

DAFTAR RUJUKAN

- “5 Rochmat A. Purnomo, Analisis Statistik Ekonomi Dan Bisnis Dengan SPSS, (Ponorogo, CV, Wade Group, 2017), 105.,” n.d.
- “A.M, Sardiman. 2014. Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar. Jakarta: Rajawali Pers.,”
- Ali, Moh. “Innovative Leadership Management in Early Children Education.” *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 6, no. 4 (2022): 3007–12.
<https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i4.2198>.
- “Alvina Fadia Rachma, Dkk., ‘Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement’, *Jurnal Pendidikan West Science* 1, No. 8 (2023): 506-516.,” n.d.
- “Ambarini, R., Setyaji, A., & Zahraini, D.A (2018). Interactive Media in English for Math at Kindergarten: Supporting Learning, Language and Literacy with ICT. *Arab World English Journal (AWEJ) Special Issue on CALL* (4), Pp.227-241,” n.d.
- “Amelia, Gita (2021) Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Berbasis Multimedia Dalam Pembelajaran Matematika Materi Penjumlahan Dan Pengurangan Kelas III SD Negeri 200117 Kota Padangsidimpuan TA 2020/2021. Tesis Sarjana, UNIMED,” n.d.
- “Anggraeni, S.W. Trismansyah.. (2021). ‘Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar [Development of Video-Based Interactive Learning Multimedia to Increase Learning Interest of Elementa],” n.d.
- “Anjas Setyadi Dan Abdul Aziz Saefudin, ‘Pengembangan Modul Matematika Dengan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Siswa Kelas VII SMP’, *PYTHAGORAS: Jurnal Pendidikan Matematika* 14, No. 1 (2019): 12-22.,” n.d.
- “Annisa Dwi Fitria, Dkk., ‘Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal Pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati Di Kelas X Di SMA 1 Pitu Riase Kab. Sidrap’, *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam* 4, No. 2 (2017): 14-28.,” n.d.
- “Arikunto. (2018). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Remaja Cipta,” n.d.
- Arindiono, Rudi Yulio, and Nugrahadi Ramadhani. “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Siswa Kelas 5 SD.” *Jurnal Sains Dan Seni Pomits* 2, no. 1 (2013): 28–32. ejournal.its.ac.id/index.php/sains_seni/article/view/2856%0D.
- “Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.,” n.d.
- “Asis Saefuddin Dan Ika Berdianti, Op. Cit., 34.,” n.d.
- “Aulia Akhwan, Dkk., ‘Kemampuan Pemahaman Konsep Barisan Dan Deret Siswa Kelas VII SMPN 1 Gambut’, *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika* 7, No. 2 (2019): 159-

- 167.,” n.d.
- “Azhar Arsyad, *Media Pembelajaran*, (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2006), Hal 75,” n.d.
- “Bouchrika, I. 2022. ‘Digital Transformation and History of the Textbook in Higher Education’,” n.d.
- “Dian Nurhayati, Dkk., ‘Pengembangan Media Media Pembelajaran Video Interaktif Berbasis Canvapada Materi Segi Empat Dan Segitiga Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Labuhan Maringgai’, *Jurnal Pendidikan Matematika* 2, No. 1 (2021): 11-24.,” n.d.
- Fajrin, Hanifah Satari, and Hawa Liberna. “Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Kelas VIII Pada Pokok Bahasan Pola Bilangan Barisan Dan Deret.” *Prosiding Seminar Nasional Dan Diskusi Panel Pendidikan Matematika Universitas Indraprasta PGRI Jakarta*, no. 80 (2020): 15–28.
- “Fathurrohman, M. (2017). *Belajar Dan Pembelajaran Modern*. Yogyakarta: Garudhawaca.,” n.d.
- Fauzi, Fanny Ahmad, Nani Ratnaningsih, and Puji Lestari. “Pengembangan Digibook Barisan Dan Deret Berbasis Anyflip Untuk Mengeksplor Kemampuan Berpikir Komputasional Peserta Didik.” *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 1 (2022): 191–203. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i1.1089>.
- “Fauziah, Ami. (2017). Hubungan Antara Motivasi Belajar Dengan Minat Belajar Siswa Kelas IV SDN PORIS GAGA 05 KOTA Tangerang. *Jurnal JPSPD* Vol. 4 No. 1 Tahun 2017. ISSN 2356-3896 (Print), 26140136(Online).,” n.d.
- “Fitriana, N. S. (2018). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik (Doctoral Dissertation, UIN Raden Intan Lampung).,” n.d.
- Guanabara, Editora, Koogan Ltda, Editora Guanabara, and Koogan Ltda. *Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran*, n.d.
- “Gunawan Dan Asnil Aidah Ritonga, Op. Cit., 53.,” n.d.
- “Herman Dwi Surjono. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.,” n.d.
- “I Made Tegeh, Dkk., Op. Cit., 43.,” n.d.
- Isnaini, Khairunnisak Nur, Dina Fajar Sulistiyani, and Zezya Ramadhany Kharisma Putri. “Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi Canva.” *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan* 5, no. 1 (2021): 291. <https://doi.org/10.31764/jpmb.v5i1.6434>.
- Khaira, Hafizatul. “Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Kinemaster.” *In*

