

## DAFTAR PUSTAKA

- Ace, Suryadi. *Pendidikan, Investasi SDM Dan Pembangunan*. Jakarta: Balai Pustaka, 2002.
- Apriyanti, Nia. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Keliling Dan Luas Bangun Datar*. Skripsi: Universitas Sebelas Maret, 2022.
- Arifin, Zaenal. *Evaluasi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2009.
- Arikunto, Suharsini. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Arisani, Yusri, Syamsiah, and Patta Bundu. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IVSD Negeri Tidung Kecamatan Rappocini Kota Makassar." *Pinisi Journal of Science & Technologi*, 2023.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2015.
- Azizah, Devi Nur. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Zat Aditif Kelas VIII Di SMPN Sanan Kulon*. Skripsi: UIN SATU Tulungagung, 2022.
- Burhanuddin, Nafi Alin. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Mata Pelajaran IPS Terpadu*. Skripsi: IAIN Ponorogo, 2021.
- Cahyati, Firda Dwi, Agus Mukti Wibowo, and Rizki Amelia. "Pengembangan Aplikasi Website Pokok Bahasan Ekosistem Di Sekolah Dasar Brawijaya Smart School." *Experiment: Journal of Science Education* 1, no. 1 (2021)
- dan Erda Ayu Septiasari, Zaskia Oktaviana Sari. "Pentingnya Kreativitas Dan Komunikasi Pada Pendidikan Jasmani Dan Dunia Olahraga." *Jurnal Olahraga Prestasi* 12, no. 1 (2016).
- Darnawati. "Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline." *Amal Ilmiah : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 1, no. 1 (2019).
- Dwiqi, Gede Cris Smaramanik, I Gde Wawan Sudatha, and Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V." *Jurnal Edutech Undiksha* 8, no. 2 (2020).

- Endang, Widi Winarmi. *Teori Dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: Bumi Aksara, 2021.
- Febriansyah, Muhamad Fadil. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline Siswa Kelas V*. Skripsi: Universitas Negeri Jakarta, 2020.
- Fikri, Hasnul, and Ade Sri Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru, 2018.
- Gerlach, and Ely. *Teaching & Media: A Systematic Approach*. Second Edi., 1971.
- Haryanto, Niken Ariani dan Deny. *Pengembangan Multimedia Di Sekolah*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya, 2010.
- Hasibuan, Ahmad Tarmizi, and Andi Prastowo. "Konsep Pendidikan Abad 21: Kepemimpinan Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia SD/MI." *MAGISTRA: Media Pengembangan Ilmu Pendidikan Dasar Dan Keislaman* 10, no. 1 (2019).
- Herawati, Nita Suryana, and Ali Muhtadi. "Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 5, no. 2 (2018).
- Hidayati, Nur, and dkk. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Software Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik SMKN 3 Surabaya." *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* Volume 11, no. Nomor 01 (2022).
- Idam Ragil Widiyanto Atmojo, Dewi Rahmawati Noer Jannah. "Media Digital Dalam Memberdayakan Kemampuan Berpikir Kritis Abad 21 Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 6, no. 1 (2022).
- Indriani, Sri Made, Wayan I Artika, and Wahyu Ratih Dwi Ningtias. "Penggunaan Aplikasi Articulate Storyline Dalam Pembelajaran Mandiri Teks Negosiasi." *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 11, no. 1 (2021).
- Kementrian Agama RI. *Al-Qur'an Dan Terjemahannya*. Surabaya: Karya Agung, 2006.
- Khalilullah, Muhammad. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2012.
- Khasanah, Lulu Maulidatun. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Pengasuhan Anak Di BKB Dahlia Kaliabang Tengah*. Skripsi: Universitas Negeri Jakarta, 2023.
- Koesnandar, Ade. "Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia

