

## DAFTAR RUJUKAN

- Adu, J. P., dkk. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Android* Menggunakan *Smart Apps Creator* pada Materi Pola Bilangan". *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika* 3, no. 1.
- Akbar, M. I., dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* menggunakan *Smart Apps Creator* pada Materi Bentuk Aljabar". *Jurmadikta: Jurnal Mahasiswa Pendidikan Matematika* 3, no. 2.
- Akhwan, A. dkk. 2019. "Kemampuan Pemahaman Konsep Aljabar Siswa Kelas VII SMPN 1 Gambut". *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika* 7, no. 2.
- Al-Qur'an, Tim Penyempurnaan Terjemahan. 2019. *Al-Qur'an dan Terjemahannya*. Jakarta: Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an.
- Andani, T. 2021. "Analisis Validasi Media Pembelajaran *E-Book* Berbasis *Flip PDF Professional* pada Materi Gelombang Bunyi di SMA". *Jurnal Kumparan Fisika* 4, no. 3.
- Arikunto, S. 2010. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. 2019. *Media Pembelajaran (Edisi Revisi) Cetakan Ke-20*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arviana, A., dkk. 2020. "Analisis Penyebab Rendah Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IVB SD Negeri 147 Pekanbaru". *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- Azhar, R. 2014. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- B., S. Barbara dan Rita C. R. 1994. *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya. Penerjemah Dewi S. Prawiradilaga, dkk.* Jakarta: Kerjasama IPTPI LPTK UNJ.
- Badiyah, N., dkk. 2022. "Analisis Ketuntasan Belajar Peserta Didik Pokok Bahasan Kesetimbangan Kimia Melalui Pembelajaran *Blended Learning* di Kelas XI MIPA SMAN 2 Tampat". *Journal of Chemical Education* 11, no. 3.
- Borg, W. R. dan Meredith D. G. 1983. *Educational Research: An Introduction*. London: Longman.
- Cahyadi, R. A. 2019. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model". *HALAQA: Islamic Education Journal* 3, no. 1.
- Damopolii, V., dkk. 2019. "Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Multimedia pada Materi Segiempat". *AJME: Algoritma Journal of Mathematics Education*

1, no. 2.

- Darsih, T. K. 2022. "Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada Materi Memproses Entri Jurnal Kelas X AKL". *Jurnal Sintaksis: Pendidikan Guru Sekolah Dasar, IPA, IPS dan Bahasa Inggris* 4, no. 4.
- Fikri, H. dan Ade S. M. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru.
- Fitria, A. D., dkk. 2017. "Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati di Kelas X di SMA 1 Pitu Riase Kab. Sidrap". *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam* 4, no. 2.
- Fitriani. 2016. "Pengaruh Motivasi Belajar dan Disiplin terhadap Hasil Belajar IPS Siswa di SMP Karya Indah Kecamatan Tapung". *Jurnal PeKa* 4, no. 2.
- Fitriya, F. dan Siti Faizah. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada Materi Trigonometri". *Jurnal Riset HOTS Pendidikan Matematika* 1, no. 2.
- Gunawan dan A. Ritonga. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Haidha, N., dkk. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Aplikasi *Kinemaster* pada Materi Matriks". *Jurnal Pendidikan Matematika* 2, no. 5.
- Hamalik, O. 2017. *Proses Belajar Mengajar Edisi Ke-19*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdani, M. F. dan Nanang P. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Android* untuk Siswa SMP/MTs dan SMA/MA". *Juring: Journal for Research in Mathematics Learning* 4, no. 4.
- Harahap, U. H., dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Sparkol VideoScribe* dengan Menerapkan *Case Method* pada Tematik Tema 7 Sub Tema 1 Pembelajaran 3 Kelas V SD". *Journal on Education* 6, no. 1.
- Hasibuan, A. M., dkk. 2020. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Pendekatan Matematika Realistik untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah dan Kemandirian Belajar". *PJPM: Paradikma Jurnal Pendidikan Matematika* 13, no. 1.
- Herlandy, P. B., dkk. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran dengan *Adobe Flash* Pokok Bahasan Komunikasi dalam Jaringan untuk Kelas X SMK". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro* 3, no. 1.
- Herstein, I. N. 1964. *Topics in Algebra "An algebraic system can be described as a set of objects together with some operations for combining them"*. Ginn and Company.