- Prosiding Seminar Nasional 1*, no. 1 (2021): 1–8. [http://digilib.unila.ac.id/3817/17/BAB II.pdf](http://digilib.unila.ac.id/3817/17/BAB%20II.pdf).
- “Lailatul, Mubarakah. Umaymah, Nurul Azizah. AlvinaRiyanti. Brylian, Nurfan Nugroh. 2021. Pentingnya Inovasi Pendidik Untuk Meningkatkan Kualitas Pendidikan. *Jurnal Inovasi Dan Riset Akademik*. Vol.2 No.9 .,” n.d.
- “Melisa, Dkk., ‘Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Aplikasi Android Pada Materi Lingkaran’, *Jurnal Pendidikan Matematika* 6, No. 1 (2023): 45-58.,” n.d.
- Monoarfa, Merrisa, and Abdul Haling. “Pengembangan Media Pembelajaran Canva Dalam Meningkatkan Kompetensi Guru.” *Seminar Nasional Hasil Pengabdian* , 2021, 1–7.
- “Muhammad Ilyasin Akbar, Dkk., ‘Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator Pada Materi Bentuk Barisan Dan Deret’, *Jurmadikta: Jurnal Mahasiswa Pendidikan Matematika* 3, No. 2 (2023): 1-10.,” n.d.
- “Muinnah, I. R. (2019). Strategi Pengenalan Calistung Pada Anak Usia Dini Di Sentra Persiapan PAUD Terpadu Alam Berbasis Karakter ‘Sayang Ibu’ Banjarmasin.,” n.d.
- “Munir, 2015. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.,” n.d.
- “Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta. Prestasi Pustaka Raya.,” n.d.
- “Ni Nyoman Sri Putu Verawati, Dkk., ‘Validitas Perangkat Pembelajaran Berbasis Model Kooperatif Tipe Student Faciliator and Explaining (SFAE) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Fisika Peserta Didik’, *Lensa: Jurnal Kependidikan Fisika* 10, No 1 (2022): 1-7.,” n.d.
- “Nienke Nieveen, Op. Cit., 126.,” n.d.
- “Nofenka, Permata Islami. Agung Mulyo Setiawan. (2023). Urgensi Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedianteraktif Scratch Sebagai Upaya Meningkatkan Minatbelajarsiswa Kelas Viii Pada Materi Pesawat Sederhana. *Seminar Nasional Pendidikan Ipa Dan*,” n.d.
- Nurrita. “Kata Kunci : Media Pembelajaran Dan Hasil Belajar Siswa.” *Misykat* 03 (2018): 171–87.
- Nursalma, Alya, and Heni Pujiastuti. “Pengaruh Waktu Belajar Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika.” *OMEGA: Jurnal Keilmuan Pendidikan Matematika* 2, no. 3 (2023): 135–41. <https://doi.org/10.47662/jkpm.v2i3.479>.
- “Nuryadi and Others, ‘Buku Ajar Dasar-Dasar Statistik Penelitian,’ , 89.,” n.d.
- “Pelangi, Garis. (2020). ‘Pemanfaatana Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA’. *Jurnal Sasindo Unpam*. Vol 8, No,2.

