

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR BAGAN	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xix
ABSTRACT	xx
المخلص	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah	6
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Pengembangan	8
F. Spesifikasi Produk	9
G. Asumsi dan Batasan Pengembangan	10
H. Penegasan Istilah	11
I. Sistematika Pembahasan.....	12
BAB II KAJIAN TEORI	14
A. Media Pembelajaran	14
B. <i>Adobe Flash Professional CS6</i>	19

C. Materi Barisan dan Deret Aritmetika	24
D. Minat Belajar	26
E. Kerangka Berpikir	32
BAB III PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	38
A. Metode Penelitian dan Pengembangan	38
B. Model Pengembangan	39
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	40
D. Uji Coba Produk	45
1. Desain Uji Coba	45
2. Subjek Uji Coba	45
3. Jenis Data	46
4. Teknik Pengumpulan Data	46
5. Instrumen Penelitian	49
6. Teknik Analisis Data	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	57
A. Hasil Penelitian dan Pengembangan	57
B. Pembahasan Produk	113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	114
A. Kesimpulan	114
B. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	118
LAMPIRAN	128

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Menu Halaman Awal	20
Gambar 2. 2 Jendela Utama <i>Adobe Flash Professional CS6</i>	21
Gambar 3. 1 Konsep Pengembangan Model ADDIE	39
Gambar 4. 1 Membuat Lembar Kerja Baru	70
Gambar 4. 2 Mengatur Ukuran Lembar Kerja Baru	71
Gambar 4. 3 Merubah Nama <i>Scene</i>	71
Gambar 4. 4 Memasukkan Gambar pada <i>Frame</i>	71
Gambar 4. 5 Menyiapkan Objek <i>Scene Loading</i>	72
Gambar 4. 6 <i>Create Classic Tween</i> pada <i>Layer</i>	72
Gambar 4. 7 Membuat Lingkaran Menjadi Lebih Besar	73
Gambar 4. 8 Membuat Efek Menghilang pada Tulisan “WELCOME”	73
Gambar 4. 9 Menyiapkan Objek <i>Scene Intro</i>	74
Gambar 4. 10 Mengubah Karakter pada <i>Teks</i>	74
Gambar 4. 11 Mengubah Kolom <i>Rotate</i> menjadi <i>CCW</i>	75
Gambar 4. 12 Memutar Objek Astronot Ke Kiri	75
Gambar 4. 13 Membuat Kotak pada <i>Layer</i> “Start”.....	76
Gambar 4. 14 Memberi <i>Action</i> pada Tombol <i>Start</i>	76
Gambar 4. 15 Memberi Efek Berbeda pada Tombol <i>Start</i>	77
Gambar 4. 16 Memberi <i>Action Stop</i> pada <i>Layer</i> Akhir	77
Gambar 4. 17 Menyiapkan Objek pada <i>Scene Home</i>	78
Gambar 4. 18 Memberi <i>Action</i> pada Tombol	78
Gambar 4. 19 Menyiapkan Objek pada <i>Scene</i> Petunjuk	79
Gambar 4. 20 Menyiapkan Objek pada <i>Scene</i> Tujuan Pembelajaran	80
Gambar 4. 21 Memberi <i>Action</i> untuk Akses <i>Link</i> Internet	81
Gambar 4. 22 Menyiapkan Objek pada <i>Scene</i> Materi.....	81
Gambar 4. 23 Tampilan Isi Materi	82
Gambar 4. 24 <i>Import</i> Video Pembelajaran	82
Gambar 4. 25 Menyiapkan Objek pada <i>Scene</i> Kesimpulan.....	83
Gambar 4. 26 Mengganti Format Teks pada <i>Scene</i> Kuis.....	84

Gambar 4. 27 <i>Action</i> Antar <i>Frame</i> pada Tombol “Mulai”	84
Gambar 4. 28 <i>Action</i> Pilihan Jawaban Salah	84
Gambar 4. 29 <i>Action</i> Pilihan Jawaban Benar	85
Gambar 4. 30 <i>Action</i> Skor Akhir	85
Gambar 4. 31 Menyiapkan Objek pada <i>Scene</i> Profil	86
Gambar 4. 32 Menyiapkan Objek pada <i>Scene Exit</i>	86

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Toolbox</i> pada <i>Adobe Flash Professional CS6</i>	22
Tabel 2. 2 Perbedaan Penelitian Terdahulu dengan Penelitian Sekarang	36
Tabel 3. 1 Pedoman Wawancara Analisis Kebutuhan Pendidik	41
Tabel 3. 2 Aspek Penilaian Validasi Produk Awal	42
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Pengumpulan Data	47
Tabel 3. 4 Pedoman Pemberian Skor Angket (<i>Skala Likert</i>)	48
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Lembar Observasi Guru	49
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrumen Penilaian Ahli Media	50
Tabel 3. 7 Kisi-kisi Instrumen Penilaian Ahli Materi	51
Tabel 3. 8 Kisi-kisi Instrumen Respon Siswa	51
Tabel 3. 9 Angket Respon Guru.....	52
Tabel 3. 10 Kisi-kisi Minat Belajar Siswa	52
Tabel 3. 11 Kriteria Kevalidan Media Pembelajaran.....	54
Tabel 3. 12 Kriteria Kepraktisan.....	54
Tabel 3. 13 Kriteria Keefektifan Media Pembelajaran	55
Tabel 3. 14 <i>Skoring</i> Angket Minat Belajar	56
Tabel 3. 15 Kriteria Minat Belajar Siswa.....	56
Tabel 4. 1 Capaian Pembelajaran (CP) dan Tujuan Pembelajaran (TP)	58
Tabel 4. 2 Desain Media Pembelajaran.....	59
Tabel 4. 3 Angket Validasi Ahli Materi.....	64
Tabel 4. 4 Angket Validasi Ahli Media	65
Tabel 4. 5 Lembar Observasi Guru	66
Tabel 4. 6 Angket Respon Guru.....	67
Tabel 4. 7 Angket Respon Siswa	67
Tabel 4. 8 Angket Validasi Soal Tes.....	68
Tabel 4. 9 Angket Minat Belajar.....	69
Tabel 4. 10 Tampilan Media Sebelum Divalidasi.....	87
Tabel 4. 11 Hasil Validasi Instumen Angket Respon Siswa.....	93
Tabel 4. 12 Hasil Validasi Instumen Angket Respon Guru	94