- Hidayat, F. dan M. Nizar. 2021. "Model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam". *JIPAI: Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam* 1, no. 1.
- Hilma, A. A. dan Farida I. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran *Mound* untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar", *JPGSD: Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11, no. 6.
- Hutabarat, M. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran *Mobile Learning* terhadap Minat Belajar Matematika Siswa SMP Negeri 18 Medan". *JSR: Journal of Student Research* 2, no. 1.
- Ibrahim, R. dan Nana S. 2003. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ilmu, N. K., dkk. 2022. "Studi Kepustakaan Tentang Pengaruh Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Android*", *Jurnal Serunai Matematika* 14, no. 2.
- Khotimah, D. dkk. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Website* pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar di SMP". *Math Didactic: Jurnal Pendidikan Matematika* 3, no. 2.
- Khotimah, K. 2019. "Pemanfaatan *Powerpoint* Terintegrasi dengan *i-Spring Presenter* sebagai Media Pembelajaran ICT", *Jurnal Ekspone* 9, no. 1.
- Komariah, S., dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Siswa SMP Berbasis *Android*". *JKPM: Jurnal Kajian Pendidikan Matematika* 4, no. 1.
- Leo, Y. dan Anggia D. 2020. "*Game Edukasi* Pengenalan Peta Buta Benua Asia Berbasis *Android*". *Jurnal ISD: Information System Development* 2, no. 2.
- Media, Tim Salma. 2021. *Matematika untuk SMP/MTs Semester I*. Karanganyar: CV Salma Media.
- Melisa, dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran dengan Aplikasi *Android* pada Materi Lingkaran". *Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 1.
- Muntahanah, dkk. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Indonesia Berbasis *Android* menggunakan *Algoritma Fisher Yates*". *Jurnal Media Informasi* 18, no. 1.
- Nieveen, N. 1999. *Design Approaches and Tools in Education and Training*. Netherlands: Springer.
- Novitasari, D. 2016. "Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa". *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika* 2, no. 2.
- Nurfadhillah, S., dkk. 2021. "Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan

- Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III". *PENSA: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 3, no. 2.
- Nurhayati, D., dkk. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Android* pada Materi Segi Empat dan Segitiga Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Labuhan Maringgai". *Jurnal Pendidikan Matematika* 2, no. 1.
- Nurrita, T. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah* 3, no. 1.
- Pangesti, B. S., dkk. 2022. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran *Blended Learning* Berbantuan *Google Classroom* Berorientasi pada Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Materi Bangun Datar SMP". *Jurnal Pedagogi Matematika* 8, no. 3.
- Pribadi, B. A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Putriani, D. dkk. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* dengan Program *Construct 2* pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar untuk Siswa SMP Kelas 8". *Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 3.
- Rachma, A. F., dkk. 2023. "Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan *Reinforcement*". *Jurnal Pendidikan West Science* 1, no. 8.
- Riva'i, Z., dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Android* pada Materi Himpunan Kelas VII". *Delta-Pi: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika* 9, no. 2.
- Riza, F., dkk. 2020. "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Multikultural pada Pembelajaran Seni Budaya dan Prakarya Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Sekolah Dasar* 4, no. 2.
- Ropii, M. dan M. Fahrurrozi. 2017. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Saefuddin, A. dan Ika B. 2014. *Pembelajaran Efektif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sandy, T. A. 2014. *PowerPoint of Android: Membuat Aplikasi Android menggunakan Microsoft PowerPoint*. Sleman: Deepublish CV Budi Utama.
- Setyadi, A. dan Abdul A. S. 2019. "Pengembangan Modul Matematika dengan Model Pembelajaran Berbasis Masalah untuk Siswa Kelas VII SMP". *PYTHAGORAS: Jurnal Pendidikan Matematika* 14, no. 1.
- Siregar, A. P., dkk. 2023. "Analisis Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V di SD Negeri 95/96 Kelurahan Bergam". *Berajah Journal*:

*Jurnal Pembelajaran dan Pengembangan Diri* 3, no. 2.

- Sudjana, N. 2010. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supardi, Y. 2017. *Koleksi Tugas Akhir dan Skripsi dengan Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Tamami, R. 2014. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif (MPI) *Powerpoint* untuk Visualisasi Konsep Menggambar Grafik Persamaan Garis Lurus". *Indonesian Digital Journal of Mathematics and Education* 1, no. 1.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Utami, R. P. 2017. "Pentingnya Pengembangan Media Pembelajaran". *Jurnal Dharma Pendidikan Stkip Pgri Nganjuk* 12, no. 2.
- Verawati, N. S. dkk. 2022. "Validitas Perangkat Pembelajaran Berbasis Model Kooperatif Tipe *Student Faciliator and Explaining* (SFAE) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Fisika Peserta Didik". *Lensa: Jurnal Kependidikan Fisika* 10, no. 1.
- Wasi, Kurnia. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbantuan *Software Geogebra* pada Materi Transformasi Geometri Kelas XI SMA". *HUMANTECH: Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia* 1, no. 12.
- Wiranda, U. dan Masniladevi. 2020. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada Materi Pecahan terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Tambusai* 4, no. 3.
- Zahwa, Feriska Achlikul dan Imam Syafi'i. 2022. "Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi". *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi* 19, no. 1.