- //Http://Openjournal.Unpam.Ac.Id. (Diakses Pada 24 Desember 2023),” n.d.
- “Pintrich, P., & Schunk, D. (2002). *Motivation in Education: Theory, Research and Application* (2nd Edition Ed.). New Jersey: Merrill-Prentice Hall.,” n.d.
- “Pratiwi, N. K. (2015). Pengaruh Tingkat Pendidikan, Perhatian Orang Tua, Dan Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa SMK Kesehatan Di Kota Tangerang. *Jurnal Pujangga*. Vol. 1, No.2, Hal 102-104. Jakarta : Universitas Indraprast,” n.d.
- “Quran.Nu.or.Id/Al-Kahf/69,” n.d.
- “R. Ibrahim Dan Nana Syaodih S., *Perencanaan Pengajaran*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2003), Hal 112,” n.d.
- “Rahmat Arofah Hari Cahyadi, ‘Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model’, *HALAQA: Islamic Education Journal* 3, No. 1 (2019): 35-40.,” n.d.
- Rahmi, Mar’atush Sholichah Muntaha, M. Arif Budiman, and Ari Widyaningrum.
 “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku.” *International Journal of Elementary Education* 3, no. 2 (2019): 178. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i2.18524>.
- Rifidinal. “Keefektifan Penggunaan Duolingo Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris.” *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 2, no. 2 (2021): 697–704. <https://dinastirev.org/JMPIS/article/view/627>.
- Rohayati, Saifudin. “Matematika Bernilai Keislaman Dengan Materi Barisan Dan Deret Aritmatika,” 2023.
- Seminar, Prosiding, Nasional Pendidikan, Program Pascasarjana, and Universitas Pgris.
 “Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas Pgris Palembang 03 Mei 2019,” 2019, 628–38.
- Setyadi, Danang, and Abd Qohar. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Barisan Dan Deret.” *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 8, no. 1 (2017): 1–7. <https://doi.org/10.15294/kreano.v8i1.5964>.
- “Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung ALFABETA.,” n.d.
- “Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*, Penerbit Alfabeta,Bandung,” n.d.
- “Suharsimi Arikunto, Op. Cit., 69.,” n.d.
- Suseno, Putri Utami, Yamin Ismail, and Sumarno Ismail. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif Berbasis Multimedia.” *Jambura Journal of Mathematics Education* 1, no. 2 (2020): 59–74.

- <https://doi.org/10.34312/jmathedu.v1i2.7272>.
- “Syamsunie Carsel HR, Metodologi Penelitian Dan Kesehatan, (Yogyakarta, Penebar Media Pustaka, 2018), 149.,” n.d.
- Tatu, Margareta, Jhon R Wenas, and Alri Marasut. “Penggunaan Multimedia Interactive Videobasis Komputer Pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel.” *Jurnal Sains, Matematika, & Edukasi (JSME) FMIPA Unima* 5, no. 1 (2017): 46–50.
- “Tiya Andani, ‘Analisis Validasi Media Pembelajaran E-Book Berbasis Flip PDF Professional Pada Materi Gelombang Bunyi Di SMA’, *Jurnal Kumparan Fisika* 4, No. 3 (2021): 213-220.,” n.d.
- Ulfa, Desnani, and Kartini Kartini. “Analisis Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Logaritma Menggunakan Tahapan Kesalahan Kastolan.” *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 1 (2021): 542–50.
<https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i1.507>.
- “Ulfah Siti Zaenab, 140212004 (2018) Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Belajar Materi Teknik Animasi Dua Dimensi Menggunakan Macromedia Flash (Studi Kasus Pada SMK Negeri 1 Mesjid Raya). Skripsi Skripsi, UIN Ar-Raniry Band,” n.d.
- “Ummul Huda Harahap, Dkk., ‘Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol VideoScribe Dengan Menerapkan Case Method Pada Tematik Tema 7 Sub Tema 1 Pembelajaran 3 Kelas V SD’, *Journal on Education* 6, No. 1 (2023): 8763-8773.,” n.d.
- “Walter R. Borg Dan Meredith D. Gall, *Educational Research: An Introduction*, (London: Longman, 1983), Hal 72.,” n.d.
- Wulandari, Tri, and Adam Mudinillah. “Efektivitas Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD(Translation:The Effectiveness of Using the Canva Application as a Medium for Learning MI / SD Science).” *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)* 2, no. 1 (2022): 102–18.
- “Zaenal Riva’i, Dkk., ‘Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Pada Materi Himpunan Kelas VII’, *Delta-Pi: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 9, No. 2 (2020): 106-119.,” n.d.
- Zebua, Veronika. “Analisis Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Barisan Dan Deret Ditinjau Dari Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.” *Jurnal LEMMA* 6, no. 2 (2020): 122–33. <https://doi.org/10.22202/jl.2020.v6i2.4088>.