

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xix
الملخص.....	xx
BAB I.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Pengembangan	9
D. Manfaat Pengembangan	11
E. Asumsi Pengembangan	12
F. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	12
G. Orisinalitas Penelitian	13
H. Definisi Operasional.....	17

I. Sistematika Pembahasan	18
BAB II	20
A. Media Pembelajaran di SD/MI.....	20
1. Definisi Media Pembelajaran di SD/MI.....	20
2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran di SD/MI.....	22
3. Kriteria Media Pembelajaran di SD/MI	25
4. Jenis-jenis Media Pembelajaran di SD/MI.....	27
B. Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran di SD/MI.....	29
1. Pengertian Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran di SD/MI	29
2. Kelebihan dan Kekurangan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran di SD/MI.....	30
3. Langkah-Langkah Permainan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran di SD/MI.....	32
C. <i>Augmented Reality</i> Sebagai Teknologi Media Pembelajaran di SD/MI....	33
1. Definisi <i>Augmented Reality</i> Sebagai Teknologi Media Pembelajaran di SD/MI	33
2. Cara Kerja <i>Augmented Reality</i> Sebagai Teknologi Media Pembelajaran di SD/MI	35
3. Kelebihan dan Kekurangan <i>Augmented Reality</i> Sebagai Teknologi Media Pembelajaran di SD/MI.....	36
D. Materi Bangun Ruang Fase A Elemen Geometri.....	38
E. Atensi Peserta Didik dalam Pembelajaran	40
1. Definisi Atensi Peserta Didik dalam Pembelajaran.....	40
2. Fungsi Atensi Peserta Didik dalam Pembelajaran.....	42
3. Faktor yang Mempengaruhi Atensi Peserta Didik dalam Pembelajaran	43
F. Kerangka Berpikir	47

BAB III.....	50
A. Jenis Penelitian.....	50
B. Model Pengembangan.....	50
C. Prosedur Pengembangan.....	51
D. Uji Coba.....	53
1. Desain Uji Coba.....	53
2. Subyek Uji Coba.....	54
3. Jenis Data.....	54
E. Instrumen Pengumpulan Data.....	55
F. Teknik Analisis Data.....	60
G. Prosedur Penelitian.....	61
BAB IV.....	64
A. Hasil Penyajian Data.....	64
1. Tahap Analisis.....	64
2. Tahap Desain.....	68
3. Tahap <i>Development</i> /Pengembangan.....	71
4. Tahap Implementasi.....	85
5. Tahap Evaluasi.....	90
B. Analisa Data.....	92
C. Revisi Produk.....	99
BAB V.....	104
A. Simpulan.....	104
B. Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA.....	107
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	112