

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Sindy Septiawan &, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Menggunakan Adobe Flash CS6 Professional Pada Materi Barisan Dan Deret Kelas XI SMA', *AKSIOMATIK: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika*, Vol. 8 (2021)
- Agus Zaenal Fitri dan Nik Haryanti, *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Malang: Madani, 2020)
- Aldoobie, Nada, 'ADDIE Model', *American International Journal of Contemporary Research*, Vol. 5 (2015), hal. 68-72
- Alti, Rahmi Mudia, *Media Pembelajaran* (Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi, 2022)
- Anggy Giri Prawiyogi, Tia Latifatu Sadiyah, Andri Purwanugraha, dan Popy Nur Elisa, 'Penggunaan Media Big Book Untuk Menumbuhkan Minat Baca Siswa Di Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, Vol. 5 (2021), hal.449
- Anisa Vitriana Indofah & Cahyo Hasanudin, 'Anggapan Siswa Tentang Pelajaran Matematika Yang Sulit Dan Menakutkan', *Prosiding Seminar Nasional Daring*, 2023, hal. 1110-1113
- Anita Ritonga, 'Pengaruh Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Stad Dan Reciprocal Teaching Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Dan Minat Belajar Siswa Materi Transformasi Geometri Kelas Ximas Al-Washliyah 22 Tembung Tahun Ajaran 2018-2019' (Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan, 2019)
- Anwar, Hairil, 'Hasil Belajar Barisan Dan Deret Aritmatika Melalui Pembelajaran Skrip Kooperatif', *Jurnal Penelitian Tindakan Dan Pendidikan*, Vol. 3 (2017), hal. 113-122
- Anwar, Sholikhul, 'Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash Profesional Pada Materi SifatSifat Bangun Ruang', *Jurnal Pendidikan Matematika*, 3 No 1 (2020)  
<<http://journal.stainkudus.ac.id/index.php/jmtk>>
- Atmira Qurnia Sari, 'Batasan Prasyarat Uji Normalitas Dan Uji Homogenitas Pada Model Regresi Linear', *Jurnal Matematika*, Vol. 6 (2017), hal. 171
- B), Mahasiswa Tadris Matematika Angkatan 2019 (DPPM Kelas, *Catatan Dasar Pembelajaran Matematika* (Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management, 2020)
- Boby Syefrinando, 'Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Adobe Flash Professional CS6 Untuk Mata Kuliah Fisika Dasar I', *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi (JPFT)*, Vol. 6 (2020), hal. 40

- Darma, Yudi, *Analisis Data Statistik: Sebuah Pendekatan Praktis Pengolahan Statistik Bermuatan Karakter* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2019)
- Departemen Pendidikan Nasional, *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional* (Jakarta: Depdiknas, 2003)
- Dewi, Kadek Enny Rusmala, 'Aplikasi Multimedia Pembelajaran Membuat Kerajinan Genta Di Bali Berbasis Flash', *Seminar Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 2018
- Dewi, Laksmi, 'Merancang Pembelajaran Menggunakan Pendekatan ADDIE Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa Agar Menjadi Pustakawan Yang Beretika', *Jurnal Edulib*, Vol. 8 (2018), hal. 99
- Dewi, Maria Novia Citra, 'Efektivitas Pembelajaran Menggunakan Alat Peraga Berbantuan', *Jurnal Ilmiah Edukasi Matematika (JIEM)*, Vol. 1 (2015), hal. 155-174
- Dewi, Wahyu Aji Fatma, 'Dampak COVID-19 Terhadap Implementasi Pembelajaran Daring Di Sekolah Dasar', *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 2 (2020), hal. 55-61
- Dharis Salamah, 'Pengaruh Pembelajaran Team Quiz Dengan Bantuan Aplikasi Quizizz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas 7 MTsN 5 Tulungagung Pada Materi Bilangan' (UIN SATU Tulungagung, 2022)
- Doby Putro Parlindungan, 'Efektifitas Media Pembelajaran Berbasis Video Pembelajaran Dalam Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) Di SD Islam An-Nuriyah', *Prosiding Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*, 2020, hal.1-8
- E Nita Prianti dan Khristina Sri Prihatin, 'Teacher Professionalism, Learning Facilities, and Student Interest in Improving the Intellectual Intelligence of Elementary Students in Pandeglang Country', *METODE DIDAKTIK: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, Vol. 15 (2020), hal. 31-43
- Edy, Syahputra, *Snowball Throwing Tingkatan Minat Dan Hasil Belajar* (Sukabumi: Haura Publishing, 2020)
- Fasya, Zaini, 'Inisiasi Pendidik Dalam Membentuk Karakter Anak Generasi Z', *AL-IFKAR*, Vol. 14 (2020), hal. 26-45
- Fatchan, Muhammad, 'Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Berbasis Adobe Flash Professional CS6', *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, Vol. 8 (2018), hal. 1-9
- Febrianto, Arip, 'Pemanfaatan Adobe Flash CS6 Untuk Mempelajari Ilmu Tajwid', *Prosiding Seminar Dinamika Informatika (SENADI)*, 2018, hal. 49
- Febriyani, Anggita, and Novisita Ratu, 'Proses Berpikir Siswa Dalam Menyelesaikan Masalah Barisan Dan Deret Aritmatika', *Math Didactic:*

*Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 4 (2018), hal. 180-189  
<<https://doi.org/10.33654/math.v4i3.111>>

- Fitria, Annisa Dwi, 'Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal Pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati Di Kelas X Di SMA 1 Pitu Riase Kab. Sidrap', *AULADUNA : Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, Vol. 4, (2017), hal. 17
- Fitriansyah, Aryadillah dan Fifit, *Teknologi Media Pembelajaran: Teori Dan Praktik* (Bogor: Herya Media, 2017)
- Fuady, 'Pengembangan Media Animasi Flash Player Pada Materi Laju Reaksi Di SMK Negeri 1 Banda Aceh', *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Informasi*, Vol. 1 (2015), hal. 34-47
- Halik, Abdul, *Manajemen Pembelajaran Berbasis Islam* (Makassar: Global RCI, 2019)
- Hanafi, 'Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan"', *Jurnal Kajian Keislaman*, Vol. 4 (2017), hal. 129-150
- Hanifah, Ria Yunitasari dan Umi, 'Pengaruh Pembelajaran Daring Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Masa COVID-19', *Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 2 (2020), hal. 232-243
- Hidayat, Aziz Alimul, *Menyusun Instrumen Penelitian Dan Uji Validitas-Reliabilitas* (Surabaya: Helath Books Publishing, 2021)
- Hidayatullah, *Penelitian Tindakan Kelas* (Banten: LKP Setia Budhi Publisier, 2018)
- Husein, Hamdan Batubara, *Media Pembelajaran Efektif* (Semarang: Fatawa Publishing, 2020)
- Irawan, Tatik Sutarti dan Edi, *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan* (Yogyakarta: Deepublish, 2017)
- Isran Rasyid Karo-Karo S, Rohani Str, 'Manfaat Media Pembelajaran', *Jurnal AXIOM*, Vol.7 (2018), hal. 91-96
- Julsyam Fitra dan Hasan Maksam, 'Efektifitas Media Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Powntoon Pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK', *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, Vol. 4 (2021), hal. 1-13
- Kalimatus Sa'diyah, 'Pengembangan E-Modul Berbasis Digital Flipbook Untuk Mempermudah Pembelajaran Jarak Jauh Di SMA', *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 3, (2021), hal. 1298-1308
- Khairani, Majidah, 'Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk Smp Kelas IX', *Jurnal Iptek*

- Terapan*, Vol. 10 (2016), hal. 95-102
- Khairani, Makmun, *Psikologi Belajar* (Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017)
- Khairunnisa, Afidah, *Matematika Dasar* (Jakarta: PT. Raja Grafindo, 2015)
- Kintoko dan Bactiar Rifai, 'Problem-Based Interactive Media on Circle's Tangent by Using Adobe Flash CS6', *Jurnal Daya Matematis*, Vol. 5, (2017), hal. 401
- Kristanto, Vigih Hery, *Metodologi Penelitian Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah (KTI)* (Yogyakarta: CV Budi Utama, 2018)
- Lalu Bhabiet Rinjani Accraf, Suryati, Yusran Khery, 'Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android Dan Nature Of Science Pada Materi Ikatan Kimia Dan Gaya Antar Molekul Untuk Menumbuhkan Literasi Sains Siswa', *Hydrogen Jurnal Kependidikan Kimia*, 6 (2018), 113
- Lenni Khotimah Harahap dan Anggi Desviana Siregar, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Cs6 Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Pada Materi Keseimbangan Kimia', *JPPS (Jurnal Penelitian Pendidikan Sains)*, Vol. 10 (2020), hal. 1910-1924
- Lovienta Arriza, 'Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Materi Lingkaran Untuk Kelas VIII SMP Swasta Islam Annur Prima' (Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, 2020)
- Maimunah, 'Metode Penggunaan Media Pembelajaran', *Al-Afkar : Jurnal Keislaman & Peradaban*, Vol. 5 (2016), hal. 9-10.
- Mardicko, Afri, 'Belajar Dan Pembelajaran', *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, Vol. 4 (2022), hal. 5491
- Matondang, Asnawati, 'Pengaruh Antara Minat Dan Motivasi Dengan Prestasi Belajar', *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 2 (2018), 24-32
- Milala, Hendi Farta, 'Keefektifan Dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player', *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 11 (2022), hal. 195-202
- Moto, Maklonia Meling, 'Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Dunia Pendidikan', *Indonesian Journal of Primary Education*, Vol. 3 (2019), hal. 20-28
- Mudiyanto Setiawan, 'Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Untuk Sekolah Dasar (Studi Kasus : SD Negeri I Bitung, Kelas VI)', *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, Vol. 5 (2016), hal. 38
- Muhammad, Ilham, and Fitriana Yolanda, 'Minat Belajar Siswa Terhadap

- Penggunaan Software Adobe Flash Cs6 Profesional Sebagai Media Pembelajaran’, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, Vol. 11 (2022), hal. 1-12
- Muliani, I Wayan Widana dan Putu Lia, *Uji Persyarat Analisis* (Lumajang: Klik Media, 2020)
- Mumtahana, Nurotun, ‘Penggunaan Media Visual Dalam Pembelajaran PAI’, *AL HIKMAH Jurnal Studi Keislaman*, Vol. 4 (2014), hal. 91-104
- Muslihah, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multi Representasi Bermuatan Sains Keislaman Dengan Output Instagram Pada Materi Hukum Newton’, *Indonesian Journal Of Sciene And Mathematics Education*, Vol. 1, (2018)
- Mustarin, Amirah, ‘Penerapan Media Pembelajaran Adobe Flash CS6 Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Atph Pada Mata Pelajaran Alat Dan Mesin Pertanian Di SMKN 4 Jenepono.’, *Jurnal Pendidikan Teknologi Pertanian*, Vol. 5 (2019), hal.1-8
- Muthoharoh, Vivin, and Norida Canda Sakti, ‘Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran IPS Siswa Sekolah Menengah Atas’, *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 3 (2021), hal. 364-375
- Nadiyah Fatriansyah & Marhadi Saputro, ‘Analisis Minat Belajar Siswa SMP Kelas VII Dalam Pembelajaran Matematika Melalui Video Pembelajaran’, *Jurnal Prodi Pendidikan Matematika (JPMM)*, Vol. 5, (2023), hal. 585
- Nisa, Khoerun, ‘Penyusunan Skala Minat Belajar Matematika Dengan Penerapan Model Rasch’, *Jurnal Pendidikan MIPA Pancasakti*, Vol. 1 (2017), hal. 458-463
- Noor Fazariah & Mahrita, ‘Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV Di SDN Jawa 2 Martapura Kabupaten Banjar’, *Jurnal PTK Dan Pendidikan*, Vol. 6 (2021), hal.40-48 <[https://doi.org/DOI: 10.18592/ptk.v6i2.4045](https://doi.org/DOI:10.18592/ptk.v6i2.4045) Jurnal>
- Nova Nugrahaeni, ‘Pengembangan Media Video Animasi Pop Up Book Berbasis Budaya Lokal Papua Barat Untuk Meningkatkan Pengetahuan Umum Literasi Budaya Siswa Kelas IV Sekolah Dasar’, *Jayapangus Press*, Vol. 6, (2023), hal. 318
- Novita, Lina, Elly Sukmanasa, and Mahesa Yudistira Pratama, ‘Indonesian Journal of Primary Education Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SD’, © 2019-*Indonesian Journal of Primary Education*, 3 (2019), 66 <<https://ejournal.upi.edu/index.php/IJPE/article/view/22103/10859>>

