

## DAFTAR RUJUKAN

- Cahyani, I. (2013). *Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Jakarta: Dirjen Pendidikan Islam Depag RI.
- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Rohani, A. (2007). *Media Intruksional Eduktif*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rivai, A., & Sudjana, N. (2013). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Mufarokah, A. (2009). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Teras.
- Sadiman, A. S., dkk. (2003). *Media Pembelajaran Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Depok: PT Rajafindo Persada.
- Azmawir, B. U. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Pribadi, B. A. (2016). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Kurniawan, D. (2013). *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 2(2), 8–11.
- Daryanto. (2013). *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Yrma Widya.
- Isnayanti, E. *Pengembangan Media Komik Berbasis Multimedia dengan PowerPoint pada Pembelajaran PKN Materi Globalisasi Kelas IV B SD Negeri Manyaran 03* (Skripsi, Universitas Negeri Semarang).
- Ningsih, F. D. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Animasi untuk Mengoptimalkan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Tematik Siswa*

*Kelas II MI Raden Fatah Mojorejo* (Doctoral dissertation, Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri).

Gafur. (2012). *Desain Pembelajaran Konsep, Model, dan Aplikasinya dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ombak.

Gagne, R. M., & Briggs, L. J. (1979). *Principles of Instructional Design*. New York: Holt, Rinehart and Winston.

Gumelar. (2011). *Cara Membuat Komik*. Jakarta Barat: PT. Indeks.

Gunawan, & Sujarwo. (2022). "Pemanfaatan Komik Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa." *Kronik: Journal of History Education and Historiography*, 6(1), 40-43.

Uno, H. B., & Kuadrat, M. (2012). *Mengelola Kecerdasan dalam Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Antariksa.

Hanna. (2014). "Pembelajaran Bahasa Indonesia Mau Dibawa Ke Mana?" *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 13(1).

Haryono. (2013). *Pembelajaran IPA yang Menarik dan Mengasyikkan*. Yogyakarta: Kepel Press Iskandar.

Yoga, I. W. S. *Pengembangan Media Komik Berbasis PowerPoint pada Subtema 1 Ciri-Ciri Makhluk Hidup Pembelajaran 1 bagi Siswa Kelas III SD Negeri 1 Keliki Tahun Ajaran 2021/2022* (Skripsi, Universitas Pendidikan Ganesha).

Komsiyah, I. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Teras.

Lismaya, L. (2019). *Berpikir Kritis & PBL (Problem Based Learning)*. Surabaya: Media Sahabat Cendikia.

Purwanto, M. N. (2002). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.

- Dalyono, M. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Munir. (2013). *Multimedia dan Konsep Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Muniri. (2019). *Pengembangan Kamus Istilah Bahasa Inggris untuk Matematika Berbasis Mobile untuk Meningkatkan Pemahaman Mahasiswa Tadris Matematika IAIN Tulungagung*. Tulungagung.
- Rikatsih, N., Mujiyanti., & darson, P. (2021). *Metode Penelitian di Berbagai Bidang*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia.
- Hamalik, O. (1982). *Media Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alumni.
- Purwanto. (2016). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Devianti, R. (2017). "Bahasa Sebagai Cermin Kehidupan." *Jurnal Tarbiyah*, 24(2).
- Rohmah. *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Materi Pernafasan Berbasis Book Creator di MIN Puri Mojokerto*.
- Slameto. (2013). *Belajar Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Danim, S. (1994). *Media Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tumulo, T. I. (2022). "Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Pendekatan Inquiri Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas XII SMA Negeri 4 Gorontalo." *Jurnal Pendidikan Masyarakat dan Pengabdian*, 2(23), 438-439.

- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Arifin, Z. (2009). *Evaluasi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Budiarti, W. N., & Haryanto. (2024). Pengembangan Media Komik untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Kelas IV. *Jurnal Prima Edukasi*, 4(2), 233-242.
- Subandiyah, Heny. (2013). *Pembelajaran Literasi dalam Mata Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya. hal. 116-117
- Sudjana. (1988). *Evaluasi Hasil Belajar dan Umpan Balik*. Jakarta: Gramedia.
- Agama RI, Departemen. (2016). *Al-Qur'an dan Terjemahnya*. Jakarta: CV. Pustaka Agung Harapan.