

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahid. 2018. "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar." Volume V:10.
- Abdullah, Ramli. 2012. "Pembelajaran Berbasis Pemanfaatan Sumber Belajar." *Jurnal Ilmiah Didaktika* 12(2). <https://doi.org/10.22373/jid.v12i2.449>.
- Abdurrahman, Jampel, and Sudatha. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS." Vol. 8 No. (1):32–45. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i1.27049>
- Abidin, Z., & El Walida, S. (2017). Pengembangan e-modul interaktif berbasis case (creative, active, systematic, effective) sebagai alternatif media pembelajaran geometri transformasi untuk mendukung kemandirian belajar dan kompetensi mahasiswa. <http://repository.unair.ac.id/id/eprint/73928>
- Ahmad, A. (2012). Perkembangan teknologi komunikasi dan informasi: akar revolusi dan berbagai standarnya. *Jurnal Dakwah Tabligh*, 13(1), 137-149. <https://doi.org/10.24252/jdt.v13i1.300>.
- Amirotun Sholikhah. 2016. "Statistik Deskriptif Dalam Penelitian Kualitatif." *Komunika* Vol. 10, No. 2:344–66. <https://doi.org/10.24090/komunika.v10i2.953>.
- Ardiyanti, Wendy, Sani Safitri, and Lr Retno Susanti. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Windows Movie Maker Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas Xi Sekolah Menengah." *Criksetra: Jurnal Pendidikan Sejarah* 8(1). <https://doi.org/10.36706/jc.v8i1.7442>
- Ariani, Komang Rina, Made Sumantri, and Desak Putu Parmiti. 2020. "Pengembangan Video Pembelajaran IPS Bermuatan Tes Untuk Siswa." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru* 3(2):217. <https://doi.org/10.23887/jippg.v3i2.28260>
- Ariani, Y., Helsa, Y., & Ahmad, S. (2020). *Model Pembelajaran Inovatif Untuk Pembelajaran Matematika Di Kelas IV Sekolah Dasar*. Deepublish.
- Arsyad, Muhammad Naharuddin, and Fatmawati Fatmawati. 2018. "Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Mahasiswa IKIP Budi Utomo Malang." *Agastya: Jurnal Sejarah Dan Pembelajarannya* 8(2):188. <http://doi.org/10.25273/ajsp.v8i2.2702>
- Astuti, Irnin Agustina Dwi, Ria Asep Sumarni, and Dandan Luhur Saraswati. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android." *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika* 3(1):57. <https://doi.org/10.21009/1.03108>

- Atmazaki, Atmazaki, Syahrul Ramadhan, and Vivi Indriyani. 2023. "Media Dialogis-Interaktif Dalam Pembelajaran Online: Praktikalitas Dalam Pembelajaran Keterampilan Berbicara." *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 7(2):306–16. <https://doi.org/10.23887/jppp.v7i2.59280>
- Azizah, A. R. (2020). Penggunaan Smart Apps Creator (SAC) untuk mengajarkan global warming. In *Prosiding Seminar Nasional Fisika (SNF)* (Vol. 4, pp. 72-80).
- Bambang Warsita, Bambang Warsita. 2014. "Landasan Teori Dan Teknologi Informasi Dalam Pengembangan Teknologi Pembelajaran." *Jurnal Teknodik* 84–96 <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.91>
- Berliana, A. U., Mailizar, M., Faiza, F., & Leonard, L. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis android melalui model pembelajaran PAIKEM (Pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, dan Menyenangkan). *Journal of Instructional Development Research*, 2(2), 57-68. <https://doi.org/10.61193/jidr.v2i2.14>
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. 2019. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model." *Halaqa: Islamic Education Journal* 3(1):35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Chotimah, Chusnul, Mei Fita Asri Untari, and M. Arief Budiman. 2019. "Analisis Penerapan Unggah Ungguh Bahasa Jawa Dalam Nilai Sopan Santun." *International Journal of Elementary Education* 3(2):202. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i2.18529>
- Chusna, P. A., & Utami, A. D. M. (2020). Dampak pandemi COVID-19 terhadap peran orang tua dan guru dalam meningkatkan kualitas pembelajaran daring anak usia sekolah dasar. *Premiere: Journal of Islamic Elementary Education*, 2(1), 11-30. <https://doi.org/10.51675/jp.v2i1.84>
- Chusnul Chotimah, Mei Fita Asri Untari, and M. Arief Budiman. n.d. "Analisis Penerapan Unggah Ungguh Bahasa Jawa Dalam Nilai Sopan Santun." Vol. 3 No 2. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i2.18529>
- Darmawan, Handi, and Nawawi Nawawi. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dan Lembar Kerja Siswa Pada Materi Virus." *JPBIO (Jurnal Pendidikan Biologi)* 5(1):27–36. <https://doi.org/10.31932/jpbio.v5i1.573>
- Dewi, Cahya Kurnia. n.d. "Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Kahoot Pada Pembelajaran Matematika Kelas X." <http://repository.radenintan.ac.id/id/eprint/4286>
- Dr. Nalom Siagian, M. M. n.d. *Statistika Dasar: Konseptualisasi Dan Aplikasi*.

