

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	iii
Halaman Pengesahan	iv
Halaman Persembahan	v
Halaman Motto	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran	xiv
Abstrak	xvi
<i>Abstract</i>	xvii
المخلص	xviii

BAB I : PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Rumusan Masalah	10
D. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	10
E. Manfaat Penelitian	11
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	13
G. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	14
H. Pentingnya Penelitian dan Pengembangan	15
I. Penegasan Istilah	16
J. Sistematika Penulisan	19

BAB II : KAJIAN PUSTAKA

A. Hakikat Matematika	22
-----------------------------	----

1. Pengertian Matematika	22
2. Karakteristik Matematika	24
3. Pembelajaran Matematika	28
B. Media Pembelajaran.....	30
1. Pengertian Media Pembelajaran	30
2. Macam-Macam Media Pembelajaran.....	32
3. Pemilihan Media Pembelajaran.....	35
4. Manfaat Media Pembelajaran.....	39
C. Pengembangan Media Pembelajaran	42
1. Perencanaan media	42
2. Produksi media	45
3. Evaluasi media.....	46
D. Penelitian dan Pengembangan	50
E. <i>Visual Basic Aplications</i> (VBA).....	52
F. <i>Microsoft Powerpoint</i>	55
G. Materi.....	57
1. Pengertian Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel	57
2. Penyelesaian Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel	57
H. <i>Flowchart</i>	63
I. Hipotesis Penelitian	64
J. Penelitian Terdahulu	65

BAB III : METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN

A. Model Penelitian dan Pengembangan	67
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	69
1. Penelitian dan Pengumpulan Data melalui Survei	69
2. Perencanaan.....	71
3. Penyusunan Media Pembelajaran.....	71
4. Uji Validitas Ahli	73
5. Revisi Produk	75

6. Uji Coba Lapangan.....	75
C. Uji Coba Produk.....	76
1. Desain uji coba	76
2. Subjek Uji Coba	76
3. Jenis Data.....	77
4. Instrumen Pengumpulan Data	78
5. Teknik Analisis Data	85

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Penyajian Proses Pengembangan Media VBA.....	93
1. Penelitian dan Pengumpulan Data melalui Survei.....	93
2. Perencanaan	95
3. Penyusunan Media Pembelajaran	100
4. Uji Validitas Ahli.....	102
5. Revisi Produk.....	110
6. Uji Coba Lapangan	124
7. Penyempurnaan Produk Akhir	128
B. Hasil analisis kelayakan Produk VBA.....	129
1. Analisis Kevalidan.....	129
2. Analisis Kepraktisan.....	131
3. Analisis Keefektifan	132

BAB V : PENUTUP

A. Kesimpulan	134
B. Saran Pemanfaatan, Diseminasi, dan Pengembangan	135

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN