

DAFTAR RUJUKAN

- Adelistia., Adriansyah., Mustiningsih. Universitas Negeri, ‘Kurikulum Pendidikan Dan Pengembangan Kalender Akademik’, *Seminar Nasional - Jurusan Administrasi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Malang*, 5, 2020, 237–44
- Agave, Queen, ‘Teknik Dokumentasi Dan Pelaporan Dalam Tataran Klinik’, *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 2.1 (2020), 17
- Ainun Wafa, Meilinda AgustinaAulia Hafidz Azzahra, ‘GAME SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN IPS DI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP): LITERATURE REVIEW’, *Cendekia Pendidikan*, 1.1 (2023), 1–13
<<https://ejournal.warunayama.org/index.php/sindorocendikiapendidikan/article/view/769>>
- Anggraini, Hayu Ika, Nurhayati Nurhayati, and Shirly Rizki Kusumaningrum, ‘Penerapan Media Pembelajaran Game Matematika Berbasis Hots Dengan Metode Digital Game Based Learning (DGBL) Di Sekolah Dasar’, *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 2.11 (2021), 1885–96 <<https://doi.org/10.59141/japendi.v2i11.356>>
- Anggraini, Putri Dewi, and Siti Sri Wulandari, ‘Analisis Penggunaan Model Pembelajaran Project Based Learning Dalam Peningkatan Keaktifan Siswa’, *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9.2 (2020), 292–99
<<https://doi.org/10.26740/jpap.v9n2.p292-299>>
- Aoliyah, Nurlutfi, ‘Penggunaan Teknik Game-Based Learning Dalam Pembelajaran Sejarah Dan Dampaknya Terhadap Minat Belajar Siswa’, 11.1 (2023), 31–36
<<https://stkipsetiabudhi.e-journal.id/KALA/index>>
- Aripin, Zezen Futuhal, Uus Ruswandi, and Abdul Aziz, ‘Gunung Djati Conference Series , Volume 10 (2022) ISLAMIC RELIGION EDUCATION CONFERENCE Desain Pembelajaran Model Dick and Carey Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam’, 10 (2022), 68–79
- Armonik, Komang, Ni Luh Ratniasih, and A A Ayu Meitridwiastiti, ‘Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Manajemen Absensi Kelas Menggunakan Togaf Adm Pada Sman 4 Praya’, 1.1 (2023), 191–95
- Astuti, I.A., M. Suyanto, and Sukoco, ‘Penerapan Metode User Centered Design Pada Game Based Learning Terhadap Motivasi Belajar Siswa’, *Jurnal Informasi Interaktif*, 2.1 (2017), 10–20
- Bima Dirgantara, Bima Dirgantara, Yulius Denny Prabowo, Yulia Ery Kurniawati, and Tedi Lesmana Marselino, ‘Pelatihan Pengenalan Game Engine Dan Workshop Pembangunan Game Action Sederhana Di SMA PGRI 3 Jakarta’, *ABDINE: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2.1 (2022), 62–68
<<https://doi.org/10.52072/abdine.v2i1.295>>
- Bunayar, ‘Mengelola Kelas Dengan Strategi Pembelajaran The Power of Two’, *DIMAR: Jurnal Pendidikan Islam*, 3.1 (2021), 71–93

<<https://doi.org/10.58577/dimar.v3i1.51>>

- Daulay, Melisa, 'Penanaman Nilai Karakter Religius Peserta Didik Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Silau Laut', *Lentera: Jurnal Kajian Bidang Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2.2 (2022), 66–70
<<https://doi.org/10.56393/lentera.v2i2.980>>
- FAJRI, ZAENOL, 'Model Pembelajaran Discovery Learning Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Sd', *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS*, 7.2 (2019), 1 <<https://doi.org/10.36841/pgsdunars.v7i2.478>>
