

## DAFTAR RUJUKAN

- Abidin, Zainal., & Sikky El Walida. 2017. *Pengembangan E-modul Interaktif berbasis Case (Creative, Active, Systematic, Effective) sebagai Alternatif Media Pembelajaran Geometri Transformasi untuk Mendukung Kemandirian*. Disajikan dalam Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Aplikasinya. Surabaya: Universitas Airlangga.
- Alperi, Muzanip. 2019. *Peran Bahan Ajar Digital Sigil dalam Mempersiapkan Kemandirian Belajar Peserta Didik*. Jurnal: Teknodik, 23 (2), hlm. 102-103. (Online), (<https://jurnalteknodik.kemdikbud.go.id/index.php/jurnalteknodik/article/view/479/431>), diakses 15 Maret 2024.
- Amalia, Ikhlasul., & Sujatmiko, Bambang. 2022. *Pengembangan E-Modul Berbantuan Flipbook Berbasis PJBL Guna Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2D dan 3D Kelas IX Multimedia (Studi Kasus: SMKN 2 Singosari)*. Jurnal: IT-EDU, 7 (1), hlm. 92-99. (Online), (<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/50147>), diakses 12 Desember 2023.
- Apoko, Tri Wintolo, dkk. 2021. *Panduan Pembuatan Modul Pembelajaran Berbasis Digital*. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan dan Pengajaran Universitas Muhammadiyah.
- Ariesto, Hadi Sutopo. 2012. *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arjunaita. 2020. *Pendidikan di Era Revolusi Industri 5.0*. Disajikan dalam Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang. Palembang: Universitas PGRI Palembang.
- Astuti, Desi. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Pembuatan Kampuh pada Mata Pelajaran Dasar Teknologi Menjahit Menggunakan Adobe Flash untuk Siswa Kelas X SMKN 1 Pengasih*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta. (Online),

(<https://eprints.uny.ac.id/33436/1/Desi%20Astuti%2013513242001.pdf>), diakses 16 Mei 2024.

Dalman. 2015. *Penulisan Populer*. Jakarta: Rajawali Pers.

Daryanto. 2013. *Menyusun Modul Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengejar*. Yogyakarta: Guru Media.

Dirneti., Fitria, M., & Fitriani. 2020. *Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Mind Mapping dan Peta Konsep Terhadap Hasil Belajar Tema 2 Sub Tema 1 Pembelajaran Sumber Energi pada Kelas IV SDS 01 IT Cendekia Kab Karimun*. Jurnal Pendidikan MINDA, 2 (1), hlm. 54. (Online), (<https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/mindafkip/article/view/200>), diakses 16 Mei 2024.

Fitriani, Kharohmah Dwi. 2023. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Heyzine Flipbooks dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Peserta Didik Kelas XII IPA pada Mata Pelajaran PAI di MA Sunan Pandanaran Yogyakarta*. (Online), (<https://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/46337/19422175.pdf?sequence=1&isAllowed=y>), diakses 26 Februari 2024.

Hernawan, A.H., Permasih, H., & Dewi, L. 2012. *Pengembangan Bahan Ajar*. Bandung: Direktorat UPI.

Imansari, N. & Sunaryantiningsih, I. 2017. *Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja*. VOLT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro, 2 (1), hlm 11-16. (Online), (<https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/VOLT/article/view/1478>), diakses 28 Februari 2024.

Jones, C. S. 2015. *Anything But Neutral: Using Color to Create Emotional Images*. (Online), (<https://photography.tutsplus.com/tutorials/anything-but-neutral-using-color-to-create-emotional-images--cms-23214>), diakses 05 Mei 2024.

