

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR.....	i
HALAMAN JUDUL DALAM.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR BAGAN.....	xvi
ABSTRAK.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
المخلص	xix
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Pembatasan Masalah	10
D. Rumusan Masalah	11
E. Tujuan Penelitian.....	12
F. Spesifikasi Produk.....	12
G. Kegunaan Penelitian.....	13
H. Penegasan Istilah	14
BAB II.....	18
KAJIAN PUSTAKA.....	18
A. Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)	18

B. Fungsi dan Tujuan Pembelajaran IPA.....	20
C. Ruang Lingkup Pembelajaran IPA di SD/ MI	22
1. Sistem Pencernaan Manusia	23
2. Sistem Peredaran Darah Manusia.....	28
3. Macam- macam otot manusia.....	31
4. Sistem Pernapasan Manusia	32
5. Ekosistem	34
D. Media Pembelajaran	36
E. Media Flashcard	41
F. Qr Code.....	44
G. Media Pembelajaran Flashcard Berbasis Qr Code.....	48
H. Hasil Belajar	49
I. Penelitian Terdahulu	51
J. Paradigma Penelitian	60
BAB III.....	62
METODE PENELITIAN.....	62
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	62
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	63
1. Analisis	64
2. Design.....	66
3. Development.....	68
4. Implementation.....	72
5. Evaluation.....	72
C. Subjek Penelitian	73
D. Jenis Data	73
E. Instrumen Pengumpulan Data	74
F. Teknik Analisis Data.....	80
G. Efektifitas Media Pembelajaran	83
BAB IV	87
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	87
A. Hasil Penelitian	87

1. Desain media flashcard berbasis qr code dalam meningkatkan hasil belajar IPA siswa kelas V MI Plus Al-Istighotsah dan SDI Al-Munawar.....	94
2. Kelayakan media <i>flashcard</i> berbasis <i>qr code</i> dalam meningkatkan hasil belajar IPA siswa kelas V MI Plus Al-Istighotsah dan SDI Al-Munawar.....	98
3. Implementasi media <i>flashcard</i> berbasis <i>qr code</i> dalam meningkatkan hasil belajar IPA siswa kelas V MI Plus Al-Istighosah dan SDI Al-Munawar	118
4. Kefektifan media pembelajaran <i>flashcard</i> berbasis <i>qr code</i> dalam meningkatkan hasil belajar IPA siswa kelas V MI Plus Al-Istighosah dan SDI Al-Munawar	120
B. Pembahasan Hasil Penelitian dan Pengembangan	123
1. Desain media <i>flashcard</i> berbasis <i>qr code</i> dalam meningkatkan hasil belajar IPA siswa kelas V MI Plus Al-Istighotsah dan SDI Al-Munawar....	123
2. Kelayakan media <i>flashcard</i> berbasis <i>qr code</i> pada materi IPA dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas V MI Plus Al-Istighotsah dan SDI Al-Munawar	125
3. Efektivitas media <i>flashcard</i> berbasis <i>qr code</i> dalam meningkatkan hasil belajar IPA siswa kelas V MI Plus Al-Istighotsah dan SDI Al-Munawar....	127
4. Implementasi media <i>flashcard</i> berbasis <i>qr code</i> pada materi IPA dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas V MI Plus Al-Istighotsah dan SDI Al-Munawar	130
BAB V.....	132
PENUTUP.....	132
A. Kajian Produk yang Telah Direvisi	132
B. Saran.....	136
DAFTAR PUSTAKA	138
LAMPIRAN- LAMPIRAN.....	142

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	65
Tabel 3.1 <i>Story Board</i>	67
Tabel 3.2 Pedoman Kuesioner Ahli Media	75
Tabel 3.3 Pedoman Kuesioner Ahli Materi.....	76
Tabel 3.4 Pedoman Kuesioner Guru	77
Tabel 3.5 Pedoman Kuesioner Siswa	78
Tabel 3.6 Kriteria Intrepetasi Kevalidan	82
Tabel 3.7 Frekuensi Hasil Belajar	82
Tabel 3.8 Presentasi Tuntas.....	82
Tabel 3.9 Interval Ketuntasan Belajar	83
Tabel 4.1 Tabel 4. 1 Tampilan Produk Flashcard Berbasis Qr Code.....	91
Tabel 4.2 Hasil Data Penilaian Ahli Materi I,II, dan III	95
Tabel 4.3 Hasil Analisis Data Penilaian Ahli Materi I, II, dan III	98
Tabel 4.4 Tampilan Media Sebelum dan Sesudah diperbaiki	102
Tabel 4.5 Hasil data Penilaian Ahli Media I, II, dan III.....	104
Tabel 4.6 Hasil Validasi dari Ahli Media	105
Tabel 4.7 Saran Perbaikan dari Ahli	108
Tabel 4.8 Saran Perbaikan dari Ahli	109
Tabel 4.9 Saran Perbaikan dari Ahli	110
Tabel 4.10 Saran Perbaikan dari Ahli	111
Tabel 4.11 Angket Siswa Tentang Penggunaan Media.....	112
Tabel 4. 12 Uji Normalitas	122
Tabel 4.13 Uji Homogenitas	123
Tabel 4.14 Output Uji Independen Sampel T-Test	124

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Mulut	25
Gambar 2.2 Kerongkongan	25
Gambar 2.3 Lambung	26
Gambar 2.4 Usus Halus	27
Gambar 2.5 Usus Besar	27
Gambar 2.6 Anus	28
Gambar 2.7 Peredaran Darah	28
Gambar 2.8 Jantung	29
Gambar 2.9 Peredaran Darah Manusia	30
Gambar 2.10 Rangka Manusia	31
Gambar 2.11 Jenis- jenis otot pada manusia	32
Gambar 2.12 Hidung	32
Gambar 2.13 Tenggoraan	33
Gambar 2.14 Paru- Paru	33
Gambar 2.15 Bentuk Qr Code	46
Gambar 4.1 Grafik Penilaian Ahli Materi	100
Gambar 4.2 Grafik Penilaian Ahli Media	107
Gambar 4.3 <i>Story Board Media Flashcard</i> berbasis <i>Qr code</i>	114
Gambar 4.4 Proses Pembuatan <i>Google Sites</i>	115
Gambar 4.5 Pembuatan header, desain latar belakang dan icon google sites menggunakan canva	116
Gambar 4.6 Desain Kotak Flashcard dan Flashcard	117
Gambar 4.6 Desain Kotak Flashcard dan Flashcard	118
Gambar 4.8 Tampilan Media Flashcard Berbasis Qr Code Tampak depan	118
Gambar 4.9 Tampilan Media Flashcard Berbasis Qr Code Tampak Belakang ...	119

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerucut Pengalaman Dale.....	38
Bagan 2.2 Paradigma Penelitian.....	60
Bagan 3.1 Tahapan ADDIE Model.....	63
Bagan 3.2 Alur Model Pengembangan	64