- Fatimah, Fatimah, 'Implementasi Budaya Religius Dalam Membina Akhlak Siswa Di MI Rahmatullah Kota Jambi', *Jurnal Pendidikan Guru*, 2.1 (2021), 68–78
<<https://doi.org/10.47783/jurpendigu.v2i1.189>>
- Fitria, Nur Aidilla, Muhammad Yoga Julyanur, and Eka Widyanti, 'Langkah-Langkah Evaluasi Pembelajaran', 4.3 (2024)
- Fuadiy, M. Rizal, 'Evaluasi Pembelajaran Sebagai Sebuah Studi Literatur', *DIMAR: Jurnal Pendidikan Islam*, 3.1 (2021), 173–97
<<https://doi.org/10.58577/dimar.v3i1.83>>
- Ginanjari, Muhammad Hidayat, and Edi Purwanto, 'Implementasi Manajemen Pembiayaan Pendidikan Di SMK Informatika Bina Generasi 3 Kabupaten Bogor', *Islamic Management: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 5.01 (2022), 67
<<https://doi.org/10.30868/im.v5i01.2024>>
- Gunawan, and M. Aris, 'Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Quizizz Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar', *Institutional Repositories & Scientific Journals*, 2020, 26–35
<<http://repository.unpas.ac.id/id/eprint/56743>>
- Gustiansyah, Kasna, Nur Maulidatis Sholihah, and Wardatuz Sobri, 'Pentingnya Penyusunan RPP Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Belajar Mengajar Di Kelas', *Idarotuna: Journal of Administrative Science*, 1.2 (2021), 81–94
<<https://doi.org/10.54471/idarotuna.v1i2.10>>
- Hapsara, A S, 'Upaya Peningkatan Hasil Belajar Sosiologi Melalui Tugas Menonton Tayangan "Ethnic Runaway" SMA Negeri 1 Sedayu Bantul', *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 2016 <<https://jurnal-dikpora.jogjaprovo.go.id/index.php/jurnalideguru/article/view/11%0Ahttps://jurnal-dikpora.jogjaprovo.go.id/index.php/jurnalideguru/article/download/11/5>>
- Heni Widiastuti, Ferry V.I.A Koagouw, Kalangi S. Johny, 'Teknik Wawancara Dalam Menggali Informasi Pada Program Talk Show Mata Najwa Episode Tiga Trans 7', *Jurnal Acta Diurna*, 7.2 (2018), 1–5
- Hermawan, Hary, 'Metode Kualitatif Untuk Riset Pariwisata', *Jurnal Komunikasi*, 2018, 20
- Indrawati, MTEFL, 'Pelatihan Widyaiswara Penyesuaian/Inpassing', *Modul Pelatihan*

- Widyaiswara *Penyesuaian/ Inpassing Berbasis E - Learning*, 2016, 6–8
- Insrhani, Hezti, 'Pembelajaran Sosiologi Yang Menggugah Minat Siswa', *Komunitas*, 3.1 (2011), 92–102 <<https://doi.org/10.15294/komunitas.v3i1.2300>>
- Kepmendikbudristekdikti, 'Pedoman Penerapan Kurikulum Dalam Rangka Pemulihan Pembelajaran', *Menpendikbudristek*, 2022, 1–112 <https://jdih.kemdikbud.go.id/sjdih/siperpu/dokumen/salinan/salinan_20220711_121315_Fix Salinan JDIH_Kepmen Perubahan 56 Pemulihan Pembelajaran.pdf>
- Kharisma, Rizqi Anggun, and Nur Isroatul Khusna, 'Pengaruh Model Pembelajaran Contextual Teaching and Learning (CTL) Menggunakan Media Fun Mind Mapping Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII UPT SMP Negeri 3 Srengat Rizqi Anggun Kharisma', 1.4 (2023)
- Khusna, Nur Isroatul, Sumarmi, Syamsul Bachri, I. Komang Astina, Dwi Astuti Wahyu Nurhayati, and Rajendra P. Shresthai, 'New Technologies for Project-Based Empathy Learning in Merdeka Belajar (Freedom to Learn): The Use of InaRISK Application and Biopore Technology', *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 16.22 (2022), 94–110 <<https://doi.org/10.3991/ijim.v16i22.36153>>