- Kerti, W. 2020. *Mengenal dan Menuliskan Ide Menjadi Cerpen*. Bali: Surya Dewata.
- Komariah, Yoyoh. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Cerita Rakyat Kuningan Terintegrasi Nilai Karakter dalam Pembelajaran Apresiasi Sastra di SMP*. Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. (Online), (<https://jurnal.ugj.ac.id/index.php/Deiksis/article/view/910/652>), diakses 29 Desember 2023.
- Kosasih. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Krisnawati, Dewi; Martono., & Antonius, T.P. 2015. *Nilai Pendidikan Karakter dalam Kumpulan Cerpen "Kompas" Pelajaran Pertama bagi Calon Politisi Karya Kuntowijoyo*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa, 2 (11), hlm. 2. (Online), (<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/12378>), diakses 11 Mei 2024.
- Kurniawan, Deny., Agus, S., & Wayan, S. 2015. *Pengembangan Modul Interaktif dengan Menggunakan Learning Content Development System pada Materi Listrik Dinamis*. Jurnal Pembelajaran Fisika, 3 (6): 1-10. (Online), (<https://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JPF/article/view/10273>), diakses 11 Januari 2024.
- Lilis. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Digital Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X*. Jurnal Penelitian dan Pembelajaran IPA, 6. (2), hlm. 158. (Online),(<https://jurnal.untirta.ac.id>), diakses 04 Mei 2024.
- Magdalena, Ina., dkk. 2020. *Analisis Bahan Ajar*. Nusantara: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial, 2 (2), hlm. 321. (Online) (<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara/article/view/828/570>), diakses pada 05 Mei 2024.
- Marwansyah. 2016. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Edisi Dua. Cetakan keempat. Bandung: CV. Alfabeta.
- Muhammad. 2018. *Sumber Belajar*. Mataram: Sanabil Creative.

- Muharni, S. 2021. *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani.
- Nababan, Netty. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Geogebra dengan Model Pengembangan ADDIE di Kelas XI SMAN 3 Medan*. Jurnal Inspiratif, 6 (1), hlm 37-50. (Online), (<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jpmi/article/download/19657/14049>), diakses 15 Februari 2024.
- Nasruddin, dkk. 2022. *Pengembangan Bahan Ajar*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Nazar. 2019. *Perencanaan Pembelajaran Kurikulum 2013*. Al-Azkiya: Jurnal Ilmiah Pendidikan MI/SD, 4 (2), hlm. 116. (Online), (<https://journal.iainlangsa.ac.id/index.php/azkiya/article/view/1191>), diakses 15 Mei 2024.
- Nisa, H. A., Mujib, & Yunian, P. 2020. *Efektivitas E-Modul dengan Flip Pdf Professional Berbasis Gamifikasi terhadap Siswa SMP*. Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia, 5 (2), hlm 13-25. (Online), (<https://ejournal.unib.ac.id/jpmr/article/download/11406/5732/27014>), diakses 25 Maret 2024.
- Nurbaedah, Nunung Siti. 2013. *Internalisasi Nilai-Nilai Berpikir Kritis Melalui Model Pembelajaran Inkuiri Sains*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia. (Online), ([http://repository.upi.edu/3093/1/T\\_PU\\_1005030\\_TITLE.pdf](http://repository.upi.edu/3093/1/T_PU_1005030_TITLE.pdf)), diakses 15 Mei 2024.
- Nurmalasari, Riana, dkk. 2016. *Peran Guru dalam Implementasi Kurikulum 2013*. Jurnal Berkala Program Pasca Sarjana UM Malang, 4 (2), hlm. 722-733. (Online), (<http://ap.fip.um.ac.id/wp-content/uploads/2016/03/55-Riana-Nurmalasari-Reta-Dian-Purnama-Wati-Poppy-Puspitasari.pdf>), diakses 22 Februari 2024.
- Nurseto, T. 2011. *Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*. Jurnal Ekonomi dan Pendidikan, 8 (1), hlm. 19-35. (Online),

