

DAFTAR PUSTAKA

- Anti, Aprilia. (2020). *Mengembangkan Kemampuan Membaca Huruf Hijaiyyah Melalui Metode Wafa Di Kelas B2 Taman Kanak-Kanak Islam Terpadu Fitrah Insan Langkapura Bandar Lampung*. Diss. UIN Raden Intan Lampung.
- Aulia, Diza Nisfi, and Nedina Sari. (2023). "Pengaruh Desain Alat Belajar Baca Huruf Hijaiyyah terhadap Kemampuan Membaca Anak Usia Dini." *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. 7.4. 4373-4385.
- Audina, Rati, Kris Setyaningsih, and Izza Fitri. (2022). "Pengaruh media permainan ular tangga terhadap perkembangan kognitif anak usia 5-6 tahun di Tk Dharma Wanita Pampangan Oki." *ULIL ALBAB: Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 1.3. 295-304.
- Alucyana, Alucyana, Raihana Raihana, and Dian Tri Utami. (2020). "Peningkatan Kemampuan Membaca Huruf Hijaiyyah Melalui Kartu Huruf Hijaiyyah di PAUD." *Al-Hikmah: Jurnal Agama dan Ilmu Pengetahuan* 17.1. 46-57.
- Basuki. (2019). *Pengembangan Model Pembelajaran Membaca Dengan Pelabelan Objek Sekitar Untuk Murid Taman Kanak-Kanak*. (Yogyakarta: Deepublish) 21-22.
- Desi Astuti. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga*. Bandar Lampung: IAIN Raden Intan Lampung.
- Dicky Hastjarjo. (2019). "Rancangan Eksperimen-Quasi " , (Buletin Psikologi, Vol 27, No 2) 189.
- Fadillah. (2017) *Buku Ajar Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT.Fajar Interpratama Mandiri.
- Fitriana, Farah. (2023). *Peningkatan Kemampuan Membaca Anak Usia Dini Melalui Permainan Ular Tangga Dan Flashcard Di Tk Islam Al-Furqon Jakarta Selatan*. Diss. Institut PTIQ Jakarta.
- Madyawati. (2016) *Strategi pengembangan bahasa pada anak*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Maisayoh dan Swastrini. (2010). *Metode Permainan Ular Tan gga*, Bandung.
- Meliyawati. (2016). *Pemahaman dasar membaca*, Yogyakarta: Deepublish. 61
- Mamlu'ah, Aya, and Devy Eka Diantika. (2018). "Metode Yanbu'a dalam penanaman kemampuan membaca huruf hijaiyyah pada santri TPQ At-Tauhid Tuban." *Al Ulya: Jurnal Pendidikan Islam* 3.2. 110-119.

- Marcela, Ririn, Muhamad Idris, and Kiki Aryaningrum. (2022). "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran IPS Siswa Kelas IV SD Negeri 138 Palembang." *Journal on Teacher Education* 4.1. 54-61.
- Mardani, Pramita Sofia. (2022). "Penggunaan Media Animasi Bergambar dalam Mengembangkan Keterampilan Membaca Permulaan Anak Usia Dini." *PAUD Lectura: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 5.02. 63-75.
- Montulalu. (2012). *Bermain Dan Permainan Anak*. Banten: Universitas Terbuka.
- Muhammad Ramadhan. (2021). "Metode Penelitian". Cipta Media Nusantara, 124.
- Nironi, Eva, dan Dedah Jumiatin. (2023). "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan pada Anak Usia Dini." *CERIA (Cerdas Energik Responsif Inovatif Adaptif)* 6.4. 380-390.
- Ningtyas, Dhita Paranita. (2014). "Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Permainan Ular Tangga." *Jurnal Pendidikan Usia Dini* 8.2. 247-256.
- Rahmawati, D. K. (2022). Upaya Guru Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Huruf. *Journal Article*.
- Rahmawati, Dina Kurnia. (2022). *Upaya Guru Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Huruf Hijaiyah Melalui Metode Demonstrasi Pada Anak Kelompok B Di RA Muslimat NU 113 Bajang Mlarak Ponorogo*. Diss. IAIN PONOROGO.
- Rahmayani, Yani, and Agus Sumitra. (2022). "Pembelajaran Berhitung Melalui Media Permainan Ular Tangga Pada Anak Usia Dini." *CERIA (Cerdas Energik Responsif Inovatif Adaptif)* 5.2 164-172.
- Retnowati, Lilis, et al. (2023). "Implementasi Model SIUUL dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Huruf Hijaiyah di TKIT Nur Sa'adah." *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 6.5 3072-3078.
- Rusdi Saska. (2005). *Metode CASH Cara Cepat Praktis Belajar Al-Qur'an* (Pontianak), 88.
- Sari, Diah megah, dan Nurdiana Rasjid. (2018). "Membangun Aplikasi Pembelajaran Huruf Hijaiyah Berbasis Android Untuk Anak." *Journal of Computer and Information System* 2(1).
- Setiawaty, Eka. (2019) *Permainan Ular Tangga Dalam Meningkatkan Kemampuan Moral Anak*. P-Issn : 2460-7363 E-Issn : 2614-6606 *Jurnal Petik* Volume 5, Nomor 1, Maret.
- Setyaningsih, Surya devi. (2022) *Pengaruh Media Permainan Ular Tangga Terhadap Kemampuan Membaca Pada Anak Kelompok B Di Tk Fatima Geluran*. Diss. UNIVERSITAS PGRI ADIBUANA SURABAYA.

- Siswanti, Dian. (2012). "Meningkatkan Kemampuan Membaca Huruf Hijaiyah Melalui Metode Vakt Dengan Media Plastisin Bagi Anak Tunagrahita Ringan." *Jurnal Penelitian Pendidikan Khusus* 1.3.
- Solihati, Aan. (2018). "Peningkatan kemampuan membaca alquran melalui permainan huruf kartu hijaiyah." *Jurnal Pelita PAUD* 2.2 228-236.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta. Cet. Ke-18
- Suhartono. (2015). *Perkembangan Keterampilan Anak Dalam Permainan Ular Tangga*, Jakarta.
- Susanto. (2017). *Perkembangan anak usia dini*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Yeni, Afrita, dan Sri Hartati. (2020). "Stimulasi Kemampuan Anak Mengenal Huruf Melalui Permainan Menguraikan Kata Di Taman Kanak-Kanak Alwidjar Padang." *Pendidikan* 4(1).
- Yuvitasari, Intan. (2015). *Peningkatan Kemampuan Mengenal Kata Melalui Metode Permainan Ular Tangga Kata Pada Anak Klompok A*. Yogyakarta.
- Wijanarko. (2018). *Mendidik anak dengan Hati (Happy Holy Kids)*, 331.
- Winarni, Linda, Rachma Hasibuan, and Umi Anugerah Izzati. (2023). "Penerapan Media Permainan Ular Tangga Edukasi dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Kata." *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 7.4. 4543-4553.
- Wulandari, Yuliana. (2017). "Upaya Meningkatkan Minat Baca Tulis Al-Qur'an Pada Anak Usia Dini Di Taman Kanak-Kanak Islam Al-Azhar 15 Surabaya Yuliana." *Pendidikan* 6(2):2.