

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xvi
المخلص	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Pengembangan	6
D. Manfaat Pengembangan	7
E. Asumsi Pengembangan	8
F. Spesifikasi Produk.....	9
G. Penelitian Terdahulu	9
H. Definisi Oprasional	12
BAB II LANDASAN TEORI	17
A. Deskripsi Teori.....	17
1. Media Pembelajaran	17
2. Hasil Belajar	25
3. Hakikat Komik	28

4. Pembelajaran Berbasis <i>Multimedia</i> dengan <i>Powerpoint</i>	32
5. Pembelajaran Bahasa Indonesia	35
BAB III METODE PENELITIAN	39
A. Jenis Penelitian.....	39
B. Model Pengembangan.....	39
C. Prosedur Pengembangan	40
D. Validasi dan Uji Coba	42
E. Teknik Pengumpulan Data.....	43
F. Instrumen Pengumpulan Data	44
G. Teknik Analisa Data.....	45
H. Prosedur Penelitian.....	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	53
A. Hasil Penelitian	53
B. Pembahasan Produk	77
BAB V PENUTUP	82
A. Kesimpulan	82
B. Saran.....	83
DAFTAR RUJUKAN	86
LAMPIRAN-LAMPIRAN	90