

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Lembar Persetujuan	ii
Lembar Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan Keaslian Tulisan	iv
Halaman Motto	v
Halaman Persembahan	vi
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Lampiran	xv
Abstrak	xvi
Abstract	xvii
المخلص	xviii

BAB 1 PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Hipotesis Penelitian	8
E. Kegunaan Penelitian	9
F. Ruang Lingkup dan Keterbatasan Penelitian	10
G. Penegasan Istilah	11
H. Sistematika Penulisan	13

BAB II LANDASAN TEORI

A. Matematika	14
1. Hakikat Matematika	14
2. Pengertian Matematika	15
3. Karakteristik Matematika	16
B. Model Pembelajaran <i>Make a Match</i>	19
1. Model Pembelajaran	19

2. Pengertian Model Pembelajaran <i>Make a Match</i>	21	
3. Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Make a Match</i>	22	
4. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran <i>Make a Match</i>		23
C. Hasil Belajar	24	
1. Pengertian Hasil Belajar	24	
2. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	26	
D. Lingkaran	28	
1. Bagian-bagian Lingkaran	28	
2. Keliling dan Luas Lingkaran	30	
E. Kajian Penelitian Terdahulu	33	
F. Kerangka Berpikir	35	

BAB III METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	38
1. Pendekatan Penelitian	38
2. Jenis Penelitian	39
B. Populasi, Teknik Sampling, dan Sampel Penelitian	40
1. Populasi	40
2. Teknik Sampling	40
3. Sampel Penelitian	41
C. Sumber Data dan Variabel Penelitian	41
1. Sumber Data	41
2. Variabel	42
D. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	43
1. Teknik Pengumpulan Data	43
2. Instrumen Penelitian	44
E. Teknik Analisis Data	47

BAB IV HASIL PENELITIAN

A. Paparan Pembelajaran <i>Make a Match</i>	53
B. Penyajian Data Hasil Penelitian	54
1. Deskripsi Data	54
C. Analisis Data Hasil Penelitian	55
1. Uji Instrumen	55

2. Uji Prasyarat	60
3. Uji Hipotesis	63
D. Rekapitulasi Hasil Penelitian	66

BAB V PEMBAHASAN

A. Pembahasan Rumusan Masalah I	68
B. Pembahasan Rumusan Masalah II	70

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan	72
B. Implikasi Penelitian	72
C. Saran	73

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN-LAMPIRAN