- Efriani, A., Putri, A. D., & Handayani, S. (2022). Keefektifan permainan domino berbasis Android pada materi bilangan bulat. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 9(2), 183-193.
- Efriani, Arvin, Agustiany Dumeva Putri, and Sri Handayani. 2022. "Keefektifan Permainan Domino Berbasis Android Pada Materi Bilangan Bulat." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 9(2):183–93. <https://doi.org/10.21831/jitp.v9i2.48306>
- Ela Santi Nonita, Nurhasanah, and Abdul Kadir Jaelani. 2021. "Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Reciprocal Teaching terhadap Hasil Belajar Muatan Ips Siswa Kelas VI DI SDN 10 Mataram Tahun Ajaran 2021/2022." Volume 6, Nomor 3. <https://doi.org/10.29303/jipp.v6i3.245>
- Fadilah, D. N., & Afriansyah, E. A. (2021). Peran Orang Tua terhadap Hasil Belajar Siswa di Masa Pandemi Covid-19 dalam Pembelajaran Matematika Berbasis Online. *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(3), 395-408. <https://journal.institutpendidikan.ac.id/index.php/plusminus>
- Fahri, A. (2022). Smart apps creator (SAC) sebagai inovasi media pembelajaran sejarah Di SMAIT Insan Mulia Boarding School. *Jurnal Ilmiah WUNY*, 4(2), 200-209.
- Faisal, Abdul Haris, NFn Zuriyati, and Eva Leiliyanti. 2020. "Media Pembelajaran Menulis Puisi Berbasis Aplikasi Android Untuk Siswa Sma." *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan* 8(1):1 <http://doi.org/10.31800/jtp.kw.v8n1.p1--17>.
- Fajriana, Anggun Wulan, and Mauli Anjaninur Aliyah. 2019. "Tantangan Guru Dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan Agama Islam Di Era Melenial." *Nazhruna: Jurnal Pendidikan Islam* 2(2):246–65. <https://doi.org/10.31538/nzh.v2i2.324>
- Febiani Musyadad, Vina, Asep Supriatna, and Sri Mulyati Parsa. 2019. "Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran Ipa Pada Konsep Perubahan Lingkungan Fisik Dan Pengaruhnya Terhadap Daratan." *Jurnal Tahsinia* 1(1):1–13. <https://doi.org/10.57171/jt.v1i1.13>
- Fidayanti, M., Shodiqin, A., & Suyitno, Y. P. (2020). Analisis Kesulitan dalam Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Siswa Kelas V SDN Tlahab Kendal. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 3(1), 88-96. <https://doi.org/10.23887/jlls.v3i1.24269>
- Habiburrahman, R., Basrowi, B., & Rahmadani, K. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Smart App Creator Berbasis Android Pada Mata Pelajaran TIK di SMPN 12 Cilegon. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial (Jupendis)*, 1(4), 95-105. <https://doi.org/10.54066/jupendis.v1i3.873>

- Hasanah, Hasyim. 2017. "Teknik-Teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-Ilmu Sosial)." *At-Taqaddum* 8(1):21. <https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>
- Hendryadi, Hendryadi. 2017. "Validitas Isi: Tahap Awal Pengembangan Kuesioner." *Jurnal Riset Manajemen Dan Bisnis (JRMB) Fakultas Ekonomi UNIAT* 2(2):169–78. <https://dx.doi.org/10.36226/jrmb.v2i2.47>
- Heri Patandung, and Asep Deni. 2020. "Pengaruh Lingkungan, Motivasi Dan Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Pada Cv. Various Stone Indonesia." Vol. VI No.1. <https://ejournal.stiepgri.ac.id/index.php/ekonomak/article/view/106>
- Hidayat. n.d. "Pengaruh Metode Inkuiri Terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Siswa Kelas V Di SD Negeri 3 Dompu Tahun Pembelajaran 2020/2021." *JagoMIPA* 1, nomor 2:hal.99-112. <https://doi.org/10.53299/jagomipa.v1i2.68>