- Laura Malika, Delfina, Prissis Endjid, and Ina Magdalena, 'Perbedaan Model Metode Strategi Pendekatan Teknik Dan Taktik Dalam Pembelajaran Siswa Kelas 4 SDN Poris Pelawad 5 Kota Tangerang', *Educational Journal: General and Specific Research*, 3.Februari (2023), 164–67
- Lidi, Maria Waldetrudis, 'Ragam Implementasi Materi Lokal Melalui Komponen-Komponen Pembelajaran Dalam Pembelajaran Sains', *Jurnal Dinamika Sains*, 3.1 (2019), 10–19
- Magdalena, Ina, Nurul Hidayati, Ratri Hersita Dewi, Sabgi Wulan Septiara, and Zahra Maulida, 'Pentingnya Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran Dan Akibat Memanipulasinya', *Masaliq*, 3.5 (2023), 810–23 <<https://doi.org/10.58578/masaliq.v3i5.1379>>
- Marhayani, Dina Anika, 'Pembentukan Karakter Melalui Pembelajaran Ips', *Edunomic Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 5.2 (2018), 67 <<https://doi.org/10.33603/ejpe.v5i2.261>>
- Martina, Y, and D Hermon, 'Urgensi Pembelajaran Sosiologi Dalam Memperkuat Nilai-Nilai Karakter Siswa', *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 7.4 (2022), 691–95 <<https://jurnal.iicet.org/index.php/jrti/article/view/2343%0Ahttps://jurnal.iicet.org/index.php/jrti/article/download/2343/1263>>
- Mashari, Ali, Ahmad Tohir, and Husna Farhana, 'Peran Guru Dalam Mengelola Kelas', *Ashanta Jurnal Pendidikan*, 5.3 (2019), 99–108
- Mayasari, Widya, Indra Prasetia, and Mhd. Isman3, 'Implementasi Asesmen Kompetensi Minimum (AKM) Di SD Negeri 026791 Binjai Timur', *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3.6 (2023), 2383–95

- Mufidah, Nuril, 'Metode Pembelajaran Al-Ashwat', *Al Mahāra: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 4.2 (2018), 199–218 <<https://doi.org/10.14421/almahara.2018.042-03>>
- Mugirah, 'Upaya Peningkatan Kualitas Pembelajaran Di Sekolah Dasar', *Jurnal Ilmiah Guru Caraka Olah Pikir Edukatif*, 6.01 (2002), 13–18
- Muhammad, Ilham, Fadli Agus Triansyah, Ardian Fahri, and Ashari Gunawan, 'Analisis Bibliometrik: Penelitian Game-Based Learning Pada Sekolah Menengah 2005-2023', *Jurnal Simki Pedagogia*, 6.2 (2023), 465–79 <<https://doi.org/10.29407/jsp.v6i2.301>>
- Musya'adah, Umi, 'Peran Penting Pendidikan Agama Islam Di Sekolah Dasar', *AULADA: Jurnal Pendidikan Dan Perkembangan Anak*, 1.2 (2018), 2656–1638 <<http://e-journal.ikhac.ac.id/index.php/aulada>>
- Najuah, Ricu Sidiq, and Reny Sabrina Simamora, *Game Edukasi Strategi Dan Evaluasi Belajar Sesuai Abad 21* (Medan: Yayasan, Penerbit Menulis, Kita, 2022)
- Novianti, Dwi Erna, 'Asesmen Kompetensi Minimum (AKM) Dan Kaitannya Dengan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika', *Seminar Nasional Pendidikan LPPM IKIP PGRI Bojonegoro*, 2021, 85–91
- Noza, Ardila Putri, and Reza Anke Wandira, 'PENTINGNYA METODE BELAJAR DALAM', 8.4 (2024), 158–64
- Nur'Aini, Firoso, 'Pengaruh Game Based Learning Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas XI IPS', *JUPE: Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 6.3 (2018), 249–55
- Nurlailah, Suci, and Ghullam Hamdu, 'Implementasi Assessment Sikap Berpikir Kritis Berbasis Education for Sustainable Development (ESD) Di Sekolah Dasar', *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Budaya*, 7.3 (2021), 309 <<https://doi.org/10.32884/ideas.v7i3.390>>