- Interaktif.” *Jurnal Teknodik* 10, no. 18 (2006).
- Kosasih, Iwan. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran.” *Jurnal Saintifika Islamica* 2, no. 2 (2015).
- Mahmud, Nur Fadillah. “Pengembangan Multimedia Interaktif Rumah Adat Nusantara (RAN) Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran IPS Kelas IV B SD Telkom Makassar.” *Pgsd* 1, no. 1 (2020).
- Manurung, Purbatua. “Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19.” *Al-Fikru : Jurnal Ilmiah* 14, no. 1 (2020).
- Miftah, M. “Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa.” *Jurnal KWANGSAN* 1, no. 2 (2013).
- Muhson, Ali. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi.” *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 8, no. 2 (2010).
- Muhtar, Nurul Azizah, and dkk. “Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Information Communication an Teknologi (ICT).” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar Volume 7*, no. Nomor 4 (2020).
- Munadi, Yuhdi. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press, 2008.
- Munir. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Munir, M.IT. *Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Nugraheni, Tri Dewi. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X DI SMK Negeri 1 Kebumen*. Semarang: Universitas Negeri Semarang, 2017.
- Nurjanah, Siti. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Articulate Storyline Dalam Meningkatkan Hasil Pembelajaran Fiqih Di Madrasah Aliyah Negeri 3 Kediri*. Malang: UIN Malang, 2015.
- Nurmala, Siti, and dkk. “Pengembangan Media Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM Untuk Mengembangkan Kreativitas Siswa SD/MI.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021).
- Nusantara, Tim Literasi. *Kompilasi Undang-Undang Pendidikan*. Malang: Literasi Nusantara, 2020.

- Oktafiani, Dian, Lukman Nulhakim, and Trian Pamungkas Alamsyah. "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Kelas IV." *MIMBAR PGSD Undiksha* 8, no. 3 (2020).
- Pratama, Ryan Angga. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Kerajaan Hindu Budha Di Indonesia." *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan Universitas Negeri Surabaya* 2, no. 2 (2020).
- Putra, Lovandri Dwanda, and Ishartiwi Ishartiwi. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Angka Dan Huruf Untuk Anak Usia Dini." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 2, no. 2 (2015).
- Rendy Nugraha Frasandy, Resti Septikasari. "Keterampilan 4C Abad 21 Dalam Pembelajaran Pendidikan Dasar." *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad* 8, no. 2 (2018).
- Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam, Kementrian Agama RI, 2012.
- Rofikoh, Hilmy. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Ekosistem Pada Kelas VII MTS Baitul Hikmah Jember*. Skripsi: UIN KH Achmad Siddiq Jember, 2022.
- Rudiharsono, H.M, and Hisbiyatul Hasanah. *Media Pembelajaran*. Jakarta: CV. Pustaka Abadi, 2017.
- Rusman. *Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Saragih, A Hasan. "Kompetensi Minimal Seorang Guru Dalam Mengajar." *Jurnal Tabularasa* 5, no. 1 (2008).
- Sari, Rika Kurnia, and Nyoto Harjono. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD." *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran* 4, no. 1 (2021).
- Sepdyana, Ketut, and I Nyoman Tri Anindia Putra. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Hidrokarbon." *Jurnal Pendidikan Kimia Undiksha* Volume 5, no. Nomor 1 (2021).
- Sugiyono. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- Susanto, Ahmad. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta:

- Kencana Prenadamedia Group, 2013.
- Susilana, Rudi, and Cepi Riyana. *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima, 2009.
- Sutikno, Sobry. *Belajar Dan Pembelajaran*. Lombok: Holistica, 2013.
- Tanjung, Nurtuah. "Tafsir Ayat- Ayat Alquran Tentang Manajemen Sarana Prasarana." *Sabilarrasyad* 2, no. 1 (2017).
- Tarigan, Darmawaty, and Sahat Siagian. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi." *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan* 2, no. 2 (2015).
- Thiagarajan. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children a Sourcebook*. Indiana University, Bloomington: Indiana, 1974.
- Trianto. *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Satuan Pendidikan (KTSP)*. Bina Aksar. Jakarta, 2012.
- Walidah, Salsabila, and Ulhaq Zuhdi. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline Pada Materi Mengubah Bentuk Energi Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11, no. 1 (2023).
- Wati, Mira Rosa. "Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Sistem Ekskresi." Skripsi, Universitas Siliwangi, 2022.
- Wibawanto, Wandah. *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Winaryati, Eny. "Penilaian Kompetensi Siswa Abad 21." *Seminar Nasional Edusainstek FMIPA UNISMUS 2018* 6, no. 1 (2018).
- Yahya, Rizky, Siti Khoiruli Ummah, and Moh Mahfud Effendi. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Flipped Classroom Bercirikan Mini Project." *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)* 4, no. 1 (2020).
- Yasin, Apin Nasifah, and Nur Ducha. "Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi System Reproduksi Manusia Kelas XI SMA." *BIOEDU* 6, no. 2 (2017).