- Humaidi, Humaidi, Abd Qohar, and Swasono Rahardjo. 2021. "Respon Siswa Terhadap Penggunaan Video Youtube Sebagai Media Pembelajaran Daring Matematika." *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)* 10(2):153. <http://doi.org/10.25273/jipm.v10i2.9108>
- Ikhsan, M., & Salman, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Tata Cara Wudhu berbasis Android menggunakan Smart Apps Creator. *EDUCANDUM*, 8(2), 255-262.
- Indiyanti, Mrs., and Ummu Sholihah. 2021. "Pengembangan Media Presentasi Berbasis Animasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berfikir Kritis Matematis Siswa MTs." *JIRA: Jurnal Inovasi Dan Riset Akademik* 2(6):792–803.
- Irmawati, Dwi Agustin, and Ummu Sholihah. 2021. "Media Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Android Pada Siswa SMK." *JIRA: Jurnal Inovasi Dan Riset Akademik* 2(7):960–69. <https://doi.org/10.47387/jira.v2i7.184>
- Isma, Cut Nelga, Rina Rahmi, and Hanifuddin Jamin. 2022. "Urgensi Digitalisasi Pendidikan Sekolah." *At-Ta'dib: Jurnal Ilmiah Prodi Pendidikan Agama Islam* 129–41.
- Karo-Karo, Isran Rasyid, and Rohani Rohani. 2018. "Manfaat Media Dalam Pembelajaran." *AXIOM: Jurnal Pendidikan Dan Matematika* 7(1).. <http://dx.doi.org/10.30821/axiom.v7i1.1778>
- Khoiriyah, Evi, and Eka Yuliana Sari. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas Iii Sdn 3 Junjung Kecamatan Suymbegempol Kabupaten Tulungagung." *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar* 2(2):22–32. <https://doi.org/10.21067/jbpd.v2i2.2495>

- Khulsum, Umi, Yusak Hudiyono, and Endang Dwi Sulistyowati. 2019. "Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Dengan Media Storyboard Pada Siswa Kelas X SMA." *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya* 1(1):1–12. <https://doi.org/10.30872/diglosia.v1i1.4>
- Komang Rina Ariani, Made Sumantri, and Desak Putu Parmiti. 2020. "Pengembangan Video Pembelajaran IPS Bermuatan Tes Untuk Siswa." <https://doi.org/10.23887/jippg.v3i2.28260>
- LILIS, R. (2023). *Peningkatan Motivasi Belajar Peserta Didik Melalui Model Pembelajaran Problem Based Learning Kelas III SD* (Doctoral dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG).
- Mahuda, I., Meilisa, R., & Nasrullah, A. (2021). Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis android berbantuan smart apps creator dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(3), 1745-1756. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.3912>
- Mardhotillah, Annisa Fitriana, Nadia Destovia, Tiara Ananda, Choiriyani Annisyah Mp, and Rio. 2023. "Pengembangan Media Papan Misteri Untuk Kemampuan Perkalian Dan Pembagian Kelas III SD." *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* 4(1):412–17. <https://doi.org/10.51494/jpdf.v4i1.839>
- Masdar Limbong, Firmansyah, Fauzi Fahmi, and Rabiatul Khairiah. 2022. "Sumber Belajar Berbasis Media Pembelajaran Interaktif Di Sekolah: Learning Resources Based on Interactive Learning Media in School." *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi* 2(1):27–35. <https://doi.org/10.51454/decode.v2i1.27>
- Maulida, F. G. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis Smart APPS Creator 3 pada mata pelajaran Teknologi Perkantoran untuk meningkatkan kemandirian didik (studi pada kelas X OTKP SMK Muhammadiyah 7 Gondanglegi Malang).