- (<https://journal.uny.ac.id/index.php/jep/article/view/706/0>), diakses 12 Februari 2024.
- Nuryasana, Endang., & Desiningrum, Noviana. 2020. *Pengembangan Bahan Ajar Strategi Belajar Mengajar untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1 (5), hlm. 968. (Online), (<https://stp-mataram.e-journal.id/JIP/article/view/177>), diakses 18 April 2024.
- Oktavia, Budhi dkk. 2018. *Pengenalan dan Pengembangan E-Modul Bagi Guru-Guru Anggota MGMP Kimia dan Biologi Kota Padang Panjang*. (Online), (<https://osf.io/preprints/inarxiv/yhau2/>), diakses 31 Mei 2023
- Pandu, Respati; Iin, P., & Duwi, N. 2023. *Pengaruh Pertanyaan Pemantik Terhadap Kemampuan Bernalar Kritis dan Hasil Belajar Peserta Didik*. *Jurnal Pena Edukasia*, 1 (2), hlm. 128. (Online), (<https://journal.cvsupernova.com/index.php/pe/article/view/34/27>), diakses 06 Mei 2024 .
- Patria, A. S. 2012. *Persepsi Gender Gambar Ilustrasi dalam Buku Sekolah Elektronik Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Sekolah Dasar Kelas I-III*. *Urna Jurnal Seni Rupa: Vol. 1, No. 1*. (Online), ([https://www.academia.edu/3399846/PERSEPSI\\_GENDER\\_GAMBAR\\_ILUSTRASI\\_DALAM\\_BUKU\\_SEKOLAH\\_ELEKTRONIK\\_PELAJARAN\\_ILMU\\_PENGETAHUAN\\_SOSIAL\\_SEKOLAH\\_DASAR\\_KELAS\\_I\\_III\\_Asidigisianti\\_Surya\\_Patria\\_Universitas\\_Negeri\\_Surabaya\\_](https://www.academia.edu/3399846/PERSEPSI_GENDER_GAMBAR_ILUSTRASI_DALAM_BUKU_SEKOLAH_ELEKTRONIK_PELAJARAN_ILMU_PENGETAHUAN_SOSIAL_SEKOLAH_DASAR_KELAS_I_III_Asidigisianti_Surya_Patria_Universitas_Negeri_Surabaya_)), diakses 14 April 2024.
- Permendikbud. 2013. *Standar Kompetensi Lulusan*. (Online), (<https://repositori.kemdikbud.go.id/4265/1/01-a-salinan-permendikbud-no-54-tahun-2013-ttg-skl.pdf>), diakses pada 1 Juni 2023.
- Permendikbud. 2018. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan tentang Penguatan Pendidikan Karakter (PPK) pada Satuan Pendidikan Formal*. (Online),

(<https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/138192/permendikbud-no-20-tahun-2018>), diakses pada 1 Juni 2023.

- Prastowo, A. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Putrayasa, I Gusti Ngurah Ketut. 2015. *Menulis Makalah, Rangkuman, dan Buku serta Membaca untuk Menulis Akademik*. Skripsi tidak diterbitkan. Bali: Universitas Udayana. (Online), (<https://repositori.unud.ac.id/protected/storage/upload/repositori/bfc0079ca952f2a7cec3936c5e0b996e.pdf>), diakses 15 Mei 2024.
- Putri, W., Sudirman, S., & Khair, B. N. 2022. *Kualifikasi Buku Siswa SD Kelas III Kurikulum 2013*. *Journal of Classroom Action Research*, 4 (1), hlm. 113-114. (Online) (<https://jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/article/view/1459/1063>), diakses 15 Mei 2024.
- Rahmawati., & Kartika, Ratna Dewi. 2023. *Pengembangan Bahan Ajar Digital Teks Cerita Fantasi Bermuatan Nilai Moral*. *Jurnal On Education*, 5 (3), hlm. 7835-7846. (Online), (<https://jonedu.org/index.php/joe/article/download/1569/1268/>), diakses pada 29 Desember 2023.
- Rayanto, Y. H. & Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 Teori dan Praktek*. Pasuruan: *Lembaga Academic & Research Institute*. hlm. 28-29. (Online), ([https://books.google.co.id/books?id=pJHcDwAAQBAJ&printsec=frontcover&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?id=pJHcDwAAQBAJ&printsec=frontcover&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)), diakses 15 Juni 2023.
- Resmini, Setya., Intan, Satriani., & M. Rafi. 2021. *Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*. *Jurnal: Abdimas Siliwangi*, 4 (2), hlm. 335-343. (Online), (<https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/abdimas-siliwangi/article/view/6859>), diakses 23 Maret 2024.

