

DAFTAR RUJUKAN

- Amsul, Khusnul Mawaddah, Irmayanti Irmayanti, Fitriani Fitriani, and Sudirman P. "Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas XI IPA MAN 2 Sinjai." *JTMT: Journal Tadris Matematika* 3, no. 1 (2022): 10–17.
<https://doi.org/10.47435/jtmt.v3i1.973>.
- Andari, Rafika. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Kahoot! Pada Pembelajaran Fisika." *ORBITA: Jurnal Kajian, Inovasi Dan Aplikasi Pendidikan Fisika* 6, no. 1 (2020): 135.
<https://doi.org/10.31764/orbita.v6i1.2069>.
- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* 1, no. 1 (2023): 282–94. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>.
- Ardiansyah, Risnita, and M. Syahran Jailani. "Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif." *Jurnal IHSAN : Jurnal Pendidikan Islam* 1, no. 2 (2023): 1–9.
<https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.57>.
- Bunjamin, Aceng Cucu, Dewi Rika Juita, and Noer Syalsiah. "Penggunaan Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Permainan Sebagai Bentuk Variasi Pembelajaran." *Gunahumas* 3, no. 1 (2020): 43–50.
<https://doi.org/10.17509/ghm.v3i1.28388>.
- Darniyanti, Yulia, Nini Efriani, and Wiwik Okta Susilawati. "Pengembangan Media Komik Penerapan Sila Pancasila PPKn Kelas 3 Di Sekolah Dasar Kabupaten Dharmasraya." *Jurnal Pendidikan* 30, no. 3 (2021): 455.
<https://doi.org/10.32585/jp.v30i3.1789>.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, and Usep Setiawan. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (2023): 1–17.

Farnsworth, Simon. "What Is Kahoot!?", n.d. <https://kahoot.com/what-is-kahoot/>.

Febrita, Yolanda, and Maria Ulfah. "Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa" 5 (2019): 181–88.

Friantini, Rizki Nurhana, and Rahmat Winata. "Analisis Minat Belajar Pada Pembelajaran Matematika." *JPMI (Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia)* 4, no. 1 (2019): 6. <https://doi.org/10.26737/jpmi.v4i1.870>.

Hafidz, Muhammad, and Masriyah Masriyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Pembelajaran Permutasi Dan Kombinasi." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 11, no. 2 (2020): 126–35. <https://doi.org/10.15294/kreano.v11i2.24198>.

Haristah, Hanna, Al Azka, Rina Dwi Setyawati, and Irkham Ulil Albab. "Pengembangan Modul Pembelajaran." *Imajiner : Jurnal Matematikan Dan Pendidikan Matematika* 1, no. 5 (2019): 224–36.

Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrim. *Media Pembelajaran*. Edited by Fatma Sukmawati. Tahta Media Group. Tahta Media Group, 2021.

Hasanah, Aan, Ambar Sri Lestari, and Dkk. "Analisis Aktivitas Belajar Daring Mahasiswa Pada Pandemi COVID-19." *Karya Tulis Ilmiah (KTI) Masa Work From Home (WFH) Covid-19 UIN Sunan Gunung Djati Bandung Tahun 2020*, 2020, 4–8. <http://digilib.uinsgd.ac.id/id/eprint/30565>.

Hasibuan, Panarengan, Rezki Azmi, Dimas Bagus Arjuna, and Sri Ulfa Rahayu. "Analisis Pengukuran Temperatur Udara Dengan Metode Observasi Analysis of Air Temperature Measurements Using the Observational Method." *ABDIMAS: Jurnal Garuda Pengabdian Kepada Masyarakat* 1, no. 1 (2023): 8–15. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.

Hidayat, Fitria, and Muhamad Nizar. "Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)* 1, no. 1 (2021): 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>.