- Miss Shinta. Aljabar. Youtube Video, 1 November 2023. Dari www.youtube.com https://youtu.be/tQGWlesGYG0?si=aOKaWpjLLbQI_miY
- Muhammad, H., Murtinugraha, R. E., & Musalamah, S. (2020). Pengembangan media pembelajaran e-learning berbasis moodle pada mata kuliah metodologi penelitian. *JurnalPenSil*, 9(1),54=60.<https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.13453>
- Muhson, Ali. 2010. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 8(2). <https://doi.org/10.21831/jpai.v8i2.949>

- Muqdamien, Birru, Umayah Umayah, Juhri Juhri, and Desty Puji Raraswaty. 2021. "Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun." *Intersections* 6(1):23–33.. <https://doi.org/10.47200/intersections.v6i1.589>
- Naimina Restu An Nabil, Ika Wulandari, Sri Yamtinah, Sri Retno Dewi Ariani, and Maria Ulfa. 2022. "Analisis Indeks Aiken Untuk Mengetahui Validitas Isi Instrumen Asesmen Kompetensi Minimum Berbasis Konteks Sains Kimia." Vol. 25, No. 2:184–91. <http://jurnal.uns.ac.id/paedagogia>
- Nanda Ade Ilma Nurtriana. 2019. "Efektivitas Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan Etnomatematika Terhadap Pemahaman Konsep Siswa Smp."
- Nasir, N., Nurindah, N., Rauf, A., Ayu, S., & Hambali, U. (2022). Desain Media Pembelajaran Prakarya Berbasis Smart Apps Creator. *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran*, 5(3), 226-232. <https://doi.org/10.30605/jsgp.5.3.2022.1884>
- Nonita, Ela Santi, Nurhasanah Nurhasanah, and Abdul Kadir Jaelani. 2021. "Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Reciprocal Teaching Terhadap Hasil Belajar Muatan IPS Siswa Kelas VI Di SDN 10 Mataram Tahun Ajaran 2021/2022." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 6(3):314–20. <https://doi.org/10.29303/jipp.v6i3.245>
- Nurfatimah, Nurfatimah, Lalu Hamdian Affandi, and Ilham Syahrul Jiwandono. 2020. "Analisis Keaktifan Belajar Siswa Kelas Tinggi Di SDN 07 Sila Pada Masa Pandemi Covid-19." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 5(2):145–54. <https://doi.org/10.29303/jipp.v5i2.130>
- Nurhaliza, I. S. (2023). *Pengembangan Media Scrapbook untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi pada Pembelajaran IPA Materi Sistem Peredaran Daran Manusia Siswa kelas V SDN 13 Kota Serang* (Doctoral dissertation, UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten). <http://repository.uinbanten.ac.id/id/eprint/12039>
- Nurwita, Nurwita, Waluyo Jati, and Akhmad Akbar. 2023. "Analisis Kinerja Keuangan Sektor Perbankan Syariah Sebelum Dan Setelah Penerapan Branchless Banking." *JEMSI (Jurnal Ekonomi, Manajemen, Dan Akuntansi)* 9(4):1470–76. <https://doi.org/10.35870/jemsi.v9i4.1364>
- Ohy, Mercy, Christine Takarina Meitty Manoppo, and Mario Tulenan Parinsi. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Untuk Kelas X TKJ SMK." *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi* 1(5):528–41. <https://doi.org/10.53682/edutik.v1i5.2880>

- Okol, S. S. 3. Buku Model Pembelajaran Naval Collaboration Flexible Learning (NCFL).
