

DAFTAR ISI

COVER LUAR	ii
COVER DALAM	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
PERSEMBAHAN	vii
MOTO	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK	xix
ABSTRACT	xxi

المخلص	xxiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	4
1. Identifikasi dan Pembatasan Masalah	4
2. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	6
D. Kegunaan Penelitian dan Pengembangan.....	6
1. Kegunaan Teoretis	6
2. Kegunaan Praktis	6
E. Penegasan Istilah.....	7
1. Penegasan Konseptual	7
2. Penegasan Operasional	8
F. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	9
G. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian Pengembangan.....	10
H. Sistematika Pembahasan	11
BAB II	13
KAJIAN TEORI	13
A. Landasan Teori.....	13

1. Hakikat Media Pembelajaran	13
2. Fungsi Media Pembelajaran	14
3. Manfaat Media Pembelajaran.....	15
4. Jenis-jenis Media Pembelajaran	16
5. Media Pembelajaran Era Digital.....	18
6. Hakikat Keterampilan Menulis.....	20
7. Hakikat Teks LHO.....	21
8. Pengembangan Aplikasi Tekstun.....	24
9. Kerangka Berpikir.....	27
10. Penelitian Terdahulu	29
BAB III	35
METODE PENELITIAN	35
A. Model Penelitian dan Pengembangan	35
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	36
1. <i>Define</i> (Analisis Kebutuhan).....	37
2. <i>Design</i> (Perancangan).....	39
3. <i>Development</i> (Pengembangan)	40
4. <i>Disseminate</i> (Penyebaran)	40
C. Validasi Produk.....	43
1. Populasi dan Sampel	43
2. Jenis Data	44
3. Instrumen Penelitian.....	45

4. Teknik Analisis Data	46
BAB IV	51
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	51
A. Deskripsi Penelitian.....	51
B. Hasil Penelitian dan Pembahasan.....	52
1. Pengembangan Media Aplikasi Tekstun Berbasis <i>Website</i> Kodular pada Pembelajaran Menulis Teks LHO di MAN 3 Tulungagung.....	52
2. Uji Kelayakan Media Aplikasi Tekstun Berbasis <i>Website</i> Kodular pada Pembelajaran Menulis Teks LHO di MAN 3 Tulungagung.....	70
BAB V	121
PENUTUP	121
A. Kesimpulan	121
B. Saran.....	122
DAFTAR RUJUKAN	124
LAMPIRAN	136

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Daftar Penelitian Terdahulu	31
Tabel 3. 1 Daftar Nama Validator.....	43
Tabel 3. 2 Standar Jawaban Menggunakan Skala Likert	48
Tabel 3. 3 Persentase Kelayakan Aplikasi Tekstun	50
Tabel 4. 1 Revisi Pertama Ahli Materi	76
Tabel 4. 2 Revisi Pertama Ahli Media.....	83
Tabel 4. 3 Revisi Kedua Ahli Materi	89
Tabel 4. 4 Revisi Kedua Ahli Media.....	96
Tabel 4. 5 Hasil Validasi oleh Guru Praktisi	107
Tabel 4. 6 Revisi oleh Guru Praktisi	110
Tabel 4. 7 Tabel Uji Coba Kecil	115
Tabel 4. 8 Tabel Uji Coba Besar.....	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tampilan Awal Aplikasi Tekstun	9
Gambar 1. 2 Tampilan Utama Aplikasi Tekstun	10
Gambar 1. 3 Tampilan Block Aplikasi Tekstun	10
Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	28
Gambar 3. 1 Langkah – langkah model 4D	37
Gambar 3. 2 Langkah-langkah Pengembangan Produk	42
Gambar 4. 1 Tampilan Kodular	59
Gambar 4. 2 Desain Aplikasi Tekstun	61
Gambar 4. 3 Membuat Tampilan Isi Materi	63
Gambar 4. 4 Tampilan Block pada Menu	63
Gambar 4. 5 Tampilan Video Materi	65
Gambar 4. 6 Tampilan Block Video	66
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Tes	67
Gambar 4. 8 Tampilan Block Tes	67
Gambar 4. 9 Tampilan Menu Pengumpulan Tugas	68
Gambar 4. 10 Tampilan Block Pengumpulan Tugas	69
Gambar 4. 11 Block Desain Tampilan Aplikasi Tekstun	70

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pengantar Validasi	137
Lampiran 2 Lembar Validasi Instrumen Penelitian	139
Lampiran 3 Validasi Pertama Ahli Materi	146
Lampiran 4 Validasi Pertama Ahli Media	148
Lampiran 5 Validasi Kedua Ahli Materi.....	150
Lampiran 6 validasi Kedua Media	152
Lampiran 7 Validasi Ketiga Materi	154
Lampiran 8 Validasi Ketiga Media.....	156
Lampiran 9 Surat Izin Penelitian	158
Lampiran 10 Validasi Guru Praktisi	159
Lampiran 11 Uji Coba Kecil.....	161
Lampiran 12 Uji Coba Besar	177
Lampiran 13 Dokumentasi Penelitian.....	197
Lampiran 14 Form Konsultasi Bimbingan.....	199
Lampiran 15 Keterangan Selesai Bimbingan.....	202
Lampiran 16 Profil Penulis	203
Lampiran 17 Kode QR dan Tautan untuk Mengakses Media Aplikasi Tekstun.....	205