

## DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Gusti dan Andre Payadya. 2020. *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisis Data Statistik dengan SPSS*. Yogyakarta: CV. Budi Utama
- Aisyah, Nyimas. 2008. *Pengembangan Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Depdiknas
- Akilasari, Yekti. 2015. *Faktor Keluarga, Sekolah, dan Teman Sebaya Pendukung Anak Usia Dini*. Lampung: Universitas Lampung
- Al Mawaddah, Ashimatul Wardah dkk. 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika melalui Daring di Sekolah Dasar*. Surabaya: Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya. Volume 5 Nomor 5 Tahun 2021
- Ali, Taoufan dkk. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Budi Utomo
- Amrina, Rusdah Isnaini. 2022. *Studi Komparasi Media Game Edukasi Quizizz dan Media Paper Test Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V MI Maslakul falah Klaling Kudus*. Kudus: IAIN Kudus
- Aprianti, Wini. 2021. *Penerapan Permainan Puzzle Dalam Mengembangkan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun di RA Perwanida II Bandar Lampung*. Lampung: UIN Raden Intan Lampung
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Ashimatul Wardah, Al Mawaddah, dkk. 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika melalui Daring di Sekolah Dasar*. Surabaya: Jurnal Basicedu Vol 5 No 5
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Asyhar. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

- Brilliant, Rosy dan Citra Cahyani. 2020. *Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantora. Volume 8 Nomor 2*
- Budimansyah. 2002. *Model Pembelajaran dan Penilaian*. Bandung: Remaja Rosda Karya
- Candra, Vivi dkk. 2021. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Chaplin. 2002. *Dictionary of Psychology, New York. Dell Publishing Co.Inc*
- Crunkilton and Finch. 1979. *Curriculum Development in Vocational and Technical Education: Planning, Content, and Implementation, Boston, Allyn and Bacon, Inc*
- Darma, Budi. 2021. *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS*. Jakarta: GUEPEDIAB
- Desmita. 2010. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Dicky Dermawan, D. Dkk. 2021. *Penerapan Asesmen Hots Sekolah Mendasar Menggunakan Aplikasi Quizizz*. Cirebon: CV. Zenius Publisher
- Dimiyati dan Mudjiono. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Dwika, Hidayati Issrina. 2021. *Efektivitas Media Pembelajaran Aplikasi Quizizz Secara Daring Terhadap Perkembangan Kognitif Siswa, Jakarta: Jurnal Padeagogi dan Pembelajaran, Volume 02 Nomor 2*
- Fernando, Andrew dkk. *Metodelogi Penelitian Ilmiah*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Fitria Nurmalisa, Mariyana dan Revi Afifah. *Hakekat Matematika dan Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Universitas Muhammadiyah Prof. DR. HAMKA
- Faizaturrohmah. 2020. *Studi Komparasi Kemampuan Kognitif Siswa Kelas V pada Mata Pelajaran Matematika Menggunakan Pendekatan pembelajaran*

- Daring dan Konvensional di MI YA Bakii Kesugihan 01*. Cilacap: IAI Imam Ghazali Cilacap
- Hake dalam Gito Supriadi. 2021. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Karangmalang
- Hanafi, Muhammad. 2014. *Keterkaitan Media Pembelajaran, Hakikat Matematika, dan Pembelajaran Matematika*. Malang: Universitas Negeri Malang
- Haryati, Intan. 2021. *Pengaruh Penggunaan Aplikasi Quizizz Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Daring IPA Kelas V MIN Kota Surabaya*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Surabaya
- Hasnah, Uswatun, dkk. 2022 *Improving Prospective Basic Education Teachers' Capabilities on Digital Literacy: A Systematic Literatur Riview*, Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI. Volume 9 Nomor 2
- Hasanudin, Iqbal dan Hamdanah. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Sulawesi Selatan: IAIN Pare-Pare Nusantara Pers
- Havivaf Cahyo, Banun. 2022. *Pengantar Pembelajaran Teknologi Digital*. Yogyakarta: Deepublish
- Ismail, Ilyas. 2010. *Kinerja dan Kompetensi Guru Dalam Pembelajaran, Jurnal Lentera Pendidikan. Vol. 13, No. 1*
- Iswati, Sri dan Muslich Ansori. 2009. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Surabaya: Airlangga University Press
- Ju, Mei, and Adam. 2018. *Implementing Quizizz as Game Based Learning in the Arabic Classroom*. European: *Journal of Social Sciences Education and Research*. Volume 12 Nomor 1
- Khiyarusoleh, Ujang. 2016. *Konsep Dasar Perkembangan Kognitif Anak Menurut Jean Piaget*. Jurnal Dialektika Jurusan PGSD. Volume 5 Nomor 1
- Kristianto, Krueger. 2021. *Tetap Kreatif dan Inovatif di Tengah Pandemi*. Pekalongan: PT Nasya Expanding Management
- Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: kencana
- Kusuma, Yoseila Alvi. 2020. *Evektifitas Penggunaan Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Daring Fisika Pada Materi Usaha dan Energi Kelas X MIPA di SMA Masehi*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma

- Lestari, Sri. 2020. *Modul Pengembangan Kurikulum (KIP 221)*. Jakarta: Universitas Esa Unggul
- Lider, Gede. 2020. *Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Aplikasi Quizizz Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Matematika Siswa Kelas VI Semester 1 SD Negeri 5 Sangasit*, Bali: *Jurnal Of Educational Devolepment*. Volume 8 Nomor 3
- Lisna H, Nyoman dan Ketut Erna M. 2022. *Ranah Kognitif Taksomoni Bloom Revisi Sebagai Landasan Pembelajaran, Pengajaran, dan Penilaian*, *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*. Volume 2 Nomor 2
- Marinda, Leny. 2020. *Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar*. *An-Nisa': Jurnal Kajian Perempuan dan Keislaman*. Volume 13 Nomor 1
- Mukhtazar. 2020. *Prosedur Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Absolute Media
- Marwadi. 2019. *Praktis Penelitian Kualitatif*. Sleman: Deeplubish
- Nizamuddin, dkk. 2021. *Metodologi Penelitian Kajian Teoritis dan Praktis bagi Mahasiswa*. Riau: DOTPLUS Publisher
- Noer, Sri Hastuti. 2017. *Strategi Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Matematika
- Nurfadhillah, Septy. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak
- P. Rumondor dan N. Maslukiyah. *Upaya Guru PAI Dalam Meningkatkan Kompetensi Kognitif Siswa dan Kepribadian Siswa di MTs Negeri 1 Bongkudai*. Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta
- Payadya, Andre dan Gusti Agung. 2020. *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisis Data Statistik dengan SPSS*. Yogyakarta: CV. Budi Utama
- Permendiknas Nomor 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah
- Prof. Dr. Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Purnomo, Rochmat Aldy. 2016. *Analisis Statistik Ekonomi dan Bisnis dengan SPSS*. Ponorogo: CV. Wade Group

- R. Rahman dkk. 2020. *Penggunaan aplikasi Quizizz sebagai media pemberian kuis dalam meningkatkan motivasi belajar mahasiswa, Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan*. volume 4 nomor 3
- R Widiyanto, Idam dkk. 2022. *Asesmen dalam Buku Tematik*. Surakarta: CV. Panjang Putra Wijaya
- Rachmawati, Tutik dkk. 2015 *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran, yang Mendidik*. Yogyakarta: Gava Media
- Rahayu. 2007. *Senang Belajar Matematika*. Jakarta: Depdikbud
- Rahmawati. 2019. *Studi Komparatif Kompetensi Kognitif Siswa Mata Pealajaran Fiqih Lulusan Madrasah Stanawiyah dan Peserta Didik Lulusan SMP di MA DDI LIL-Banat Parepare*. Parepare: IAIN Parepare
- Rahmayani D. dan H. Subekti. 2022. *Efek Aplikasi Quizizz Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa SMP pada Sistem Pernapasan pada Manusia*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya
- Roberta, Uron Hurit dkk. 2021. *Belajar dan Pembelajaran*, Bandung: Media Sains Indonesia
- Rusdian, Maulia. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Quizizz Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar kelas VIII SMPN 1 Siak Hulu*. Pekanbaru: Universitas Islam Riau
- Rusmana, Agustina. 2019. *Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran Akuntansi, Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. Volume XIV Nomor 1
- Rivai, Ahmad dan Nana Sudjana. 2018. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru
- Saefudin, Asis dan Ika Berdiati. 2014. *Pembelajaran Efektif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Sanga Purba, Leony. 2019. *Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz pada Mata Kuliah Kimia Fisika I. Jurnal Dinamika Pendidikan*. Volume 12 Nomor 1
- Sarah A. dan Lismawati. 2018. *Pengaruh Implementasi Aplikasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sman 32 Jakarta*. Jakarta: Seminar Nasional Penguatan Riset Dan Luarannya Sebagai Budaya Akademik Di Perguruan Tinggi Memasuki Era 5.0

- Septia, Pratiwi Annisa. 2022. *Pengaruh Penggunaan Media Quizizz Terhadap Kemampuan Berhitung Penjumlahan Siswa Kelas 1 SDN Kendangsari II Surabaya*. Surabaya: PGSD FIP Universitas Negeri Surabaya. Volume 10 Nomor 7
- Setyaningrum, Nur Azizah. 2021. *Media Pembelajaran Aplikasi Quizizz Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN Kwaren*. Klaten: Universitas Dharma Klaten
- Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan dan pengembangan*. Jakarta: Prenada Media
- Sibilina A. Ribab dkk. 2020. *Mobile Learning Development Based on Android Application for Islamic Education, Letters in Information Technology*. Volume 3 Nomor 2
- Solikah, H. 2019. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Quizizz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Teks Persuasif Kelas VIII di SMPN 5 Sidoarjo Tahun Pelajaran 2019/2020*, Surabaya: *Jurnal Online Program Studi S-1 Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia, Fakultas Bahasa Dan Seni UNESA*
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suhartatik T. 2020. *Best Practice Implikasi Media Quizizz Berbasis Android Terhadap Kualitas Pembelajaran Dalam Mencetak Siswa Berprestasi di Tingkat Nasional*. Ahlimedia Book
- Suharyat dan Ardi. 2011. *Hubungan Antara Ketuntasan Belajar Pendidikan Agama Islam dengan Kematangan Kognitif Siswa*. Jurnal Turats. Volume 7 Nomor 1
- Suherman, Erman. 2001. *Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA
- Suherman, Erman dkk. 2003. *Common Textbook Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: UPI JICA
- Suherman, Erman. 20003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA-UPI
- Sunarsi, Denok dan M. Sidik Priadana. 2021. *Metode Penelian Kuantitatif*. Tangerang: Pascal Books, 2021

- Suryani, Nunuk dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Pramada Media Group
- Susilawati. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Matematika*. Bandung: CV Insan Mandiri
- Syah, Muhibbin. 2007. *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Rosdakarya
- Tafonao T. 2018. *Perananan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Volume 2 Nomor 2
- Tanzeh, Ahmad. 2009. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras
- Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003 Tentang Ketenagakerjaan
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Usman, Uzer. 2009. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Winarno, M.E. 2013. *Metodologi Penelitian Dalam Pendidikan Jasmani*. Malang: UM PRESS