- Okpatrioka, O. (2023). Research and development (R&D) penelitian yang inovatif dalam pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86-100. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Ono, Sugi. 2020. "Uji Validitas Dan Reliabilitas Alat Ukur SG Posture Evaluation." *Jurnal Keterampilan Fisik* 5(1):55–61. <https://doi.org/10.37341/jkf.v5i1.167>
- Peprizal, P., & Syah, N. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis web pada mata pelajaran instalasi penerangan listrik. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(3), 455-467. <https://doi.org/10.23887/jpp.v4i3.28217>
- Pribadi, B. A. (2017). *Media & teknologi dalam pembelajaran*. Prenada Media.
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 7911-7915. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i6.9498>
- Puji Asmaul Chusna and Ana Dwi Muji Utami. 2020. "Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Peran Orang Tua Dan Guru Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Daring Anak Usia Sekolah Dasar." *Premiere : Journal of Islamic Elementary Education* 2(1):11–30. <https://doi.org/10.51675/jp.v2i1.84>
- Qodir, A. (2017). Teori belajar humanistik dalam meningkatkan prestasi belajar siswa. *Pedagogik: Jurnal Pendidikan*, 4(2). <https://doi.org/10.33650/pjp.v4i2.17>
- Rahman, Abdur, and Jamper I Nyoman. 2020. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS." *Jurnal Edutech Undiksha* 8(1):32. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i1.27049>
- Rahmatullah, Muhammad Imam. 2019. "Pengembangan Konsep Pembelajaran Literasi Digital Berbasis Media E-Learning Pada Mata Pelajaran PJOK Di SMA Kota Yogyakarta." Vol. 1 Nomor 2:56–65. <http://dx.doi.org/10.31258/jope.1.2.56-65>
- Rahmawati, Endah, and Maya Andria Wulan. 2021. "Peningkatan Pemahaman Konsep Perkalian Dalam Bentuk Penjumlahan Berulang Melalui Metode Demonstrasi." *Jurnal Eksekutif* 18(2):168–78
- Ramatni, A., Anjely, F., Cahyono, D., Rambe, S., & Shobri, M. (2023). Proses Pembelajaran dan Asesmen yang Efektif. *Journal on Education*, 5(4), 15729-15743. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i4.2687>

- Rapii, M., & Fahrurrozi, M. (2017). Evaluasi Hasil Belajar. <http://eprints.hamzanwadi.ac.id/id/eprint/4178>
- Rayanto, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute.
- Respati, Wira. 2014. “Transformasi Media Massa Menuju Era Masyarakat Informasi Di Indonesia.” *Humaniora* 5(1):39. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v5i1.2979>
- Resya, Kusuma Ningtyas Pramita. 2021. “Pengaruh Konsistensi Diri Siswa Terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa Kelas XI IPA SMA Negeri 1 Pangkah Kabupaten Tegal.” *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika Dan IPA* 1(2):113–23. <https://doi.org/10.53299/jagomipa.v1i2.69>
- Ritonga, Adelia Priscila, Nabila Putri Andini, and Layla Iklimah. 2022. “Pengembangan Bahan Ajaran Media.” *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)* 1(3). <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>
- Rohaeni, Siti. 2020. “Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model Addie Pada Anak Usia Dini.” *Instruksional* 1(2):122. <https://doi.org/10.24853/instruksional.1.2.122-130>
- Sholikhah, Amirotun. 1970. “Statistik Deskriptif Dalam Penelitian Kualitatif.” *Komunika: Jurnal Dakwah Dan Komunikasi* 10(2):342–62. <https://doi.org/10.24090/komunika.v10i2.953>
- Siregar, L. R., & Syofii, I. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Modul Elektronik Mata Kuliah Diagnosis Kendaraan Di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Sriwijaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 4(1). <https://doi.org/10.36706/jptm.v4i1.7168>
- Sunarti, T., & Irawan, E. (2017). *Kiat sukses meraih hibah penelitian pengembangan*. Deepublish.