- Pada, Saintifik, Siswa Kelas, and I V Sekolah, 'PENGEMBANGAN GAME BASED LEARNING BERBASIS PENDEKATAN SAINTIFIK PADA SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR Mochammad Arbayu Maulidina 1 , Susilaningsih 2 , Zainul Abidin 3', 2016, 113–18
- Pranoto, Setyo Edy, 'Penggunaan Game Based Learning Quizizz Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sosiologi Materi Globalisasi Kelas Xii Ips Sma Darul Hikmah Kutoarjo', *Habitus: Jurnal Pendidikan, Sosiologi, & Antropologi*, 4.1 (2020), 25 <<https://doi.org/10.20961/habitus.v4i1.45758>>
- Prasetyaningtyas, Susi, 'Penerapan Metode Permainan Kartu Kwartet Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Dan Keaktifan Belajar Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas Vii Smp N 1 Semin', *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 5.1 (2020), 100–108 <<https://doi.org/10.51169/ideguru.v5i1.118>>
- Purnamasari, Uci, Verien Syafany, Winda Sutia Hani, and Ripaldi Adilah, 'Analisis

- Kondisi Pembelajaran Yang Harus Di Sesuaikan Dengan Kebutuhan Siswa', *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 15.1 (2023), 342
- Putra, Ari, Jajat S Ardiwinata, and Viena Rusmiati Hasanah, 'Komponen Pembelajaran Program Literasi Budaya Di Eco Bambu Cipaku', *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 3.2 (2018), 141–51 <<https://doi.org/10.24832/jpnk.v3i2.921>>
- Putri, Maylisa, S Studi, Pendidikan Sejarah, Fakultas Keguruan, and Ilmu Pendidikan, 'Penerapan Metode Problem Based Learning Berbasis Game Kahoot Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Sejarah Siswa', *Danadyaksa Historica*, 2.2 (2022), 103–11
- Putri, Sella Arifenika, 'Pengaruh Pengembangan Multimedia Berbasis Website Untuk Meningkatkan Aspek Kognitif Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Di MAN Kota Pasuruan', 1.3 (2024), 98–99
- Rahman, Arief Aulia, and Cut Eva Nasryah, *Evaluasi Pembelajaran, Uwais Inspirasi Indonesia*, 2019
- Riandari, H., 'Peningkatan Keaktifan Dan Pemahaman Siswa Kelas VIII-B Semester 4 Pada Mapel Biologi Melalui Guided Inquiry Di SMP Negeri 26 Surakarta Tahun Ajaran 2011/2012', *Seminar Nasional IX Pendidikan Biologi FKIP UNS*, 9.1 (2012), 269–74
- Rikawati, Kezia, and Debora Sitinjak, 'Peningkatan Keaktifan Belajar Siswa Dengan Penggunaan Metode Ceramah Interaktif', *Journal of Educational Chemistry (JEC)*, 2.2 (2020), 40 <<https://doi.org/10.21580/jec.2020.2.2.6059>>
- Rizky Fadilla, Annisa, and Putri Ayu Wulandari, 'Literature Review Analisis Data Kualitatif: Tahap Pengumpulan', *Mitita Jurnal Penelitian*, 1.No 3 (2023), 34–46
- Rosad, Ali Miftakhu, 'Implementasi Pendidikan Karakter Melalui Managemen Sekolah', *Tarbawi: Jurnal Keilmuan Manajemen Pendidikan*, 5.02 (2019), 176 <<https://doi.org/10.32678/tarbawi.v5i02.2074>>
- Rumianda, Luis, Yerry Soepriyanto, and Zainul Abidin, 'Gamifikasi Pembelajaran Sosiologi Materi Ragam Gejala Sosial Sebagai Inovasi Pembelajaran Sosiologi Yang Aktif Dan Menyenangkan', *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 3.2 (2020), 125–37 <<https://doi.org/10.17977/um038v3i22020p125>>
