

DAFTAR ISI

SAMPUL JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
PUBLIKASI KARYA	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR BAGAN, GAMBAR, DAN DIAGRAM	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah dan Batasan Masalah.....	8
C. Rumusan Masalah.....	9
D. Tujuan Penelitian.....	9
E. Hipotesis Penelitian	10
F. Kegunaan Penelitian	10
G. Penegasan Istilah	12
H. Sistematika Pembahasan.....	13
BAB II LANDASAN TEORI	15
A. Deskripsi Teori	15
B. Penelitian Terdahulu.....	42
C. Kerangka Berpikir	52
BAB III METODE PENELITIAN	54
A. Rancangan Penelitian	54
B. Variabel Penelitian	55

C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	56
D. Sumber Data	57
E. Teknik Pengumpulan Data	57
F. Teknik Analisis Data	60
BAB IV HASIL PENELITIAN	64
A. Deskripsi Data	64
B. Analisis Data.....	71
1. Uji Instrumen	71
a. Uji Validitas	71
b. Uji Reliabilitas	74
2. Uji Prasyarat	76
a. Uji Normalitas.....	76
b. Uji Homogenitas	77
C. Uji Hipotesis	79
D. Diskusi Penelitian	81
E. Temuan Penelitian	82
BAB V PEMBAHASAN.....	84
A. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz Terhadap Aktivitas Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII di SMPN 1 Sanankulon	84
B. Perbedaan Aktivitas Hasil Belajar Menggunakan Media Pembelajaran Quizizz Paper Mode Dengan Aktivitas Belajar Menggunakan Media Pembelajaran Konvensional di SMPN 1 Sanankulon Blitar	100
BAB VI PENUTUP	115
C. Kesimpulan.....	115
D. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN	122