- Switrayni, Ni Wayan, Mamika Ujianita Romdhini, I. Gede Adhitya Wisnu W., and Irwansyah Irwansyah. 2019. “Workshop Isu-Isu Strategis Dalam Aljabar Untuk Mahasiswa Peminat Aljabar Di Universitas Mataram.” *Abdi Insani* 6(1):25. <https://doi.org/10.29303/abdiinsani.v6i1.189>
- Tafonao, Talizaro. 2018. “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2(2):103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Tanuwijaya, Novita Sari, and Winarsa Tambunan. 2021. “Alternatif Solusi Model Pembelajaran Untuk Mengatasi Resiko Penurunan Capaian Belajar Dalam

- Pembelajaran Tatap Muka Terbatas Di Masa Pandemic Covid 19: (Studi Kasus Analisis Kebijakan Pendidikan).” *Jurnal Manajemen Pendidikan* 10(2):80–90. <https://doi.org/10.33541/jmp.v10i2.3272>
- Thohir, I. A., Putra, F. A., Alim, F. N., Suseno, M. T., & Yudha, S. S. P. (2021). Dampak perkembangan teknologi internet dalam pembelajaran jarak jauh bagi siswa pada masa pandemi covid-19. *Journal of Education and Technology*, 1(2), 93-103.
- Ulfah, U., & Arifudin, O. (2021). Pengaruh Aspek Kognitif, Afektif, Dan Psikomotor Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Al-Amar: Ekonomi Syariah, Perbankan Syariah, Agama Islam, Manajemen Dan Pendidikan*, 2(1), 1-9. <https://ojs-steialamar.org/index.php/JAA/article/view/88>
- Wahyu Ziaulhaq. 2022. “Penggunaan Tayangan Video Sebagai Media Pembelajaran Pada Massa Pandemic Covid 19 Di Madrasah Aliyah Persiapan Negeri Besitang.” *Formosa Journal of Sustainable Research* 1(1):47–56.. <https://doi.org/10.55927/fjsr.v1i1.616>
- Wahyu Ziaulhaq. 2023. “Pemanfaatan Tayangan Youtube Sebagai Media Konseling Mental Siswa Di Madrasah Aliyah Persiapan Negeri Besitang.” *COMPASS: Journal of Education and Counselling* 1(1):25–30. <https://doi.org/10.58738/compass.v1i1.246>
- Wahyuningsih, Kompyang Sri. 2021. “Problematisasi Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Covid-19 Di Sma Dharma Praja Denpasar.” *Pangkaja: Jurnal Agama Hindu* 24(1):107.
- Warsita, Bambang. 2019. “Evaluasi Media Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas.” *Jurnal Teknodik* 092–101. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v17i4.581>
- Wibowo, H. (2020). *Pengantar Teori-teori belajar dan Model-model pembelajaran*. Puri cipta media.
- Widiasmara, Anny, and Henny Catur Rahayu. 2019. “Perbedaan Model Ohlson, Model Taffler Dan Model Springate Dalam Memprediksi Financial Distress.” *Inventory: Jurnal Akuntansi* 3(2):141. <http://doi.org/10.25273/inventory.v3i2.5242>
- Winatha, Komang Redy. 2018. “Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Proyek Mata Pelajaran Simulasi Digital.” *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan* 15(2). <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14021>

- Yudiyanto, M., Arifillah, M. J., & Ramdani, P. (2022). Penerapan Permainan Ular Tangga Sebagai Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPA. *MURABBI*, 1(1), 1-13. <https://murabbi.stai-sabili.ac.id/index.php/JM/article/view/1>
- Yuliani, Wiwin, and Nurmauli Banjarnahor. 2021. "Metode Penelitian Pengembangan (Rnd) Dalam Bimbingan Dan Konseling." *QUANTA: Jurnal Kajian Bimbingan Dan Konseling Dalam Pendidikan* 5(3):111–18.
- Zainal Abidin, and Sikky El Walida. n.d. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Case (Creative, Active, Systematic, Effective) Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Geometri Transformasi Untuk Mendukung Kemandirian Belajar Dan Kompetensi Mahasiswa." Pp. 197–202 in. <http://repository.unair.ac.id/id/eprint/73928>
- Zainuddin, Muhammad, Ahmad Saifudin, Lestariningsih Lestariningsih, and Umi Nahdiyah. 2022. "Pengembangan Big Book Dengan Model TPACK Dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi Menulis Anak SD." *Briliant: Jurnal Riset Dan Konseptual* 7(3):770. <http://dx.doi.org/10.28926/briliant.v7i3.1045>