

DAFTAR RUJUKAN

- A Ilyasa Rizqi. (2018). Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. 16(1), hlm 100
- Alifia Salma A., Palupi W., Jumi atmoko. (2022). Alat Permainan Edukatif *Board Game* Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Anak Usia Dini 4-5 Tahun. 10(2)
- Alkayis Kiyah A' zamul. *Al-Qur'an Tajwid Warna As-Sama.*, Jakarta: Samad
- Ali Makhrus M., Hariyati Tri., Dkk. (2022). Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Penerapannya Dalam Penelitian. *Education Jurnal*. 2(2), hlm 2
- Anugrah Putri D., Chairil syah D., Puspitasari E. (2021). Pengembangan Media *Busy Board* Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun di RA Al-Hidayah Pekanbaru. 5(3)
- Arsyad Azhar. (2012). Media Pembelajaran. Jakarta: PT RajaGrafinfo Persada
- Apriyanti Yoki., Lorita Evi., Dkk. (2019). Kualitas Pelayanan Kesehatan di Pusat Kesehatan Masyarakat Kembang Seri Kecamatan Talang Empat Kabupaten Bengkulu Tengah. *Jurnal Profesional FIS UNIVED*. 6(1), hlm 75
- Ahmad., Muslimah. (2021). Memahami Teknik Pengolahan dan Analisis Data Kualitatif. *Jurnal Proccedings*. 1(1), hlm 178
- Afriani Afni., Anggraini V. (2024). Pengaruh Media *Busy Board* Terhadap Perkembangan Motorik Halus Anak di TK Iqra' Tunggul Hitam Padang. *Asian Journal of Erarly Childhood and Elementary Education*. 2(2), hlm 117
- Dimas Putri A., Akmal N. (2022). Pengenalan Permainan *Busy Board* Untuk Membantu Perkembangan Anak Usia Dini di UPT PPRSA Inang Matutu Makassar. 24(1), hlm 40
- Emzir. (2011) Metodologi Penelitian Kualitatif Analisis Data. Jakarta: Rajawali Pers, hlm 273
- Fatmawati F. (2020). Pengemvangan Fisik Motorik Anak Usia Dini. Gresik Jawa timur: Caremedia Comunication, hlm 2
- Fadlillah M. (2018). Bermain dan Permainan Anak Usia Dini. Jakarta: Prenadamedia Group, hlm 196
- Fitriani Rohyana. (2018). Perkembangan Fisik Motorik Anak Usia Dini. *Jurnal Golden*

- Age Hamzanwadi University*. 3(1), hlm 28
- Firdaus, dkk. (2022). Permainan Edukatif *Busy Board*: Upaya Peningkatan Kemampuan Motorik Halus Siswa Tunagrahita di SLB Negeri 1 Bone. 6(1)
- Fikriyah Izzatul. (2022). Skripsi: *Busy Board* Sebagai Media Pengembangan Fisik Motorik Anak Usia Dini Pada Kelompok B di TK Dharma Wanita Ajung Jember Tahun Ajaran 2021/2022. UIN Kiai Achmad Siddiq: Jember, hlm 77
- F Rijal Muhammad. (2021). Memahami Desain Metode Penelitian Kualitatif. *Jurnal Humanika*. 21(1), hlm 35
- Febriana A., Ersta L. (2018). Meningkatkan Motorik Halus Anak Melalui Kegiatan Mengayam Pada Anak Usia Dini Kelompok B Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Audi*. 2(2), hlm 71
- Hasanah F., Nurahayati S., Rohmalina. (2023). Media Pembelajaran *Busy Board* dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun. 6(1), hlm 70
- Hayati Hikamtul. (2019). Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak Melalui Kegiatan Meronce Bentuk dan Warna Pada Kelompok B TK PKK Denggen. *Jurnal Edukasi dan Sains*. 1(2), hlm 222
- H Nurzainul Ema. (2016). Pengaruh Kesadaran Merek, Persepsi Kualitas, Asosiasi Merek, Loyalitas Merek Terhadap Keputusan Pembelian Makanan Khas Daerah Kediri Tahu Merek "POO" Pada Pengunjung Toko Pusat Oleh-Oleh Kota Kediri. *Jurnal Nusamba*. 1(1), hlm 16
- Hasna. (2021). Skripsi: Pengembangan Media *Sensori Board* Dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak Usia Dini. UIN Ar-Raniry Darussalam: Banda Aceh, hlm 45
- Hidayat Y., Nurlatifah L. (2023). Analisis Komparasi Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak Usia Dini (STPPA) Berdasarkan Permendikbud No. 137 Tahun 2014 dengan Permendikbudristek No. 5 Tahun 2022. *Jurnal Intisabi*. 1(1), hlm 30
- Indraswari Lolita. (2012). Peningkatan Perkembangan Motorik Halus Anak Usia Dini Melalui Kegiatan Mozaik di Taman Kanak-Kanak Pembina Agam. 1(1)
- Jasmalinda. (2021). Pengaruh Citra Merek dan Kualitas Produk Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Motor Yamaha di Kabupaten Padang Pariaman. *Jurnal Inovasi Penelitian*. 1(1), hlm 2200