Tabel 4. 13 Hasil Validasi Instumen Lembar Observasi Guru	94
Tabel 4. 14 Hasil Validasi Instumen Angket Minat Belajar	94
Tabel 4. 15 Hasil Penilaian Ahli Materi	95
Tabel 4. 16 Hasil Penilaian Ahli Media	96
Tabel 4. 17 Hasil Validasi Instumen Soal <i>Post-Test</i>	97
Tabel 4. 18 Revisi Materi oleh Ahli Materi	97
Tabel 4. 19 Revisi Media oleh Ahli Media	101
Tabel 4. 20 Hasil Angket Respon Siswa Uji Coba Kelompok Kecil.....	102
Tabel 4. 21 Hasil <i>Post-test</i> Uji Coba Kelompok Kecil	103
Tabel 4. 22 Hasil Angket Respon Siswa Uji Coba Lapangan.....	104
Tabel 4. 23 Hasil Observasi Guru	105
Tabel 4. 24 Hasil Angket Respon Guru	106
Tabel 4. 25 Hasil <i>Post-test</i> Uji Coba Lapangan.....	108
Tabel 4. 26 Hasil Angket Minat Belajar Siswa.....	110
Tabel 4. 27 <i>Output</i> SPSS 20 Uji Normalitas.....	111
Tabel 4. 28 <i>Output</i> SPSS 20 Uji Homogenitas	112
Tabel 4. 29 <i>Output</i> SPSS 20 Uji <i>Independent Sample T-Test</i>	112

DAFTAR BAGAN

Bagan 2. 1 Alur Kerangka Berpikir	34
---	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Media Pembelajaran.....	128
Lampiran 2. Hasil Validasi Instrumen Angket Respon Siswa.....	133
2. 1 Hasil Validasi Instrumen Angket Respon Siswa Validator 1	133
2. 2 Hasil Validasi Instrumen Angket Respon Siswa Validator 2	136
Lampiran 3. Hasil Validasi Instrumen Angket Respon Guru	139
Lampiran 4. Hasil Validasi Instrumen Lembar Observasi Guru.....	142
Lampiran 5. Hasil Validasi Instrumen Angket Minat Belajar	145
5. 1 Hasil Validasi Instrumen Angket Minat Belajar Validator 1.....	145
5. 2 Hasil Validasi Instrumen Angket Minat Belajar Validator 2.....	148
Lampiran 6. Lembar Angket Penilaian Ahli Materi	151
6. 1 Hasil Validasi Ahli Materi Validator 1	151
6. 2 Hasil Validasi Ahli Materi Validator 2	155
Lampiran 7. Lembar Angket Penilaian Ahli Media.....	159
7. 1 Hasil Validasi Ahli Media Validator 1	159
7. 2 Hasil Validasi Ahli Media Validator 2	163
Lampiran 8. Lembar Observasi Guru.....	167
Lampiran 9. Lembar Angket Respon Siswa	170
9. 1 Hasil Angket Respon Siswa Terhadap Media 1	170
9. 2 Hasil Angket Respon Siswa Terhadap Media 2	176
Lampiran 10. Hasil Angket Respon Guru.....	182
Lampiran 11. Lembar Angket Minat Belajar Siswa	185
11. 1 Hasil Angket Minat Belajar Siswa Terhadap Media 1	185
11. 2 Hasil Angket Minat Belajar Siswa Terhadap Media 2	191
Lampiran 12. Lembar Validasi Instrumen Tes	197
12. 1 Hasil Validasi Instrumen Tes Validator 1	197
12. 2 Hasil Validasi Instrumen Tes Validator 2.....	203
Lampiran 13. Lembar Soal <i>Post-Test</i>	210
13. 1 Hasil <i>Post-Test</i> Kelas Eksperimen.....	211
13. 2 Hasil <i>Post-Test</i> Kelas Kontrol.....	217

Lampiran 14. Rubrik Penilaian Soal <i>Post-Test</i>	223
Lampiran 15. Lembar Surat Izin Penelitian	225
Lampiran 16. Lembar Surat Selesai Penelitian	226
Lampiran 17. Lembar Surat Pengantar Validasi	227
Lampiran 18. Lembar Konsultasi Bimbingan Skripsi	228
Lampiran 19. Lembar Keterangan Selesai Bimbingan	230
Lampiran 20. Lembar Dokumentasi Penelitian	231
Lampiran 21. Daftar Riwayat Hidup.....	233