- Nur Alim Noor dan Imam Munandar, 'The Effect of Cooperative Learning Models on Increasing Learning Results and Student Activities in Mathematic Lessons', *Journal of Mathematics Education*, Vol. 4 (2019), hal. 21-26
- Nurfiyani Hidayah et al., 'Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Adobe Flash CS6 Dengan Pendekatan Contextual Teaching And Learning Pada Materi Garis Dan Sudut Kelas VII Di SMP Negeri 6 Kota Jambi', *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 3 (2019), hal. 98-103
- Nurrita, Teni, 'Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa', *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, Vol. 3 (2018), hal. 171
- P., Andi Achru, 'Pengembangan Minat Belajar Dalam Pembelajaran', *Idarah: Jurnal Manajemen Pendidikan*, Vol.3 (2019), hal. 205
- Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, and Sayidiman, *Media Pembelajaran* (Makassar: Badan Penerbit UNM, 2022)
- Palupi, Retno, 'Analisa Perbandingan Rumus Haversine Dan Rumus Euclidean Menggunakan Metode Independent Sample T-Test', *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, Vol. 5 (2021), hal. 44
- Pane, Aprida, 'Belajar Dan Pembelajaran', *FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, Vol. 3 (2017), hal. 336-337
- Pinunggul, Rivaldo Ilham, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Visualisasi Menggunakan Adobe Flash Professional Pada Materi Segiempat Dan Segitiga Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa' (Universitas PGRI Madiun, 2018)
- Pito, Abdul Haris, 'Media Pembelajaran Dalam Perspektif Alquran', *Andragogi Jurnal Diklat Teknis*, Vol. 6 (2018), hal. 101
- Prayuga, Yugi, 'Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika', *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika (Sesiomadika)*, 2019, hal. 1052-1058
- Prianto, Ilmawan Mustaqim dan Eko, *Modul Pelatihan Media Pembelajaran Adobe Flash* (Yogyakarta: DIPA Universitas Negeri Yogyakarta, 2015)
- Purwaningsih, 'Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Materi Statistika Berbasis Icare (Introduction, Connection, Application, Reflection, Extention)', *Prosiding Seminar Nasional Matematika Dan Pendidikan Matematika*, hal. 192-193
- Putra, Nusa, *Research and Development Penelitian Dan Pengembangan* (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2015)
- Putranto, Sumbaji, 'Pengembangan Lembar Kegiatan Siswa (LKS) Pada Materi