- Ria, Desi Rosa. 2020. *Guru Kreatif di Era Society 5.0*. Disajikan dalam Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang. Palembang: Universitas PGRI Palembang. (Online), (<https://jurnal.univpgripalembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/download/3941/3666>), diakses 30 Mei 2023.
- Rianto, Galih Dwi. 2023. *Pengembangan Bahan Ajar Teks Cerita Rakyat Berbasis Kearifan Lokal untuk Siswa Kelas VII SMP/MTs*. Tulungagung: Repository UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung. Skripsi tidak diterbitkan, hlm. 13-14. (Online), (<http://repo.uinsatu.ac.id/36415/>), diakses 14 Mei 2024.
- Rianto, Tomi. 2019. *Cara Cepat Menguasai Bahasa Indonesia*. Jakarta Timur: PT. Bumi Aksara.
- Rijali, A. 2018. *Analisis Data Kualitatif*. Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah, 17 (33), hlm. 81. (Online), (<https://doi.org/10.18592/alhadharah.v17i33.2374>), diakses 7 Februari 2024.
- Sadjati, Ida Malati. 2012. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Universitas Terbuka. (Online), (<https://repository.ut.ac.id/4157/>), diakses 5 Mei 2024.
- Saevi, Nur Hana., & Rafiek, Muhammad. 2023. *Pengembangan E-Modul Bahasa Indonesia Berbasis Flipbook pada Materi Penulisan Puisi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Banjarmasin*. Jurnal Locana, 6 (2), hlm 80-89. (Online), (<https://locana.id/index.php/JTAM/article/view/163>), diakses 7 Februari 2024.
- Saleh, Muhammad., & Sultan. 2015. *Pengembangan Bahan Ajar Bahasa Indonesia Berbasis Kurikulum 2013 yang Mengintegrasikan Nilai Karakter Bangsa di SMP*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Universitas Negeri Malang. (Online), (<https://www.neliti.com/id/publications/121131/pengembangan-bahan-ajar-bahasa-indonesia-berbasis-kurikulum-2013-yang-menginteg>), diakses 29 Desember 2023.

- Samani, M., & Hariyanto. 2016. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Saparuddin. 2022. *Penggunaan E-Modul Sebagai Solusi untuk Meningkatkan Motivasi dan Kemandirian Belajar Peserta Didik*. Disajikan dalam Prosiding Seminar Nasional Biologi FMIPA UNM: Menjadi Peneliti dan Pendidik Penggerak Bidang Biologi di Era Merdeka Belajar, hlm. 445-452. (Online), (<https://ojs.unm.ac.id/semnasbio/article/view/40966>), diakses 11 Mei 2024.
- Sardiman, AM. 2016. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sari, W. N., & Ahmad, M. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital di Sekolah Dasar*. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 3 (5), hlm. 2819–2826. (Online), (<https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.1012>), diakses 16 Juni 2023.
- Siregar, Masitowarni. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Translation Strata 1 Pendidikan Bahasa Inggris Berbasis Teaching English as a Foreign Language (TEFL)- Pedagogical Purposes*. (Online), (<https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/abdimas-siliwangi/article/view/6859>), diakses 24 Desember 2023.
- Sucini, Emelia. 2022. *Pengembangan E-Modul Menulis Naskah Drama Cerita Rakyat Menggunakan Flipbook untuk Peserta Didik SMP PGRI 11 Palembang*. Palembang: Universitas Sriwijaya.
- Sugiyono. 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.



- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sugiyono. 2022. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta
- Sukendra, I. K., & Atmaja, I. K. S. 2016. *Instrumen Penelitian*. In *Journal Academia*. Lumajang: Mahameru Press.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Susanti, Elvi. 2016. *Glosarium Kosakata Bahasa Indonesia dalam Ragam Media Sosial*. *Dialektika: Jurnal bahasa, Sastra dan Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 3 (2), hlm. 232. (Online), (<https://journal.uinjkt.ac.id/index.php/dialektika/article/download/5188/pdf>), diakses 6 Mei 2024.
- Sutarti, T., & Irawan, E. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Tim KPT BELMAWA Kemenristekdikti. *Panduan Latihan Pembuatan Rubrik*. Bali: Universitas Warmadewa. (Online), (<https://www.warmadewa.ac.id/assets/CKImages/files/PANDUAN%20LATIHAN%20PEMBUATAN%20RUBRIK.pdf>), diakses 18 Mei 2024.
- Triningsih, Diah Erna. 2021. *Penerapan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Proyek*. *Cendekia: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 15 (1), hlm. 128-144. (Online), (<https://cendekia.soloclcs.org/index.php/cendekia/article/download/667/603>), diakses 17 April 2024.
- Wakhinuddin, S. 2021. *Rubrik Penilaian*. Padang: UNP Press.