

DAFTAR RUJUKAN

- Aghni, Rizqi Ilyasa. "Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16, no. 1 (2018).
- Ahmad, Firdaus, and Dea Mustika. "Problematika Guru Dalam Menerapkan Media Pada Pembelajaran Kelas Rendah Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 4 (2021): 2008–2014.
- Aisyah. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (2023): 1–17.
- Alfaqi, Mifdal Zusron. "Manfaat Pendidikan Kewarganegaraan Pada Anak Sekolah." *Jurnal Civics: Media Kajian Kewarganegaraan* 13, no. 2 (2016): 209–216.
- Amalia, Fitra, Andi Muafiah Nur, Jurusan Pendidikan, Guru Sekolah, and Muhammadiyah Makassar. "Penerapan Media Realia Terhadap Hasil Belajar Kabupaten Gowa." *Journal of Education and Counselling* 1, no. June (2023): 103–109.
- Anatasya, Ervina, and Dinie Anggareni Dewi. "Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Pendidikan Karakter Peserta Didik Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan Undiksha* 9, no. 2 (2021): 291–304.
- Anggraeni, Aisyah. "Urgensi Penerapan Pendekatan Konstruktivisme Pada Pembelajaran PKn SD Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa." *Jurnal PPKn & Hukum* 14, no. 2 (2019): 32.
- Arina, . "Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi PAI Menggunakan Metode Snowball Throwing Pada Kelas III." *ijtiveT International Journal of Technology Vocational Education and Training* 1 No. 2, no. 2 (2020): 115–121.
- Arviani, Heidy, Marsha Vella Santara, and Sandra Berliana Dewi. "Respon Khalayak Dan Fungsi TVRI Sebagai TV Publik (Studi Kasus Program 'Belajar Dari Rumah')." *Global and Policy Journal of International Relations* 8, no. 02 (2020).

- Astuti, Astuti, Yonarlianto Tembang, St Budi Waluya, and M Asikin. "Instrumen Gaya Belajar Siswa Pada Pembelajaran Matematika DI Sekolah Dasar." *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 4, no. 1 (2023): 1–6.
- Balaka, Muh Yani. "Metode Penelitian Kuantitatif." *Metodologi Penelitian Pendidikan Kualitatif* 1 (2022): 130.
- Dian Harmawati, Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. "Pembelajaran Inovatif Berbasis Kahoot Di SD YPPK Hati Kudus Merauke" 2, no. 11 (2022): 3765–3772.
- Dr.Yogi Anggraena. "Cara Mendapatkan Data Yang Valid Dan Reliabel" (2021).
- Eka Kusumaningrum. "The Influence of Digital Comic Learning Media on Primary School Students' Motivation in Social Studies." *Dwijia Cendekia: Jurnal Riset Pedagogik* 5, no. 1 (2021): 151.
- Elfi, Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri, ISSN Cetak : 2477-5673 ISSN Online : 2614-722X, and Desember 2022 Volume 08 Nomor 02. "Pengaruh Game Kahoot Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPAS Kelas IV Di Sekolah Dasar" 08 (2022): 1934–1942.
- Fahmeyzan "Uji Normalitas Data Omzet Bulanan Pelaku Ekonomi Mikro Desa Senggigi Dengan Menggunakan Skewness Dan Kurtosi." *Jurnal VARIAN* 2, no. 1 (2018): 31–36.
- Fajar Cahyadi, International Journal of Elementary School, Volume 3 Nomor 2, November 2023 p-ISSN 3030-8437 e-ISSN 3025-7646. "Pengaruh Media Pembelajaran Kahoot Terhadap Minat Belajar Siswa KELAS V SDN 6 BOJA" 3, no. 24 (2023): 10–19.
- Fajar, "Penggunaan Media Visual Dalam Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan." *Indonesian Journal of Instructional Media and Model* 2, no. 1 (2020): 1.
- Immanuel Yerobeam. "Kreativitas Guru Dalam Menciptakan Alat Peraga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD INPRES TOBU." *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 10, no. 2 (2021): 330–338.
- Nurul. "Penggunaan Kahoot Pada Pembelajaran Media Dan Sumber Pembelajaran Sd." *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 6, no. (2020): 139–147.
- Hermawati. "Pemanfaatan Media Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Interaktif