- Khadijah., Amelia Nurul. (2020). *Perkembangan Fisik Motorik Anka Usia Dini*. Jakarta: Kencana, hlm 32
- Kurniawan Andri. (2023). *Pendidikan Anak Usia Dini*. Padang Sumatera Barat: PT. Global Eksekutif Teknologi, hlm 1
- Kurniawan Firman E., Komalasari D. (2019). *Pengaruh Media Busy Board Terhadap Motorik Halus Anak Usia 3-4 Tahun*, hlm 2
- Kristanto A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya, hlm 12
- Maghfiroh L., Putri Chayaning K. (2017). *Pengaruh Finger Painting Terhadap Perkembangan Motorik Halus Anak Usia Prasekolah di TK Sartika 1 Sumurgenuk Kecamatan Babat Lamongan*. 10(1), hlm 37
- Maulana Aldi., Yunitasari N., dkk. (2018). *Bermain Ludo King Untuk Meningkatkan Kemampuan Sosial Anak Usia Dini*. *Jurnal Pendidikan: Early Childhood*. 2(2), hlm 3
- Miftah M. (2013). *Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa*. *Jurnal Kwangsan*. 1(2), hlm 100
- Muthmainnah. (2013). *Pemanfaatan Video Clip Untuk Meningkatkan Keterampilan Sosial Anak Usia Dini*. *Jurnal Pendidikan Anak*. 2(2), hlm 374
- M Shofia., S Dadan. (2021). *Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini di Pendidikan Anak Usia Dini*. *Jurnal Pendidikan Tambusi*. 5(1), hlm 1564
- Navu-Nuutinen S., Kewalramani S., Veresov N. (2021). *Understanding Early Childhood Science Education: Comparative Analysis of Australian and Finnish Curricula*. *Journal Reseach in Science Education*, hlm 3
- Naufal Faris A., Sulistiowati Tri N., dkk. (2023). *Pengaplikasian Permainan Busy Board untuk Melatih Fokus Anak ADHD di PAUD Inklusi Harapan Bunda Wita*. *Jurnal Pustaka Mitra*. 3(6), hlm 240
- Nurfadhillah S. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukabumi, Jawa Barat: CV Jejak, Anggota IKAPI, hlm 14
- Nurjani Yan Yan., dkk. (2019). *Upaya Mengembangkan Motorik Halus Anak Usia Dini Melalui Kegiatan Menggunting*. 3(2), hlm 87
- Nurrita Teni. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. *Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Qur'an Hadist Syari'ah Tarbiyah*. 3(1), hlm 173

