

**PENGARUH LITERASI INFORMASI TERHADAP
KEMAMPUAN PENGUNJUNG WARKOP BASECAMP
PONGGOK BLITAR DALAM BERMAIN GAME *MOBILE
LEGENDS***

SKRIPSI

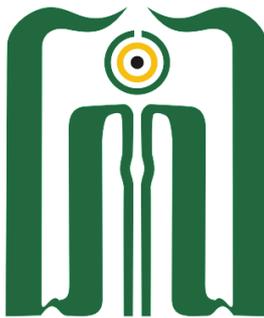
Disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Program Studi Ilmu Perpustakaan dan
Informasi Islam



Disusun oleh :
Muhammad Agus Hidayat
126310202060

**PROGRAM STUDI ILMU PERPUSTAKAAN DAN INFORMASI ISLAM
FAKULTAS USHULUDDIN ADAB DAN DAKWAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SAYYID ALI RAHMATULLAH
TULUNGAGUNG**

2024



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SAYYID ALI RAHMATULLAH
TULUNGAGUNG

**PENGARUH LITERASI INFORMASI TERHADAP
KEMAMPUAN PENGUNJUNG WARKOP BASECAMP
PONGGOK BLITAR DALAM BERMAIN GAME *MOBILE
LEGENDS***

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Program Studi Ilmu Perpustakaan dan
Informasi Islam



Disusun oleh :
Muhammad Agus Hidayat
126310202060

**PROGRAM STUDI ILMU PERPUSTAKAAN DAN INFORMASI ISLAM
FAKULTAS USHULUDDIN ADAB DAN DAKWAH
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SAYYID ALI RAHMATULLAH
TULUNGAGUNG**

2024

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya :

Nama : Muhammad Agus Hidayat
NIM : 126310202060
Program Studi : Ilmu Perpustakaan dan Informasi Islam
Jurusan : Adab
Fakultas : Ushuluddin Adab dan Dakwah
Dosen Pembimbing : Galuh Indah Zatadini, M. Eng
Judul Skripsi : Pengaruh Literasi Informasi Terhadap Kemampuan Pengunjung Warkop Basecamp Pongkok Blitar Dalam Bermain Game *Mobile Legends*.

Dengan sungguh-sungguh menyatakan bahwa skripsi ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian penulis sendiri. Apabila di kemudian hari dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil jiplakan atau karya orang lain, penulis menyatakan siap menerima konsekuensi atas perbuatan tersebut.

Blitar, 17 Mei 2024

Pembuat Pernyataan



Muhammad Agus Hidayat
NIM. 126310202060



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SAYYID ALI RAHMATULLAH
FAKULTAS USHULUDDIN, ADAB, DAN DAKWAH
Jalan Mayor Sujadi Timur 46 Tulungagung - Jawa Timur 66221
Telepon (0355) 321513 Fax. (0355) 321656
Website: fuad.uinsatu.ac.id

LEMBAR PERSETUJUAN

SKRIPSI

JUDUL :

**PENGARUH LITERASI INFORMASI TERHADAP KEMAMPUAN PENGUNJUNG
WARKOP BASECAMP PONGGOK BLITAR DALAM BERMAIN GAME “MOBILE
LEGENDS”**

Yang Disusun Oleh

Nama Mahasiswa : Muhammad Agus Hidayat
NIM : 126310202060
Fakultas : Ushuluddin, Adab, dan Dakwah
Jurusan : Adab
Program Studi : Ilmu Perpustakaan dan Informasi Islam

Disetujui untuk diajukan dalam ujian/sidang skripsi

Tulungagung, 14 Mei 2024

Mengetahui

Koordinator Program Studi

Arin Prajawinanti, S.Sos., M.A
NIP. 199001202019032013

Dosen Pembimbing

Galuh Indah Zatadini, M. Eng
NIP. 199010312023212031



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SAYYID ALI RAHMATULLAH TULUNGAGUNG
UPT PERPUSTAKAAN**

Jalan Mayor Sujadi Timur Nomor 46 Tulungagung - Jawa Timur 66221
Telepon (0355) 321513, Website : <http://perpustakaan.uinsatu.ac.id>

SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Agus Hidayat
NIM : 126310202060
Jurusan : Ilmu Perpustakaan dan Informasi Islam
Fakultas : Ushuluddin Adab dan Dakwah
Jenis Karya Ilmiah : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) kepada UPT Perpustakaan UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung atas karya ilmiah saya berupa (...Skripsi) yang berjudul:

Pengaruh Literasi Informasi Terhadap Kemampuan Pengunjung
Warkop Basecamp Pongok Blitar Dalam Bermain Game
Mobile Legends

Dengan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif ini UPT Perpustakaan UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung berhak menyimpan, alih media/format, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tulungagung, 21 Agustus 2024
Yang Menyatakan,



Muhammad Agus Hidayat
Nama terang dan tanda tangan

LEMBAR PENGESAHAN

**PENGARUH LITERASI INFORMASI TERHADAP KEMAMPUAN
PENGUNJUNG WARKOP BASECAMP PONGGOK BLITAR DALAM
BERMAIN GAME *MOBILE LEGENDS***

SKRIPSI

Disusun Oleh :

MUHAMMAD AGUS HIDAYAT

NIM. 126310202060

Telah dipertahankan pada tanggal 05 Juni 2024 dan telah dinyatakan diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Strata satu atau Sarjana Ilmu Perpustakaan (S.IP)