- Hutabri, Ellbert. "Validitas Media Pembelajaran Multimedia Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital." *Snistek* 4 (2022): 296–301.
- Islamiah, Irna Daulatina. "Pengaruh Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Matematika Di SMKN 1 Cihampelas." *Journal On Education* 01, no. 02 (2019): 451–57.
- Isro'iyah, Ainurrofiqoh. "Pengembangan LKS Berbasis Scaffolding Pada Materi Statistika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII MTs 'Ulumuddin Tanjunganom." UIN Sayyid Rahmatullah Tulungagung, 2022.
- Kurniawati, Dewi, and Arta Ekayanti. "Pentingnya Berpikir Kritis Dalam Pembelajaran Matematika." *Pentingnya Berpikir Kritis Dalam Pembelajaran Matematika* 3, no. 2 (2020): 107–14. <http://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/ptk/article/view/1892>.
- Makbul, M. "Metode Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian." *Pascasarjana UIN Alaudin Makassar*. Vol. 75, 2021.
- Maula, Nazilatul. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa MTsN 2 Blitar." Institut Agama Islam Negeri Tulungagung, 2021.
- Pandiangan, Winner Macson, Sahat Siagian, and Harun Sitompul. "Pengaruh Strategi Pembelajaran Dan Gaya Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa." *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)* 11, no. 1 (2018): 86. <https://doi.org/10.24114/jtp.v11i1.11199>.
- Rahmania, Messa Dwi, Abdul Fatah, Nurul Anriani, Universitas Sultan, and Ageng Tirtayasa. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa SMP." *Jurnal Absis: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika* 5, no. 2 (2023): 653–65.
- Reski, Niko. "Tingkat Minat Belajar Siswa Kelas IX SMPN 11 Kota Sungai Penuh." *Jurnal Inovasi Penelitian* 1, no. 11 (2021): 2485–90.
- Rina Dwi Muliani, Rina Dwi Muliani, and Arusman Arusman. "Faktor - Faktor

Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik.” *Jurnal Riset Dan Pengabdian Masyarakat* 2, no. 2 (2022): 133–39.
<https://doi.org/10.22373/jrpm.v2i2.1684>.

Rohani. *Media Pembelajaran. Repository. Uinsu*. Sumatera Utara: Fakultas Tarbiyah dan keguruan UIN Sumatera Utara, 2020.
<https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=npLzDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=media+pembelajaran&ots=Nr8w9uLXRR&sig=dO9nzuMdeU76Gwa7wE2-xLcBB7I>.

Sabila, Safa, Khoirun Nabila N M, Sabrina Sekar Ayunda, and Nailal Khasanah. “Pengaplikasian Game Edukasi (Ular Tangga) Untuk Meningkatkan Konsentrasi Terhadap Minat Belajar.” *Prosiding SEMAI Seminar Nasional PGMI*, 2021, 499–518.

Sinaga, Wita, Bung Heri Parhusip, Robin Tarigan, and Suryati Sitepu. “Perkembangan Matematika Dalam Filsafat Dan Aliran Formalisme Yang Terkandung Dalam Filsafat Matematika.” *SEPREN: Journal of Mathematics Education and Applied* 02, no. 02 (2021): 17–22.

Siregar, Eveline, and Reto Widyaningrum. *Belajar Dan Pembelajaran. Mdk4004*, 2015.

Sumarni, Sri. “Model Penelitian Dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (Mantap).” *Riset & Pengembangan*, 2019.

Sutikno, Sobri. *Strategi Pembelajaran*. Edited by Nurlaeli. Indramayu: Penerbit Adab, 2021.

Wulandari, Suci. “Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Siswa Belajar Matematika Di SMP 1 Bukit Sundi.” *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)* 1, no. 2 (2020): 107–14.
<https://doi.org/10.24176/ijtis.v1i2.4891>.

Zulfa, Laila, Diana Ermawati, and Lovika Ardana Reswari. “Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality.” *Paedagoria : Jurnal Kajian, Penelitian Dan Pengembangan Kependidikan* 14, no. 4 (2023): 509–14.