika Pada Siswa Kelas X SMK Negeri 2 Sukoharjo Tahun Ajaran 2017/2018," N.D.
- Pradana, Afista Galih, And Sekreningsih Nita. "Rancang Bangun Game Edukasi 'AMUDRA' Alat Musik Daerah Berbasis Android," 2019.
- Purnomo, Indu Indah. "Aplikasi Game Edukasi Lingkungan Agen P Vs Sampah Berbasis Android Menggunakan Construct 2." *Technologia: Jurnal Ilmiah* 11, No. 2 (April 1, 2020): 86. <https://doi.org/10.31602/Tji.V11i2.2784>.
- Putra, Ditto Rahmawan, And Mahendra Adhi Nugroho. "Pengembangan Game Edukatif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 14, No. 1 (October 24, 2016). <https://doi.org/10.21831/Jpai.V14i1.11364>.
- Putri, Erika Dini. "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar." Preprint. Open Science Framework, August 3, 2023. <https://doi.org/10.31219/Osf.io/Adw5s>.
- Putri, Siti Komala, Sofian Abdulatif, And Tin Rustini. "Analisis Konsep Sejarah Masa Penjajahan Bangsa Eropa Pada Siswa Sekolah Dasar." *Journal On Education* 5, No. 1 (December 16, 2022): 407–16. <https://doi.org/10.31004/Joe.V5i1.621>.
- Rahmatunnisa, Sriyanti, And Mutia Khanza. "Penggunaan Metode Bercerita Dalam Pengembangan Kemampuan Kognitif Pada Anak Usia Dini" 5, No. 1 (2021).
- Rivai, Immawati Nur Aisyah, And Taat Wulandari. "Perbedaan Metode Debat Dan Ceramah Terhadap Penguasaan Konsep IPS Ditinjau Dari Berpikir Kritis Siswa." *Harmoni Sosial: Jurnal Pendidikan IPS* 5, No. 1 (November 15, 2018): 1–11. <https://doi.org/10.21831/Hsjpi.V5i1.11181>.
- Saftari, Maya, And Nurul Fajriah. "Penilaian Ranah Afektif Dalam Bentuk Penilaian Skala Sikap Untuk Menilai Hasil Belajar." *Edutainment : Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Kependidikan* 7, No. 1 (August 17, 2019): 71–81. <https://doi.org/10.35438/E.V7i1.164>.
- Sapriyah. "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar," 2019.
- Sri, Haryati. "Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan," 2012.
- Utami, Prihma Sinta, And Abdul Gafur. "Pengaruh Metode Pembelajaran Dan Gaya Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Ips Di Smp Negeri Di Kota Yogyakarta." *Harmoni Sosial: Jurnal Pendidikan IPS* 2, No. 1 (March 31, 2015): 97–103. <https://doi.org/10.21831/Hsjpi.V2i1.4622>.
- Widiastuti, Nelly Indriani. "Membangun Game Edukasi Sejarah Walisongo." *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika* 1, no. 2 (October 26, 2012). <https://doi.org/10.34010/komputa.v1i2.60>.
- Wiranda, Utari. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Pecahan Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar" 4 (2020).