

## DAFTAR RUJUKAN

- Abubakar, Rifa'i. 2020. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Bandung: Suka Press.
- Ambarita, Meissy Manik dkk. 2023. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) pada Materi Struktur Atom dan Nanoteknologi Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa di Kelas X SMA Negeri 2 Pematangsiantar. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(6).
- Amin, Nur Fadillah. 2023. Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian. *Jurnal Pilar*, 14(1).
- Anderson, L.W & Krathwohl, D.R. 2001. *A Taxonomy For Learning, Teaching, And Assessing: A Revision Of Bloom's Taxonomy Of Educational Objectives*. New York: Addison Wesley Longman.
- Armin, Rismayani dan Astuti. 2021. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas IV SD Negeri 12 Gu. *Jurnal Akademik Pendidikan Matematika*, 7(2), 178-183.
- David, Wahyudi dan Aurino R A Djamaris. 2020. *Metode Statistik Untuk Ilmu dan Teknologi Pangan*. Jakarta: Universitas Bakrie.
- Departemen Agama RI. 2020. *Al-qur'an dan terjemah*. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar.
- Djamaluddin, Ahdar dan Wardana. 2019. *Belajar dan Pembelajaran*. Parepare: Kaaffah Learning Center.
- Djollong, Andi Fitriani. 2014. Teknik Pelaksanaan Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Istiqra'*, 2(1).

- Duli, Nikolaus. 2019. *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Beberapa Konsep Dasar untuk Penulisan Skripsi & Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Group Penerbitan Budi Utama.
- Fauzi, Akhmad dan Syiraful Masrupah. 2024. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Ngaos: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(1), 10-20.
- Fahrurrozi, Ahmad dkk. 2024. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa SMA Plus Munirul Arifin NW Praya Tahun Pelajaran 2023/2024. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 937-949.
- Handayani, Sri. 2022. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Teams Games Tournament* (TGT) Terhadap Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas IV MI The Noor Bendunganjati Pacet Mojokerto. *Irsyaduna: Jurnal Studi Kemahasiswaan*, 2(2), 100-107.
- Hidayat, Rahmat dan Abdillah. 2019. *Ilmu Pendidikan: Konsep, Teori dan Aplikasinya*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia.
- Huda, Miftahul. 2013. *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran: Isu-isu Metodis dan Paradigmatis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Komalasari, Kokom. 2010. *Pembelajaran Konstektual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Refika Aditama.
- Maunah, Binti. 2009. *Landasan Pendidikan*. Yogyakarta: Teras.
- Niria, Natania Rambu Baba dkk. 2023. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Poster Terhadap Hasil Belajar

- IPA Terpadu Di SMP Negeri 1 Waibakul. *Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, 2(1), 239-243.
- Nugraha, Cantika Putri dan Waspodu Tjipto Subroto. 2020. Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) dengan Media Role Card Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Kediri. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 8(3), 70-75.
- Nurrita, Teni. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu-ilmu Al-quran Hadits Syariah dan Tarbiyah*, 11(1).
- Oktiani, Ifni. 2017. Kreativitas Guru dalam Memotivasi Belajar Peserta Didik. *Jurnal Kependidikan*, 5(2).
- Pasaribu, Moreyta Hasianna dkk. 2024. Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Dengan Motivasi Belajar Siswa Pendidikan Agama Kristen Kelas VIII SMP Negeri 1 Baktiraja Tahun Pembelajaran 2023/2024. *Jurnal Pendidikan Kristen Dan Katolik*, 2(2), 299-305.
- Priansa, Donni Juni. 2019. *Pengembangan Strategi dan Model Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia.
- Ramadhani, Rahmi dan Nuraini Sri B. 2021. *Statistika Penelitian Pendidikan: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Ratumanan. 2015. *Inovasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Ombak.
- Resbiantoro, Gaguk dkk. 2018. Analisis Pemahaman Konsep Dalam Memecahkan Masalah Matematika Ditinjau Dari Minat Belajar Siswa. *Jurnal LP3M SOSIOHUMANIORA*, 4(1), 1.

- Ricardo dan Meilani. 2017. Impak Minat dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 2(2), 188-209.
- Rumhadi, Tri. 2017. Urgensi Motivasi Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Diklat Keagamaan*, 11(1).
- Rusman. 2012. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sadirman. 2007. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Sani, Ridwan Abdullah. 2014. *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Shoimin, Aris. 2014. *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media.
- Sihombing, Shabrina O. 2022. *Pengantar Metode Analisis Multivariat*. (Pekalongan: Nasya Expanding Management.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Gramedia.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan* Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2003. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sunhaji. 2009. *Strategi Pembelajaran, Konsep Dasar, Metode dan Aplikasinya dalam Proses Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Grafindo Litera Media.
- Supardi. 2015. *Penilaian Autentik Pembelajaran Afektif, Kognitif, dan Psikomotorik: Konsep dan Aplikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sutia, Cece dkk. 2021. *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII*. Jakarta: Kemendikbud.
- Syah, Muhibbin. 2003. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Tukiran dan Ana Andriani. 2018. Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT). *Jurnal University Research Colloquium*.
- Tukiran, dkk. 2014. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Alfabeta.
- Turnip, Stefani Philia dkk. 2020. Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Subtema 3 Pengaruh Kalor Terhadap Kehidupan Kelas V SD Negeri Percontohan Pematang Siantar. *Journal on Education*, 5(3), 183-194.
- Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003, Pasal 1, Ayat 1.
- Uno, Hamzah B. 2011. *Strategi Pembelajaran PAIKEM*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wahab, Rohmalina. 2016. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Widana, Wayandan Putu Lia Muliani. 2020. *Uji Persyaratan Analisis*. Lumajang: Klik Media.
- Widhiastuti, Ratieh. 2014. Teams Games Tournament (TGT) Sebagai Metode untuk Meningkatkan Keaktifan dan Kemampuan Belajar. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Dinamika Pendidikan*, 9(1).
- Wiersman, William & Stephen G. Jurs. *Research Methods in Education*. University of Toledo.
- Zubaidah, Siti dkk. 2017. *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII Semester 2* Jakarta: Kemendikbud.