

## DAFTAR PUSTAKA

- sAbdulGafur. 2012. *Desain Pembelajaran: Konsep, Model dan Aplikasinya dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*, (Yogyakarta: Ombak)
- Adi Wijayanto. 2018. “Pengaruh Metode Guided Discovery, dan Metode Movement Exploration Serta Persepsi Kinestetik Terhadap Hasil Belajar Pukulan Atas Bulu Tangkis Pada Mahasiswa IAIN TULUNGAGUNG,” *Jurnal Ilmu Keolahragaan* 1, no. 2.
- Wijayanto, A., Hakim, A. A., & Iffah, N. (2020). Pengaruh Metode Pembelajaran Movement Exploration Dan Metode Pembelajaran Guided Discovery Serta Persepsi Kinestetik Terhadap Hasil Belajar Lay Up Bolabasket Pada Mahasiswa IAIN Tulungagung. *Jurnal Segar*, 9(1), 1-13.
- Agus Zaenul Fitri dan Nik Haryanti. 2020. *Metodologi Penelitian Pendidikan*, (Malang: Madani)
- Aloysius Agastya & Gabriella Clara dkk. 2021. *The Digital Campus*, (Universitas Katolik soegijapranata: Semarang)
- Anisa Windari Septiani Putri, (2016) ‘Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2D Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III SD’, *Repository Universitas PGRI Yogyakarta*.
- Buku paket Tematik, Tema 3.
- Chirnowati, H.E., Usodo, B., Pramesthi, G., & Sutopo. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Desain Tematik: Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dan Kemampuan Pengelolaan*

- Kelas Bagi Guru SD dalam Implementasi Kurikulum 2013*. JMEE, VI (2), 91-105.
- D. Kurniati, *Pengembangan Media Serat Wulangareh Pupuh Kinanthi Berbasis Audio Visual untuk Siswa Kelas VIII SMP Di Kabupaten Kudus* (lib.unnes.ac.id, 2016)
- Faridah, A. U. N., Nugraha, W. S., Mutaqin, E. J., & Soraya, D. D. Penggunaan Media Pembelajaran Flashcard Dalam Mata Pelajaran IPA SD Kelas III. In *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series* (Vol. 5, No. 2, pp. 593-601).
- Fitria Iswari, “*Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berupa Flashcard Bergambar Pada Tingkat Sekolah Dasar*”. DEIKSIS, Vol. 09 No. 02, (2017): 119-128.
- Hotimah. (2010). Penggunaan media flashcard dalam meningkatkan kemampuan siswa pada pembelajaran kosakata Bahasa Inggris kelas II MI Ar-Rochman Semarang Garut. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*, 4(1), 10-19. 1907-932XX.
- Indriana, D.. *Ragam alat bantu media pengajaran*. (Jogjakarta: DIVA Press, 2011)
- Irma Ulfadiyah, Achmad Patoni, dan Adi Wijayanto, “Strategi Peningkatan Mutu Pembelajaran Berbasis Daring Di Era Pandemi Covid-19 Pada Sekolah Dasar,” *International Conference on Islam, Law, and Society (INCOILS)* 1, no. 2 (2021): 1–11.
- Kasihani K.E Suyanto. 2007. *English For Young Learners Melejitkan Potensi Anak Melalui English Class yang Fun, Asyik, dan Menarik*, (Jakarta: Bumi Aksara)
- Khusnul Laely, Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Penerapan Media Kartu Gambar, *Jurnal Pendidikan Usia Dini*, Vol. 7 Edisi 2, ( 2018): 9.

- Maat Jaarvis, *Psikologi Perkembangan-Kognitif: Teori Psikologi*, (Nusamedia, 2022).
- Maslichah asy'ari. 2006. *Penerapan, Pendekatan Sains, Teknologi Masyarakat dalam Pembelajaran Sains di SD* (Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma)
- Moh. Syarif sumantri. 2018. *Strategi Pembelajaran Teori Dan Praktik Di Tingkat Pendidikan Dasar*, (Jakarta: Rajawali Pers)
- Mustofa Abi Hamid, dkk. 2020. *Media Pembelajaran*, (Yayasan Kita Menulis)
- Nabisi Lapono. 2010. *Belajar dan Pembelajaran*. (Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi)
- Nunu Mahnun dan Cepi Riyana, "MEDIA PEMBELAJARAN (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)," *Creative Education* 11, no. 03 (2020): 262–74.
- Nuraisyah, Siti, Sumardi Sumardi, Rosarina Giyartini, and Muhammad Rijal Wahid Muharram, 'Augmented Reality Flashcard Prototype Design as an Instructional Medium for Introducing West Java Traditional Houses in Elementary School', *Indonesian Journal of Primary Education*, 5.1 (2021), 113–24 <<https://doi.org/10.17509/IJPE.V5I1.36980>>
- Nusa Putra. 2015. *Research and Development Penelitian dan Pengembangan*. (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada)
- Patta Bundu. 2006. *Penilaian Keterampilan Proses dan Sikpa Ilmiah dalam Pembelajaran Sains Sekolah Dasar*, (Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional RI)
- Pratiwi, Maulidatul kurnia, *Development Of A Qr-Code-Based E-Module to Train Students, Digital Literature Ability on Environmental Change Materials Maulidatul Kurnia Pratiwi Sifak Indana'*, *Tahun*, 11.2 (2022), 457–68 <<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/bioedu>>

- Putri, Anisa Windari Septiani, *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2D Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III SD*, Repository Universitas PGRI Yogyakarta, 2016
- Rosiyana, “Pemanfaatan Media Pembelajaran Google Sites Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Jarak Jauh Siswa Kelas VII SMP Islam Asy-Syuhada Kota Bogor.”
- Rozie, F., & Pratikno, A. S. (2023). *MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN DI SEKOLAH DASAR*. Rena Cipta Mandiri.
- Rusman. 2018. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*, (Bandung: Alfabeta)
- Septy Nurfadhillah, dkk. 2021. *Media Pembelajaran SD*, ( Sukabumi: CV Jejak)
- Shafa, I., Siregar, Z., & Hasanah, N. (2022). *Pengembangan Media Flashcard Materi Pahlawanku untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2754-2761.
- Stevi Stevi dan Haryanto, *need Analysys of Audio-Visual Media Development to teach Science Materials ForYoung Learners*, “*Journal of Educational Technology and Online Learning* 3, no.2 (23 April 2020).
- Sufri Mashuri. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*, (Yogyakarta: CV Budi Utama)
- Suharsimi Arikunto. 2010. *Prosedur Penelitian*, (Jakarta : Rineka)
- Syofian Siregar. 2014. *Statistik Prametrik Untuk Penelitian Kuantitatif*. (Jakarta: Bumi Aksara),
- Vebriyanti, Rika, Endang Sri Mujiwati, Sutrisno Sahari, Universitas Nusantara, and Pgri Kediri, *Pengembangan Bahan Ajar Leaflet Berbasis Qr Code Untuk Materi Organ Peredaran Darah Dan Fungsinya Pada Hewan Dan Manusia Siswa Kelas V Sekolah Dasar*, *Semdikjar* 4, 4.4 (2021), 566–77

- Wibowo, G. P., & Purwanto, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Damri Di Bandara Xyz Menggunakan QR CODE Dan Web Base. *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 7(2), 69-74
- Zainul Abidin. (2016 ) “Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran” *Jurnal Edcomtech*, Vol. 1, No. 1.