

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	iii
PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
ABSTRAK .....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
المُلخَص .....	xv
DAFTAR ISI .....	xvi
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. Konteks Penelitian .....	1
B. Fokus dan Pertanyaan Penelitian .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Kegunaan Penelitian .....	6
E. Penegasan Istilah.....	7
1. Definisi Konseptual.....	7
2. Definisi Operasional.....	12
BAB II.....	14
KAJIAN PUSTAKA .....	14
A. Kajian Pustaka .....	14
1. <i>Project based learning</i> .....	14
2. Perencanaan Model <i>Project based learning</i> .....	19
3. Mekanisme Penerapan model <i>Project based learning</i> .....	23
5. Kreativitas.....	23
6. Mata Pelajaran IPA .....	33

B. Penelitian Terdahulu.....	39
C. Kerangka Teoritik Penelitian.....	49
<b>BAB III .....</b>	<b>51</b>
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>51</b>
A. Metode Penelitian.....	51
B. Sistematika Pembahasan .....	74
<b>BAB IV.....</b>	<b>76</b>
<b>HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>76</b>
A. Paparan Data Kasus Satu SD Muhammadiyah 4 Kota Malang.....	76
B. Paparan Data Kasus Dua MIN 5 Nganjuk.....	93
C. Temuan Penelitian Kasus Satu SD Muhammadiyah 4 Malang.....	108
D. Temuan Penelitian Kasus Dua MIN 5 Nganjuk.....	112
E. Temuan Penelitian Lintas Kasus.....	117
<b>BAB V .....</b>	<b>127</b>
<b>PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>127</b>
A. Perencanaan Penerapan Model <i>Project Based Learning</i> untuk Meningkatkan Kreativitas pada Mata Pelajaran IPA pada siswa kelas 3 .....	127
B. Mekanisme Penerapan Model <i>Project Based Learning</i> untuk Meningkatkan Kreativitas pada Mata Pelajaran IPA pada siswa kelas 3 .....	132
C. Evaluasi Penerapan Model <i>Project Based Learning</i> untuk Meningkatkan Kreativitas pada Mata Pelajaran IPA pada siswa kelas 3 .....	137
<b>BAB VI.....</b>	<b>141</b>
<b>KESIMPULAN .....</b>	<b>141</b>
<b>DAFTAR RUJUKAN.....</b>	<b>145</b>