Dewan Penguji

Ketua Penguji

Prisca Budi Juvitasari, M. A
NIP. 199208182023212064

Penguji Utama

Moch. Fikriansyah Wicaksono, S. IIP., M.A.
NIDN. 2022089301

Sekretaris Penguji

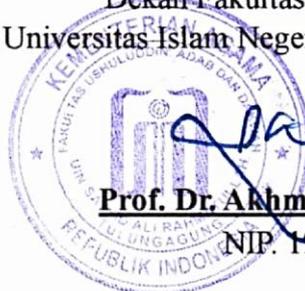
Galuh Indah Zatadini, M. Eng
NIP. 199010312023212031

Tanda Tangan



Mengetahui,

Dekan Fakultas Ushuluddin, Adab dan Dakwah
Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung



Prof. Dr. Ahmad Rizqon Khamami, Lc. M.A

NIP. 19740829 200801 1 006

MOTTO

“Sesungguhnya usaha kamu memang berbeda-beda.”

-Q.S. Al-Lail : 4

“Jadilah dirimu sendiri, bukan seperti yang diinginkan seseorang. Jadilah unik.”

-Chantelle Lambert

“Berjuanglah untuk terus hidup, meskipun hari esok adalah kematian.”

-Nagi Saijyo

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan selesainya skripsi ini, penulis ingin mempersembahkan skripsi ini kepada :

1. Kedua orangtua penulis tersayang, Bapak Suratman dan Ibu Yuli Astutik yang selalu mendukung proses kehidupan penulis dan sedang berjuang untuk cerita perkuliahan kedua anaknya saat ini meskipun mereka tidak mengetahui tentang kehidupan perkuliahan. Berbagai macam dukungan mereka berikan mulai dukungan spiritual, moral, material dan sebagainya. Semoga Allah SWT. memberikan balasan yang jauh lebih besar dari segala yang diamalkan, Aamiin.
2. Keluarga besar Bani Kaiman dan Mbah Kawiyah yang selalu memberikan motivasi, dukungan serta semangat kepada penulis untuk menjalani roda kehidupan.
3. Ibu Galuh Indah Zatadini, M. Eng. yang bersedia membimbing serta mengarahkan penulis selama proses pengerjaan skripsi. Terima kasih atas waktu dan ilmu yang diberikan. Terima kasih juga atas kesabaran dan ketelatenan dalam membimbing dan mengarahkan penulis.
4. Segenap dosen Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung, khususnya dari Program Studi Ilmu Perpustakaan dan Informasi Islam. Terima kasih dan semoga amal yang diberikan dapat bermanfaat di dunia dan akhirat.

5. Segenap kru dari Warkop Basecamp. Terima kasih atas izin penelitian dan waktu yang diberikan, semoga penelitian ini dapat sedikit meningkatkan eksistensi dari Warkop Basecamp.
6. Teman-teman dari Program Studi Ilmu Perpustakaan dan Informasi Islam Angkatan 2020 khususnya dari kelas B, teman-teman KKN Desa Sumberbendo 2 tahun 2023, teman-teman PPL Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Batu, serta teman-teman dari kampung halaman penulis. Terima kasih telah hadir pada kehidupan penulis. Semoga pertemanan yang terjalin saat ini dapat berlangsung sampai waktu yang tidak ditentukan.
7. Almamater kampus Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung. Penulis merasa bangga atas kesempatan dan pengalaman hidup yang diberikan.
8. Diri penulis, Muhammad Agus Hidayat. Dirimu mungkin tahu seberapa besar apresiasi yang layak diberikan padamu, tapi jangan terlalu merasa berpuas diri. Tetaplah berjalan sampai Allah SWT. tidak mengizinkanmu melakukan apapun.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kepada Allah SWT. atas petunjuk dan hidayah-Nya sehingga tugas akhir berupa penelitian dan penyusunan skripsi dengan judul **“Pengaruh Literasi Informasi terhadap Kemampuan Pengunjung Warkop Basecamp Pongok Blitar dalam Bermain Game *Mobile Legends*”** dapat diselesaikan pada waktu yang telah ditentukan.

Sholawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada Nabi Akhir Zaman, Nabi Muhammad S.A.W. yang senantiasa diharapkan syafaatnya pada hari akhir kelak.

Dalam pelaksanaan tugas akhir ini penulis menyadari banyaknya bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Abdul Aziz, M.Pd.I selaku Rektor UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung.
2. Bapak Dr. Akhmad Rizqon Khamami, Lc. M.A selaku Dekan Fakultas Ushuluddin, Adab dan Dakwah.
3. Bapak Dr. Rizqa Ahmadi, Lc. M.A selaku Ketua Jurusan Adab Fakultas Ushuluddin, Adab dan Dakwah UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung.
4. Ibu Arin Prajawinanti, S.Sos., M.A selaku Koordinator Program Studi Ilmu Perpustakaan dan Informasi Islam UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung.
5. Ibu Galuh Indah Zatadini, M. Eng selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
6. Seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan tugas akhir.

Semoga dengan adanya penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi siapapun dan di waktu kapanpun. Dalam penelitian ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap adanya masukan, kritik dan saran yang dapat mengevaluasi dan membangun. Semoga Allah SWT. senantiasa melimpahkan rahmat serta karunia-Nya kepada semua makhluknya.

Blitar, 17 Mei 2024

Muhammad Agus Hidayat
NIM. 126310202060