

DAFTAR PUSTAKA

- Alimin, Happy Kusuma Wardani, Bariqotul Hidayah, and Maslakhatul Ainiyah. "Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Wondershare Filmora di MTs Al Hidayah Desa Kemangi, Kecamatan Bungah, Kabupaten Gresik." *Pancasona* 2, no. 1 (2023): 31–36. <https://doi.org/10.36456/pancasona.v2i1.6773>.
- Andrasari, Nurani Ani. "Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru SD." *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar* 7, no. 1 (2022): 36–44.
- Asmarani, Dewi, and Musrikah Musrikah. "Students' Self Regulated Thinking Profiles In Overcoming Math Problems." *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA* 12, no. 2 (2022): 289–300. <https://doi.org/10.30998/formatif.v12i2.12113>.
- Bloom, Nicholas, and John Van Reenen. "Pengertian Media Pembelajaran." *NBER Working Papers*, 2013, 89. <http://www.nber.org/papers/w16019>.
- Dedeb Bayu Anggoro. "Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Video Animasi Berbasis Powtoon terhadap Belajar Matematika Materi Perbandingan Belajar Matematika Materi Perbandingan," 2022.
- Dewi, Rosmala. "Pengaruh Kemampuan Kerja, Motivasi dan Pengembangan Karier terhadap Kinerja Karyawan PT. Bina Buana Semesta." *JEBI Jurnal Ekonomi Bisnis Indonesia* 16, no. 1 (2021): 21. <http://www.jurnal.stiebi.ac.id>.
- Dianis Safitri, Alberth Supriyanto Manurung. "Penggunaan Model Problem Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SDIT Denada" III, no. 3 (2020): 127–33.
- Eka, Herlina Friska, Dwi Oktaviana, and Rahman Haryadi. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon terhadap Kemampuan Berpikir Kritis pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel." *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika Dan IPA* 2, no. 1 (2022): 1–13. <https://doi.org/10.53299/jagomipa.v2i1.136>.
- F. Erma. "Kajian Teori" Pengertian Media Pembelajaran", 2012, 11–44.
- Fithri, Roudlotunnisa'ali. "Fithri, Roudlotunnisa'ali," no. 2000 (2014): 8–39.
- Fitriana, Ayu, Retno Marsitin, and Rosita Dwi Ferdiani. "Analisis Berpikir Kritis Matematis dalam Menyelesaikan Soal Matematika." *RAINSTEK: Jurnal Terapan Sains & Teknologi* 1, no. 3 (2019): 92–96. <https://doi.org/10.21067/jtst.v1i3.3764>.
- Fitriana, Dina. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Interaktif

- pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia di Raudlatul Ulum Ngijo Karangploso Malang,” 2016, 1–23.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Harahap Tuti Khairani, and Tasdin Tahrim. *Media Pembelajaran. Tahta Media Group*, 2021.
- Imam, Muhammad Tamamul. “Seni Berpikir Kritis Panduan Praktis Cara Berikir Kritis Untuk Mahasiswa,” no. 15018 (2021): 146.
- Johari, Andriana, Syamsuri Hasan, and Maman Rakhman. “Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah pada Mata Pelajaran IPS Di Kelas V SDN 2 Limbo Makmur Kecamatan Bumi Raya.” *Journal of Mechanical Engineering Education* 1, no. 1 (2016): 8.
- Laura, Shefira Nazma, and Siti Sahronih. “Pengaruh Media Video Animasi terhadap Minat Belajar Siswa Kelas Iv Sdn 1 Bojongnegara.” *PERISKOP: Jurnal Sains Dan Ilmu Pendidikan* 3, no. 2 (2022): 1–6. <https://doi.org/10.58660/periskop.v3i2.36>
- Ma’unah, Nurul. “Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Materi Garis dan Sudut Kelas VII SMP Negeri 2 Patikraja,” 2022.
- Mashuri, Delila Khoiriyah, and Budiyo. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V.” *Jpgsd* 8, no. 5 (2020): 893–903.
- Media, Konsep. “Konsep Media dan Sumber Belajar dalam Pembelajaran,” 1977, 1–29.
- Mukhlisuddin. “Pengembangan Berpikir Kritis pada Siswa Melalui Pemberian Tugas dengan Tingkat Kesukaran Berjenjang.” *Edumatica* 06, no. 02 (2016): 70–80.
- Musianto, Lukas S. “Perbedaan Pendekatan Kuantitatif dengan Pendekatan Kualitatif dalam Metode Penelitian.” *Jurnal Manajemen dan Wirausaha* 4, no. 2 (2002): 123–36. <https://doi.org/10.9744/jmk.4.2.pp.123-136>.
- Nafiati, Dewi Amaliah. “Revisi Taksonomi Bloom: Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik.” *Humanika* 21, no. 2 (2021): 151–72. <https://doi.org/10.21831/hum.v21i2.29252>.
- Nisa, Khoirul. “Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Powtoon terhadap Minat dan Hasil Belajar Matematika Materi Bangun Ruang Sisi Datar Siswa Kelas VIII SMPN 1 Kauman,” 2023, 1–14. <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/books/NBK558907/>.
- Nur`, Siti Aini. “Pengaruh Media Pembelajaran Animasi Berbasiss Android Melalui Software Appy Pie terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis,” 2023.
- Nurrita, Teni. “Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari’ah*

- Dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 171.
<https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.
- Paramita, Diah Ayu, and Zulmi Roestika Rini. "Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing (Guided Inquiry) Berbantuan Video Animasi terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa Kelas V SD." *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An* 10, no. 1 (2023): 11–16.
<https://doi.org/10.30738/trihayu.v10i1.15570>.
- Pasaribu, Benny, Aty Herawati, Kabul Wahyono Utomo, and Rizqon Halal Syah Aji. *Metodologi Penelitian untuk Ekonomi dan Bisnis*. UUP Academic Manajemen Perusahaan YKPN, 2022.
- Ponza, Putu Jerry Radita, I Nyoman Jampel, and I Komang Sudarma. "Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar." *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* 6, no. 1 (2018): 9–19.
- Pradana, Mahir, and Avian Reventiary. "Pengaruh Atribut Produk terhadap Keputusan Pembelian Sepatu Merek Customade (Studi di Merek Dagang Customade Indonesia)." *Jurnal Manajemen* 6, no. 1 (2016): 1–10.
<https://doi.org/10.26460/jm.v6i1.196>.
- Prastin, Maria Anggelina, Susi Damayanti, and Erwin Putera Permana. "Pengembangan Media Buku Saku IPS Materi Keragaman Sosial Budaya Kelas IV SDN Sukorame 2" 01 (2016): 1–23.
- Rahimi, Rahimi. "Konsep Media Pembelajaran dalam Perspektif Alquran." *Ilmuna: Jurnal Studi Pendidikan Agama Islam* 3, no. 2 (2021): 87–101.
<https://doi.org/10.54437/ilmuna.v3i2.228>.
- Septiani, Nurul Wahyu. "Media Pembelajaran: Pengertian, Fungsi, dan Urgensinya bagi Anak Milenial," 2017, 1–14.
- Simarmata, Janner, and Tonni Limbong. "Penerapan Animasi dan Sinematografi dalam Film Animasi Stopmotion 'Jendral Soedirman.'" *Jurnal Multinetics* 6, no. 1 (2020): 21–68.
- Sucipto, Sigit Dwi, Harlina Harlina, and Rahmi Sofah. "Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Video Tutorial Editing Materi Media Audiovisual." *Bulletin of Counseling and Psychotherapy* 4, no. 1 (2022): 96–101. <https://doi.org/10.51214/bocp.v4i1.144>.
- Sugiyono, Prof. Dr. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*, 2019.
- Sumiyati, Wiwin. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Geometri Berbasis Etnomatematika terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Matematis (Critical Thinking) Siswa SMP." 4 (2017): 9–15.
- Surjono, Herman Dwi. "Kajian Pustaka" *Molucca Medica* 11, no. April (2018): 13–45. <http://ojs3.unpatti.ac.id/index.php/moluccamed>.

- Ulpama, Maydhea Priska. "Pengaruh Model Discovery Learning Berbantuan Media Animasi terhadap Hasil Belajar Kelas IV Sekolah Dasar Negeri." *Journal of Engineering Research*, 2023.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Widyawardani, Riski. "Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran untuk Materi Pokok Keberagaman Budaya Bangsa pada Mata Pelajaran Tematik Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV Di SDN Purworejo, Kecamatan Balong, Kabupaten Ponorogo." *Ejournal.Unesa.Ac.Id* 11 (2021): 9–25.
- Zahwa, Feriska Achlikul, and Imam Syafi'i. "Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi." *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi* 19, no. 01 (2022): 61–78. <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>.