- Perbandingan Menggunakan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik (PMR) Bagi Siswa SMP Kelas VIII Sesuai Kurikulum 2013' (Universitas Negeri Yogyakarta, 2015)
- Rahmat Arofah Hari Cahyadi, 'Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model', *HALAQA: Islamic Education Journal*, Vol. 3, (2019), hal. 36
- Rasto, Rike Andriani dan, 'Motivasi Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa', *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, Vol. 4 (2019), hal. 80-86
- Rezeki, Sri, 'Pemanfaatan Adobe Flash Cs6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers', *Jurnal Pendidikan Tambusai*, Vol. 2 (2018), hal. 856-864
- Ricardo dan Rini Intansari Meilani, 'Impak Minat Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa', *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, Vol. 2 (2017), hal. 79
- Rina Dwi Muliani, Rina Dwi Muliani, and Arusman Arusman, 'Faktor - Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik', *Jurnal Riset Dan Pengabdian Masyarakat*, Vol. 2 (2022), hal. 133-139
- Risdiana Chandra Dhewy, 'Pelatihan Analisis Data Kuantitatif Untuk Penulisan Karya Ilmiah Mahasiswa', *J-ABDI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol. 2 (2022), hal. 4575-4578
- Riski Nur Friantini & Rahmat Wnata, 'Analisis Minat Belajar Pada Pembelajaran Matematika', *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia*, Vol.4 (2019), hal. 6-11
- Rosidin, Undang, *Evaluasi Dan Asesmen Pembelajaran* (Yogyakarta: Media Akademi, 2017)
- Rosita, Nining, 'Pengembangan Keterampilan Membaca Narrative Text Menggunakan Media Flash Di SMA', *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, Vol. 6 (2019), 56-64
- Rudi Sumiharsono & Hisbiyatul Hasanah, *Media Pembelajaran* (Jember: CV Pustaka Abadi, 2017)
- Samosir, Benny Sofyan, Nursahara Nursahara, and Ahmad Fadil Pohan, 'Upaya Meningkatkan Minat Belajar Matematika Menggunakan Model Pembelajaran (Pakem) Di Sma Negeri 2 Siabu', *Jurnal Karya Pendidikan Matematika*, Vol. 7 (2020), hal. 14
- Sanjaya, Wina, *Media Komunikasi Pembelajaran* (Jakarta: Kencana, 2014)
- Sapriyah, 'Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar', *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, Vol. 2 (2019), hal. 470-477

- Saputra, Rahmat, Septyani Thalia, and Tria Gustiningsi, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Adobe Flash Pro CS6 Pada Materi Luas Bangun Datar', *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 14 (2020), hal. 67-80
- Saputri, Ayu, Sri Hariyani, and Rahaju Rahaju, 'Pembelajaran Barisan Dan Deret Dengan Model Talking Stick Berbantuan Power Point', *JIPMat*, Vol. 6 (2021), hal. 165-178
- Sari, Rosiana Kumala, 'Pengaruh Manajemen Diri Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII SMP Negeri 3 Kota Jambi' (FKIP Universitas Jambi, 2016)
- Sari, Sartika, 'Kegunaan Whatapps Sebagai Media Informasi Dan Media Pembelajaran Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi STISIP Persada Bunda', *Medium*, Vol. 6 (2018), hal. 16-26
- Saselah, 'Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Professional Pada Pembelajaran Kesetimbangan Kimia', *Jurnal Kimia & Pendidikan Kimia*, Vol. 2 (2017), hal. 80-89
- Senubekti, Erga Trivaika dan Mamok Andri, 'Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android', *Jurnal Nuansa Informatika*, Vol. 16 (2022), hal.34
- Setiawan, Angga, Wahyu Nugroho, and Dessy Widyaningtyas, 'Pengaruh Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Vi Sdn 1 Gamping', *TANGGAP : Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Dasar*, Vol. 2 (2022), hal. 92-109
- Siagian, Muhammad Daut, 'Pembelajaran Matematika Dalam Perspektif Konstruktivisme', *NIZHAMIYAH: Jurnal Pendidikan Islam Dan Teknologi Pendidikan*, Vol. 7 (2017), hal. 61-73
- Silaban, Ayu Marida, Kerdid Simbolon, and Jitu Halomoan Lumbantoruan, 'Kesulitan Siswa Dalam Memecahkan Masalah Barisan Dan Deret Aritmatika', *Brillo Journal*, 1 (2022), 95-101 <<https://doi.org/10.56773/bj.v1i2.14>>
- Siswanto, Victorianus Aries, *Strategi Dan Langkah-Langkah Penelitian* (Yogyakarta: Media Akademi, 2017)
- Siti Nurhasanah dan A. Soebandi, 'Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa', *MANPER: Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, Vol. 1 (2016), hal. 128-135
- Sugiyono, Prof. Dr., *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2016)