- Okpatrioka. (2023). *Research and Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Budaya*. 1(1), hlm 87
- Pradana Mahir,. Reventiary A. (2016). Pengaruh Atribut Produk Terhadap Keputusan Pembelian Sepatu Merek Customade (Studi di Merek Dagang Customade Indonesia). *Jurnal Manajemen*. 6(1), hlm 4
- Pebriana Hana P. (2017). Analisis Penggunaan Gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. 1(1), hlm 3
- Pura Nomi D., Asnawati. (2019). Perkembangan Motorik Halus Anak Usia Dini Melalui Kolase Media Serutan Pensil. *Jurnal Ilmiah Potensia*. 4(2), hlm 135
- P Gozzani Salsabila. (2021). Skripsi: Pengembangan Media Permainan Jump Hap Sebagai Media untuk Menstimulasi Kecerdasan Kinestetik Anak Usia 3-4 tahun di PAUD Al Chusna Tengkur Rejotangan Tulungagung. Tulungagung: IAIN Tulungagung, hlm 34
- Rahma Dinar P., P Aldila R. (2017). Identifikasi Potensi dan Masalah Desa Sidomulyo Sebagai Upaya Pengembangan Desa Wisata di Kota Batu. *Jurnal Raka Buana*. 2(1), hlm 91
- R Januar Bayu., S Budi Suryono. (2015). Analisis Pengaruh Desain Produk dan Promosi Terhadap Kemantapan Keputusan Pembelian yang di Mediasi Oleh Citra Merek. *Diponegoro Journal Of Management*. 4(1), hlm 3
- Rohmaini L. (2020). Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika Berbantuan Wingeom Berdasarkan Langkah Borg and Gall, *Jurnal Teorema: Teori dan Riset Matematika*. 5(2), hlm 178
- Rohita., Fitria Nila. (2018). Teacher's Understanding of The Scientific Approach in the 2013 Curriculum for Early Childhood Education. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. 2(2), hlm 238
- Sanjaya W. (2013). *Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group, hlm 130
- Setyosari P. (2016). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group, hlm 276
- Suri Dharlinda. (2021). Teacher's Strategy for Implementing Multiculturalism Education Bsed on Local Cultural Vlues and Character Building for Early Chilhood Education. *Journal of Ethnic and Cultural Studies*. 8(4), hlm 5

- Suryana Dadan. (2021). Pendidikan Anak Usia Dini Teori dan Praktik Pembelajaran. Rawamangun Jakarta: Kencana, hlm 25-33
- Sugiyono. (2010). Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung:Alfabeta, hlm 194-203
- Susanto., Annisa K., dkk, (2023). Permainan Bowling dari Botol Bekas. *Jurnal Paper Ilmiah Olahraga*. 1(1)
- Susanto., Siswanto., Sumaryanto. (2022). Sumaryanto, Model Permainan Berbasis Olahraga Tradisional Dalam Meningkatkan Karakter dan Berfikir Kritis. Bekasi: PT Dewangga Energi Internasional.
- Susanto., Wijayanto A. (2023). Membedah Keilmuan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi. Tulungagung: Akademia Pustaka.
- Syahidin,. Adnan. (2022). Analisis Pengaruh Harga dan Lokasi Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Bengkel Andika Teknik Kemili Bebesen Takengon. *Jurnal GPJER*. 4(1), hlm 21
- Tafonao Talizaro. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. 2(2), hlm 103
- Umar. (2014). Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran. *Jurnal Tarbawiyah*. 11(1), hlm 137
- Wulandari Putri Amelia. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. 5(2), hlm 3932
- Yuliasari N., Sumarni S., Rukiyah. (2020). Pengembangan Alat Permainan Edukatif *Busy Board* Untuk Motorik Halus Anak Kelompok A di Taman Kanak-Kanak. 7(1)
- Yuliani Wiwin,. Banjarnahor N. (2021). Metode Penelitian Pengembangan (RND) Dalam Bimbingan dan Konseling. *Jurnal Quanta*. 5(3), hlm 114
- Zaki M., Saiman. (2021). Kejian Tentang Perumusan Hipotesis Statistik Dalam Pengujian Hipotesis Penelitian. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*. 4(2), hlm 116