

DAFTAR RUJUKAN

- Abdullah. 2019. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Multiple Representasi Pada Materi Hukum Dasar Kimia Kelas X IPA SMA Negeri 1 Sungai Raya. *Jurnal Ilmiah* ,7(1).
- Abdussakir. 2008. Pentingnya Matematika Dalam Pemikiran Islam. *International Seminar "The Role of Sciences and Technology in Islamic Civilization"*.
- Ansori, Muslich, dan Sri Iswati. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Surabaya: Airlangga University Press,.
- Arifuddin, Ahmad. 2017. Pengaruh Metode Demonstrasi Dengan Alat Peraga Jembatan Garis Bilangan Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Bilangan Bulat. *Jurnal Pendidikan Guru MI*, 4(2), hlm. 165–178.
- Arviansyah, Muhammad Reza, and Ageng Shagena. 2022. Efektivitas Dan Peran Dari Guru Dalam Kurikulum Merdeka Belajar. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 17 (1) hlm.40–50.
- Astuti, Rini Dwi. 2019. Pengembangan Media Permainan Lajur Bata (Langkah Juara Bangun Datar) Untuk Materi Keliling Da Luas Bangun Datar Kelas 4 Sekolah Dasar. *Fundamental Pendidikan Dasar*, 1(1).
- Choir, Miftachul, dan Yeni Anistyasari. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berdasarkan Gaya Belajar Siswa Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Jaringan Dasar. *Jurnal IT-Edu*, 2 (1), hlm 1–7.
- Claudia, Sofie, Yusuf Suryana, dan Oyon Haki Pranata. 2020. Pengaruh Pendekatan Matematika Realistik Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas II Pada Perkalian Bilangan Cacah Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(2), hlm 210–221.
- Daryanto, Drs. *Belajar Dan Mengajar*. Bandung: CV. Yrama Widya, 2010.
- Daulay, Bilal. Sejarah Tentang Media Kreatif. *Jurnal Ilmiah: PROFILM* . hlm.106–130.
- Eko, Bambang, Hari Cahyono, Cerianing Puti Pratiwi. 2023. Pengembangan E-LKPD Berbasis Masalah Dengan Pendekatan Realistik Sebagai Panduan Literasi Matematika Siswa Kelas IV Pada Materi Bilangan Cacah Besar. *Seminar Nasional Sosial Sains, Pendidikan, Humaniora (SENASSDRA)*, 2(2), hlm. 294–308.
- Erlyana, Yana, Shierly Everlin, dan Inez Fiona Yuwono. 2023. Analisis Color Palette Berdasarkan Rasa Warna Sebagai Penguat Daya Tarik Emosional Dalam Video Anak. *Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia Andharupa*, 09(3), hlm. 396–411.

- Fauza, M Ruskhan, Siti Inganah, Rahmad Sugianto, dan Rani Darmayanti. 2023. Urgensi Kebutuhan Komik: Desain Pengembangan Media Matematika Berwawasan Kearifan Lokal Di Medan. *Deltha-Phi: Jurnal Pendidikan Matematika*, 01(02).
- Fauziyah, N. 2014. Penggunaan Media Miniatur Dalam Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Pada Materi Gaya Dan Momen Di Kelas X TGB 3 SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 1.
- Hasanah, Hasyim. 2017. Teknik-Teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-Ilmu Sosial). *At-Taqaddum*, 8(1), hlm.21.
- Helvina, Maria, Agnes Yosefina Noeng, dan Frederiksen N S Timba. 2021. Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Selama Pandemi Covid-19. *Jurnal Tunas Nusantara*, 3(2). hlm. 379–386.
- Heruman. *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*,. Bandung: Remaja Rosdakarya, 1967.
- . *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2007.
- Hidayati, Arini Ulfah. 2017. Melatih Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Dalam Pembelajaran Matematika Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 4(20), hlm.143–156.
- Hobri, and Dkk. *Matematika Untuk SD/MI Kelas IV*. Edited by Elah Nurelah. Jakarta Selatan: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Pusat Perbukuan, 2022.
- Huda, Mualimul. 2017. Mengenal Matematika Dalam Perspektif Islam P3M Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) Curup – Bengkulu, 2 (2).
- Ibda, Fatimah. 2015. Perkembangan Kognitif: Teori Jean Piaget. *Intelektualita*, 3(1) hlm. 242904.
- Karim, Muchtar A. *Pendidikan Matematika 1*,. Malang: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, n.d.
- Leny Marinda. 2020. Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar. *Pusat Studi Gender dan Anak (PSGA) LP2M IAIN Jember*, 13(1). hlm 116–152.
- Lestari, Sri, and ST. *Kumpulan Rumus Matematika SMP*. Jakarta: Kawan Pustaka, 2003.
- Lisnawati Simanjutak. *Motivasi Mengajar Matematika*,. Jakarta: Rineka Cipta, n.d.
- Miftah, Mohamad, and Nur Rokhman. 2022. Kriteria Pemilihan Dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik.

- Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1(4). hlm 412–420.
- Moch. Masykur Ag, and Abdul Halim Fathani. *Mathematical Intelligence*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media Group, 2009.
- Mu'min, Sitti Aisyah. 2013. Perkembangan Kognitif Jean Piaget. *Al-Ta'dib* ,6(1). hlm 89–100.
- Munadi, Yudhi. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Refrensi GP Press Group, 2013.
- Muntatsiroh, Addurorul, dan Suswati Hendriani. 2023. Strategi Kepala Sekolah Dalam Memfasilitasi Implementasi Kurikulum Merdeka Di SMKN 3 Sijunjung Addurorul. *JKIP : Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan*, 3(2). hlm 100–106.
- Muqdamien, Birru, Umayah, Juhri, dan Desty Puji Raraswati. 2021. Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Intersections*, 6(1).
- Nabillah, Tasya, dan Agung Prasetyo Abadi. 2019. Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa. *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika Sesiomadika*. hlm 659–663.
- Nuraini, Binti Lutfiyah, Henry Praherdhiono, dan Eka Pramono Adi. 2022. Pengembangan Modul Digital Dengan Mengaplikasikan Prinsip Redundansi Pada Mata Kuliah Pengembangan Bahan Belajar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 05(03). hlm. 254–264.
- Nurohmah, Ai Nurul, dan Dini Anggraeni Dewi. 2021. Penanaman Nilai Moral Dan Karakter Di Era Pandemi Melalui Pendidikan Dengan Mengimplementasikan Nilai-Nilai Pancasila. *Journal of Education, Psychology and Counseling* ,3 (1). hlm. 119–128.
- Nurpratiwiningsih, Laelia, Prasetyo Yuli Kurniawan, Nova Indriyani, and Media Jam Sudut. 2021. Pemanfaatan Media Jam Sudut Dalam Pembelajaran SD Utilization of Angular Clock Media in Elementary Learning. *Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 02 (01). hlm 72–77.
- Nurseto, Tejo. 2011. Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, 8(1). hlm 19–35.
- Pasaribu, Andar Gunawan. 2018. Pengaruh Penggunaan Media Grafis Terhadap Minat Belajar Pendidikan Agama Kristn Siswa Kelas VIII SMP Negeri 4 Tarutung. *Jurnal Christian Humanora*, 2(1). hlm 1–8.
- Permatasari, Winda Berlyana. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Jam Sudut Elektrik Untuk Siswa Kelas IV SD Negeri Pangeranan 3 Bangkalan. *Widyagogik*,

6(1). hlm. 73–79.

Rahmawati, Rina, Muhammad Muttaqin, dan Milla Listiawati. 2019. Peran Permainan Kartu Uno Dalam Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi*, 9(2).

Rufiana, Intan Sari, Arta Ekayanti, Ika Tri Munawaroh, Fivi Intan Permata Putri, Ika Yuwiarti, dan Veny Wulantari. 2022. Pembelajaran Bilangan Bulat Dengan Menggunakan Cuisenaire Rods. *Jurnal Silogisme*, 7(2). hlm 127–137.

Sa'adah, Risa Nur, and Wahyu. *Metode Penelitian R&D (Research and Development)*. Batu: Literasi Nusantara, 2020.

Salahuddin, Erifa Syahnaz, Vanie Wijaya, dan Sri Wahyuni. 2020. Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran IPS Siswa SDN 02 Kelas III Kab. Sambas. *Journal of Scientech Research and Development*, 2(2). hlm. 61–70.

Sari, Raras Kartika, dan Donna Avianty. 2023. Pengembangan Media Ajar Berbasis Artificial Intelligence Pada Mata Kuliah Evaluasi Pembelajaran Matematika. *Prismatika: Jurnal Pendidikan dan Riset Matematika*, 6(1). hlm. 31–42.

Setiawan, Ety, Hanum Mukti Rahayu, dan Anandita Eka Setiadi. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Modul Pada Materi Animalia Kelas X SMAN 1 Pontianak. *Jurnal Bioeducation*, 4(1). hlm. 47–57.

Siregar, Dilla Safera, dan Rusydi Ananda. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Board Game Matematika Ular Tangga Untuk Siswa Tunarungu. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 07(02). hlm. 1924–1935.

Soewito. *Pendidikan Matematika I*. Jakarta: Depdikbud, 1992.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.

Suprihatin, Siti. 2015. Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*, 3(1) .hlm. 73–82.

Sururuddin, Muhammad, dan Nirmala Prihatini. 2018. Analisis Berbagai Faktor Penyebab Rendahnya Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SDN 3 Tebaban. *jurnal DIDIKA : Wahana Ilmiah Pendidikan dasar IV1* (1). hlm. 56–61.

Tezar Arnedo. *Matematika Untuk SD/MI*. Surakarta: CV.Grahadi, 2018.

Thejahanjaya, David, and Yusuf Hendra Yulianto. Penerapan Psikologi Warna Dalam Color Grading Untuk Menyampaikan Tujuan Dibalik Foto.

Tohir, Mohammad. 2019. Hasil PISA Indonesia Tahun 2018 Turun Dibanding Tahun. hlm. 2018–2019.

Wahyuni, Indah. Pemilihan Media Pembelajaran.

Winaryati, Eni. *Celular Model of RD&D*. Yogyakarta: KBM Indonesia, 2021.