

## ABSTRAK

Skripsi dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Berbantuan Smart Apps Creator Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematis Pada Materi Aljabar Kelas VII MTs Negeri 4 Blitar” ini ditulis oleh Lusiana Mu’arifa, NIM. 126204202102. Jurusan Tadris Matematika, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung 2024, Dosen Pembimbing Dr. Musrikah, S.Pd.I, M.Pd.

**Kata Kunci** : Smart Apps Creator 3, Hasil Belajar, Aljabar, ADDIE

Penelitian ini dilatar belakangi oleh perkembangan teknologi yang semakin canggih. Hal ini memunculkan berbagai inovasi dalam pendidikan salah satunya penggunaan media elektronik *android*. Didukung siswa sekarang sudah banyak memiliki *android* pribadi serta matematika dianggap mata pelajaran yang sulit. Oleh karenanya, diperlukan media yang menarik dan memudahkan siswa untuk memahami materi pembelajaran, khususnya pada materi Aljabar.

Tujuan dari penelitian dan pengembangan ini adalah : 1) Untuk mengetahui proses pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Smart Apps Creator* untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi Aljabar di kelas VII MTs Negeri 4 Blitar, 2) Untuk mengetahui tingkat validalitas produk pengembangan media pembelajaran *Smart Apps Creator* pada mata Pelajaran Matematika di MTs Negeri 4 Blitar, 3) Untuk mengetahui tingkat kepraktisan produk pengembangan media pembelajaran *Smart Apps Creator* pada mata Pelajaran Matematika di MTs Negeri 4 Blitar, 4) Untuk mengetahui efektifitas pengembangan media pembelajaran *Smart Apps Creator* di MTs Negeri 4 Blitar.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan atau Research and Development (R&D) dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Media pembelajaran berbasis android berbantuan Smart Apps Creator 3 pada materi aljabar dinilai kelayakannya oleh 2 ahli materi dan 2 ahli media (1 dosen dan 1 guru), 10 siswa pada uji coba kelompok kecil, dan 70 siswa pada uji coba lapangan. Teknik pengumpulan data dalam penelitian pengembangan ini adalah melalui angket dan tes. Data yang diperoleh dari angket dan tes dianalisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa : 1) Pada proses pengembangan media melalui tahapan Analisi (*Analysis*), Desain (*Design*), pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implementation*) dan Evaluasi (*Evaluation*). 2) Produk media pembelajaran berbasis SAC 3 dalam bentuk *android* untuk mata pelajaran matematika bagi siswa MTs Negeri 4 Blitar layak untuk digunakan. 3) Tingkat kelayakan produk berdasarkan penilaian ahli materi rata-rata yaitu sebesar 98%, masuk dalam kategori sangat layak. Penilaian ahli media rata-rata sebesar 99%, masuk dalam kategori sangat layak. 4) Berdasarkan uji efektifitas menunjukkan bahwa produk media pembelajaran berbasis SAC 3 dalam bentuk android untuk mata pelajaran matematika bagi siswa MTs Negeri 4 Blitar efektif terhadap peningkatan pengetahuan siswa tentang Aljabar. Rerata nilai siswa sebelum di beri media (*Pretest*) adalah 38,00, sedangkan rerata hasil

belajar siswa setelah diberi media (Posttest) adalah 83,43. Dengan demikian, media pembelajaran berbasis aplikasi android pada materi aljabar dapat digunakan pada saat pembelajaran dan efektif untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

## ABSTRACT

Thesis with the title "Development of Android-Based Learning Media Assisted by Smart Apps Creator to Improve Mathematical Learning Outcomes in Algebra Class VII MTs Negeri 4 Blitar" was written by Lusiana Mu'arifa, NIM. 126204202102. Department of Tadris Mathematics, Faculty of Tarbiyah and Teacher Science, Sayyid Ali Rahmatullah State Islamic University Tulungagung 2024, Supervisor Dr. Musrikah, M.Pd.

**Keywords:** Smart Apps Creator 3, Learning Outcomes, Algebra, ADDIE

This research is motivated by the development of increasingly sophisticated technology. This has led to various innovations in education, one of which is the use of *android* electronic media. Supported by students now many have personal *android* and math is considered a difficult subject. Therefore, interesting media is needed and makes it easier for students to understand learning materials, especially in Algebra material.

The objectives of this research and development are: 1) To find out the process of developing *Smart Apps Creator-based* Learning Media to improve student learning outcomes in Algebra material in class VII MTs Negeri 4 Blitar, 2) To determine the level of validity of *Smart Apps Creator* learning media development products in Mathematics subjects at MTs Negeri 4 Blitar, 3) To determine the level of practicality of *Smart Apps Creator* learning media development products in Mathematics Subjects at MTs Negeri 4 Blitar, 4) To determine the effectiveness of *Smart Apps Creator* learning media development at MTs Negeri 4 Blitar.

This research is a type of development research or Research and Development (R&D) with the ADDIE development model (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*). *Smart Apps Creator 3* android-based learning media on algebra material was assessed for feasibility by 2 material experts and 2 media experts (1 lecturer and 1 teacher), 10 students in small group trials, and 70 students in field trials. Data collection techniques in this development research are through questionnaires and tests. Data obtained from questionnaires and tests were analyzed descriptively qualitative and quantitative.

The results showed that: 1) In the media development process through the stages of Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation. 2) SAC 3-based learning media products in the form of *android* for math subjects for students of MTs Negeri 4 Blitar are suitable for use. 3) The level of product feasibility based on the average material expert assessment is 98%, included in the very feasible category. The average media expert assessment is 99%, included in the very feasible category. 4) Based on the effectiveness test, it shows that SAC 3-based learning media products in the form of android for mathematics subjects for students of MTs Negeri 4 Blitar are effective in increasing students' knowledge of Algebra. The average student score before being given the media (Pretest) was 38,00, while the average student learning outcomes after being given the media (Posttest) are 83,43. Thus, learning media based on android applications in algebra material can be used during learning and is effective for improving student learning outcomes.

