

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	iv
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	v
<b>MOTTO .....</b>	vi
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	vii
<b>PRAKATA .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiv
<b>ABSTRAK .....</b>	xv
<b>ABSTRACT .....</b>	xvi
<b>ملخص .....</b>	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Fokus Pengembangan .....	7
C. Tujuan Pengembangan .....	7
D. Spesifikasi Produk.....	8
E. Penting Pengembangan.....	9
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	10
G. Sistematika Pembahasan .....	11
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	14
A. Kajian Teoritis.....	14
1. Pengertian Media Pembelajaran .....	14
2. Media Animasi .....	17
3. Kriteria Media Animasi .....	20
4. Pemilihan Media Pembelajaran .....	24

B. Karakteristik Materi/ Pelajaran Geografi .....	28
C. Karakteristik Vidio Persebaran Hewan dan Tumbuhan di Indonesia ...	31
D. Analisis Materi terhadap Media .....	33
E. Model Pengembangan .....	35
F. Penelitian Terdahulu .....	38
G. Blueprint/ Kerangka Pembuatan Produk.....	41
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>44</b>
A. Metode Penelitian dan Pengembangan .....	44
B. Prosedur Pengembangan .....	46
1. Analisis ( <i>Analysis</i> ).....	46
2. Desain ( <i>Design</i> ) .....	49
3. Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	49
4. Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	51
5. Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	52
C. Desain Uji Coba .....	53
D. Jenis dan Pengambilan Data.....	55
E. Instrumen Pengumpulan Data.....	56
F. Teknik Analisis Data .....	61
<b>BAB IV PROSEDUR PENGEMBANGAN .....</b>	<b>68</b>
A. Deskripsi Pengembangan Produk.....	68
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	68
2. <i>Design</i> (Desain) .....	78
3. <i>Development</i> (Pengembangan) .....	81
4. <i>Implementation</i> (Implementasi).....	89
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	90
B. AnalisisData Tingkat Kevalidan, Kepraktisan, dan Keefektifan Penggunaan Media .....	96
a. Tingkat Kevalidan.....	96
b. Tingkat Kepraktisan .....	105
c. Validasi Konstruk.....	111
d. Keberhasilan Penggunaan Media .....	112

e. Tingkat Keefektifan .....	118
<b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>	<b>124</b>
A. Proses pengembangan media pembelajaran animasi .....	124
B. Analisis Data .....	128
C. Dampak Penggunaan Media.....	130
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>134</b>
A. Kesimpulan .....	134
B. Saran .....	135
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>137</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>140</b>