

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTO	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT.....	xix
المخلص	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Pengembangan	7
D. Manfaat Pengembangan	8
E. Asumsi Pengembangan	8
F. Spesifikasi Produk.....	9
G. Definisi Operasional.....	10
H. Sistematika Pembahasan	11

BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Kajian Teori	13
1. Media Pembelajaran.....	13
2. Media Diorama.....	18
3. Minat Belajar.....	22
4. Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial	25
5. Kenampakan Alam dan Kenampakan Buatan.....	28
B. Kerangka Berfikir.....	29
C. Penelitian Terdahulu	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
A. Jenis Penelitian.....	40
B. Model Pengembangan	41
C. Prosedur Pengembangan	41
D. Uji Coba	49
E. Prosedur Penelitian.....	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	62
1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	62
2. Tahap <i>Design</i> (Desain).....	65
3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	69
4. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	91
5. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	98
BAB V PENUTUP.....	100
A. Kesimpulan	100
B. Saran	101
DAFTAR RUJUKAN	103
LAMPIRAN-LAMPIRAN	108