- Siswa" 06, no. 02 (2023): 158–166.
- Icha Timart Diany Sinaga, “Pengaruh Media Pembelajaran Kahoot Terhadap Motivasi Belajar Siswa SDN Nanga Bulik 6 Kabupaten Lamandau.” *Journal of Environment and Management* 3, no. 1 (2022): 55–61.
- Irwan. “Efektifitas Penggunaan Kahoot! Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *Pedagogia : Jurnal Pendidikan* 8, no. 1 (2019): 95–104.
- Isnaini, Isnaini, Ambiyar Ambiyar, Ishak Aziz, and Afriwes Afriwes. “Persepsi Mahasiswa Terhadap Penggunaan Aplikasi Kahoot Pada Mata Kuliah Neurosains Anak Usia Dini.” *Aulad: Journal on Early Childhood* 5, no. 1 (2022): 9–14.
- Izma. “Peran Pendidikan Kewarganegaraan Dalam Membangun Karakter Bangsa.” *Wahana Didaktika : Jurnal Ilmu Kependidikan* 17, no. 1 (2019): 84.
- Jogiyanto Hartono. *Metoda Pengumpulan Dan Teknik Analisis Data*. Penerbit Andi, 2018.
- Keumala. “Implementasi Sistem Evaluasi Formatif Berbasis Game ‘Kahoot Dan Quizizz’ Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa Di Masa Pandemi (Studi Pada Mata Kuliah Ekonomi Islam).” *Jurnal Inovasi Pendidikan Ekonomi (JIPE)* 11, no. 2 (2021): 125.
- Komang, “Efektivitas Discovery Learning Model Dengan Media Powerpoint Meningkatkan Hasil Belajar IPA SD.” *Journal of Education Action Research* 5, no. 3 (2021): 409–415.
- Kristanto, Andi. “Buku Media Pembelajaran.” *Bintang Sutabaya* (2016): 1–129.
- “Implementasi Pembelajaran E-Learning Terhadap Minat Belajar Peserta Didik Di Masa Pandemi Covid-19.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 5 (2020): 3(2), 524–532.
- Lestari, Ambar Sri. “Pembuatan Modul Ajar Dalam Pada Mata Pelajaran Media Pembelajaran.” *Al-Ta'dib* 7, no. 2 (2014): 154–176.
- Linggarsari, “Meta Analisis Pembelajaran Berbasis Media Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar” 2, no. 1 (2021): 122–128.
- M.Ramli. “Media Pembelajaran Dalam Persepektif Al-Qur'an dan Al-Hadits” 13,

