

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESHAN	v
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Penegasan Istilah.....	9
F. Sistematika Pembahasan	12

BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
A. Deskripsi Teori	14
1. Media Pembelajaran	14
2. E-Modul	20
B. Kerangka Berpikir	24
C. Penelitian Terdahulu.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Jenis Penelitian.....	31
B. Model Pengembangan.....	32
C. Prosedur Pengembangan dan Penelitian	32
1. Potensi dan Masalah.....	34
2. Pengumpulan Informasi	34
3. Desain Produk	35
4. Validasi Desain	35
5. Revisi Desain	35
6. Uji Coba Produk.....	36
7. Revisi Produk	36
D. Uji Coba	37
1. Desain Uji Coba	37
2. Subjek Uji Coba	37
3. Jenis Data	38
E. Instrument Pengumpulan Data.....	38
1. Observasi.....	39

2. Wawancara.....	39
3. Angket	40
4. Tes.....	43
F. Teknik Analisis Data.....	43
1. Data Kualitatif.....	44
2. Data Kuantitatif.....	44
G. Prosedur Penelitian.....	48
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN.....	50
A. Penyajian Data Uji Coba.....	50
1. Penyajian Pengembangan E-Modul	50
2. Kelayakan E-Modul	84
B. Analisis Data.....	85
1. Pengembangan E-modul Berbasis Book Creator pada Materi Dongeng kelas 3 MI.....	85
2. Tingkat kevalidan dan efektifitas Media Pembelajaran E-modul Berbasis Book Creator	86
C. Pembahasan	91
BAB V PENUTUP.....	93
A. Kesimpulan	93
B. Saran	94
DAFTAR RUJUKAN	95
LAMPIRAN.....	100