- Sukanto dan Asry Kusuma Wardani, 'Pembelajaran Matematika Menggunakan CD Interaktif Amt Berbasis Lectora Inspire Untuk Siswa SD', *Jurnal Mimbar Sekolah Dasar*, Vol. 3, (2016), hal. 19-28
- Supriatna, Tatang, 'Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Komik Digital Pada Materi Sistem Bilangan Mata Pelajaran Sistem Komputer Kelas X', *Jurnal PETISI*, Vol. 1 (2020), hal. 45-58
- Susanto, Ahmad, *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar* (Jakarta: Prenada Media Group, 2016)
- Suswanto, Heni Vidia Sari dan Hary, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Mengukur Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Komputer Jaringan Dasar Program Keahlian Teknik Komputer Dan Jaringan', *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, Vol. 2 (2017), hal. 1011
- Syafaruddin, 'Efektifitas Pembelajaran Matematika Melalui Penerapan Pendekatan Student Facilitator and Explaining Setting Kooperatif', *Jurnal SIGMA: Suara Intelektual Gaya Matematika*, Vol. 8 (2016), hal. 35-49
- Tiara Putri Weldami dan Relsas Yogica, 'Model ADDIE Branch Dalam Pengembangan E-Learning Biologi', *Journal on Education*, Vol. 6, (2023), hal. 7546
- Tika Aprilia, 'Efektifitas Penggunaan Media Sains Flipbook Berbasis Kontektual Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa', *Jurnal Penelitian Dan Ilmu Pendidikan*, Vol. 14 (2021), hal. 15
- Titan Ramadhan dan Arie Purwanto, 'Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Animasi Berbantuan Software Adobe Flash Professional CS6 Untuk Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Siswa Dalam Materi Perbandingan Untuk Kelas VII SMP', *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, Vol. 4 (2022), hal. 1972-1985
- Tohir, Zainal Abidin dan Mohammad, 'Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Dalam Memecahkan Deret Aritmatika Dua Dimensi Berdasarkan Taksonomi Bloom', *Alifmatika: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika*, Vol. 1 (2019), hal. 44-60
- Tri Hidayati, *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Suplemen History Matematis* (Purwokerto Selatan: CV. Pena Persada, 2018)
- Umma, Siti Khoiruli, *Media Pembelajaran Matematika* (Malang: UMM Pers, 2021)
- Usmadi, 'Pengujian Persyaratan Analisis (Uji Homogenitas Dan Uji Normalitas)', *Jurnal Inovasi Pendidikan*, Vol. 7 (2020), hal. 58

- Wahid, Seny Luhriyani dan Abdul, *Mudah Membuat Animasi Dengan Flash* (Purbalingga: CV. Eureka Media Aksara, 2022)
- Widada & Bektu Wulansari, *Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Professional CS6* (Yogyakarta: Gava Media, 2019)
- Widiati, Nyoman Sridana, Nani Kurniati, and Amrullah Amrullah, 'Pengaruh Minat Belajar Dan Kebiasaan Belajar Terhadap Prestasi Belajar Matematika', *Griya Journal of Mathematics Education and Application*, Vol. 2 (2022), hal. 885-892 <<https://doi.org/10.29303/griya.v2i4.240>>
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah, 'Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar', *Journal on Education*, Vol. 5 (2023), hal. 3928-3936
- Yudi Hadi Rayanto dan Sugianti, *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2:Teori Dan Praktek* (Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020)
- Zaki Al Fuad, and Zuraini, 'Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas 1 SDN Kute Padang', *Jurnal Tunas Bangsa*, Vol. 3 (2016), hal. 54