- no. 23 (2015): 130–154.
- Margareta, Juliana. “Pengembangan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pkn.” *jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran* no. 20 (2023): 959–963.
- Mayangsari, .: “Pengaruh Penggunaan Media Kuis Berbasis Kahoot dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran OTK Humas dan Keprotokoleran Kelas XI MPLB Di SMK NEGERI 1 MEDAN T.A 2023/2024” 12, no. 3 (2024) *Jurnal Administrasi dan Perkantoran Modern*, and ISSN: 2830-5590 Vol. 12 No. 3,
- Mudanta. “Instrumen Penilaian Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V Sekolah Dasar.” *Mimbar Ilmu* 25, no. 2 (2020): 262–270.
- Muhammad Faqih. “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran” *Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajaran* 7, no. 2 (2020): 27–34.
- Munawarah, Ilham Syahrul Jiwandono. “Analisis Penyebab Rendahnya Motivasi Belajar Siswa Mata Pelajaran Ppkn Kelas V Sdn 20 Cakranegara.” *Progres Pendidikan* 4, no. 3 (2023): 143–153.
- Nugroho, Muhammad Agil. “Pengaruh Minat Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Matematika.” *JPPGuseda / Jurnal Pendidikan & Pengajaran Guru Sekolah Dasar* 3, no. 1 (2020): 42–46.
- Nuryani T, Rustaman. “Prosiding Pendidikan Dan Pendidikan Penelitian Sains Dalam Mengembangkan Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Untuk Pembangunan Karakter” 500, no. 2007 (2008): 472–477.
- Permana. “Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Game” (2018): 128–135.
- Pratama. “Pengaruh Penerapan Standar Operasional Prosedur Dan Kompetensi Terhadap Produktivitas Kerja Karyawan Divisi Ekspor Pt. Dua Kuda Indonesia.” *Jurnal Ilmiah M-Progress* 11, no. 1 (2021): 38–47.
- Purwanto, Nfn. “Variabel Dalam Penelitian Pendidikan.” *Jurnal Teknodik* 6115 (2019): 196–215.
- Puspitasari. “Pengaruh Media Pembelajaran Kahoot Berbasis Game Based Learning Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Peserta Didik.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 6 (2023): 8211–8220.

- Putri Rahayuningtyas. "Efektivitas Kahoot Pada Pembelajaran Bunpou Nouryoku Shiken Level 5." *Indonesian Journal of Educational Science (IJES)* 5, no. 2 (2023): 116–126.
- Rahmatiani, Lusiana. "Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Pembentuk Karakter Bangsa." *Prosiding Seminar Nasional Kewarganegaraan* (2020): 87–94.
- Rissal Efendi. Oktober 2023, 9 (19), 182-192, p-ISSN: 2622-8327 e-ISSN: 2089-5364. "Pemanfaatan Aplikasi Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Informatika Siswa Kelas X Di SMA Kristen 1 Salatiga" 9, no. 19 (2002): 182–192.
- Riyanti, Fitria. "Pentingnya Penggunaan Media Realia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik" 3, no. 4 (2019): 1024–1029.
- Sagala And Universitas Negeri Medan. " Penggunaan Media Kahoot Sebagai Media Belajar Sambil Bermain," no. 2010 (2021).
- Santosa. "Analisis Materi Pendidikan Dan Kewarganegaraan (PKn) Di SD/MI." *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 4 (2022): 1349–1358.
- Sapriyah, Jurnal Untirta. "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar" 2, no. 1 (2019): 470–477.
- Sari. "Jurnal Ilmu Pendidikan Studi Literatur : Implementasi Metode Drill Sebagai Peningkatan Hasil Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar" 4, no. 3 (2022): 4325–4336.
- Sefirindiyani. "Implementasi Kurikulum Merdeka Model Kahoot Sebagai Media Dalam Evaluasi Pembelajaran Guru." *Jurnal Pendidikan Masyarakat dan Pengabdian* 03, no. 2 (2023): 421–426.
- Sholehah. "Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD Negeri Karangroto 04 Semarang." *Mimbar Ilmu* 23, no. 3 (2018): 237–244.
- Sianturi "Uji Homogenitas Sebagai Syarat Pengujian Analisis." *Jurnal Pendidikan, Sains Sosial, dan Agama* 8, no. 1 (2022): 386–397.
- Naeklan. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik." *jurnal Kajian Pendidikan dan Pendidikan Dasar* 1, no. 2 (2013): 14–19.
- Suryadi. "Urgensi Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar." *Jurnal*

Pendidikan Dasar 9, no. 1 (2018): 15–25.

Suryani. “Televisi Sebagai Media Pembelajaran.” *Jurnal Riset Kajian Teknologi dan Lingkungan* 1, no. 1 (2018): 62–65.

Susilowati. “Penerapan Media Realia Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 4 (2021): 2090–2096.

Winangsih. “Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Pada Muatan IPA Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 7, no. 1 (2023): 452–461.

Wulandari. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar.” *Journal on Education* 5, no. 2 (2023): 3928–3936.