- Saihu, Saihu, and Marsiti Marsiti, 'Pendidikan Karakter Dalam Upaya Menangkal Radikalisme Di Sma Negeri 3 Kota Depok, Jawa Barat', *Andragogi: Jurnal Pendidikan Islam Dan Manajemen Pendidikan Islam*, 1.1 (2019), 23–54 <<https://doi.org/10.36671/andragogi.v1i1.47>>
- Sari, Lailatul Badriyah, Hendra Pratama, Tadris Ilmu, Pengetahuan Sosial, Universitas Islam, Negeri Sayyid, and others, 'Kreativitas Guru Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Dalam Mata Pelajaran Ips Di MAN 4 Kediri', 4.3 (2024), 76–85
- Sejati, Veny Ari, 'Penelitian Observasi Partisipatif Bentuk Komunikasi Interkultural Pelajar Internasional Embassy English Brighton, United Kingdom', *JURNAL*

- SOSIAL : Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, 20.1 (2019), 21–24
<<https://doi.org/10.33319/sos.v20i1.33>>
- Sirojuddin, Akhmad; Andika Aprilianto; NovelaElza Zahari, ‘Peran Kepala Sekolah Sebagai Supervisor Dalam Membina Profesionalisme Guru’, *Adaara: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 8.1 (2019), 730–43
<<https://doi.org/10.35673/ajmpi.v8i1.415>>
- Sri Legowo, Yogi Ageng, ‘Gamifikasi Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar’, *JISPE: Journal of Islamic Primary Education*, 3.1 (2022), 13–30
<<https://doi.org/10.51875/jispe.v3i1.43>>
- Sulastry*, Taty, Nur Afifah Rais, and Netti Herawati, ‘Efektivitas Model Pembelajaran Problem Based Learning Pada Materi Asam Basa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik’, *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 11.1 (2023), 142–51
<<https://doi.org/10.24815/jpsi.v11i1.28787>>
- Ulfa, Maria, ‘Terampil Memilih Dan Menggunakan Metode Pembelajaran’, 35–56
- Urosyidah, Atiek, Nengah Bawa Atmadja, and Tuty Maryati, ‘Pembelajaran Sosiologi Pada Siswa Kelas XI Madrasah Aliyah At-Taufiq Di Kampung Kajian Singaraja, Buleleng, Bali’, *Jurnal Pendidikan Sosiologi Undiksha*, 1.3 (2019), 267–78
- Wahyuni, Resma, Mariani Natalina Linggasari, Imam Mahadi, Elya Febrita, and Yuslim Fauziah, ‘PENDAMPINGAN GURU DALAM PENYUSUNAN ASESMEN’, 8.3 (2024), 2–5
- Wandini, Rora Rizky, M. Rusdi Syawaludin, and Maxsel Koro, *Transformasi Dunia Pendidikan Dalam Upaya Percepatan SDM Unggul*, Akademi Pustaka, 2021
- Wardani, Oktarina Puspita, S Pd, M Pd, and D I Sekolah, *MODEL DAN METODE*, 2013
- Wardatun, Alvi, ‘Upaya Penumbuhan Empati Pada Guru IPS Dalam Meningkatkan Sikap Peduli Sosial Siswa Kelas VII Di MTs Binaya Ilmi Wongsorejo Banyuwangi Selpelrti Lingkungan Rulmah , Madrasah Dan Masyarakat . Jika Lingkungan Jika Anak Baik , Maka Di Kellas VII MTs Binaya ’, 3.2 (2024)
- Wibowo, Nugroho, ‘Upaya Peningkatan Keaktifan Siswa Melalui Pembelajaran Berdasarkan Gaya Belajar Di Smk Negeri 1 Saptosari’, *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 1.2 (2016), 128–39
<<https://doi.org/10.21831/elinvo.v1i2.10621>>
- Winatha, Komang Redy, and I Made Dedy Setiawan, ‘Pengaruh Game-Based Learning Terhadap Motivasi Dan Prestasi Belajar’, *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 10.3 (2020), 198–206
<<https://doi.org/10.24246/j.js.2020.v10.i3.p198-206>>
- Zulfikar, Muhammad Luqman, and Dian Budian, ‘Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Partisipasi Belajar Siswa’, 2.200 (2019), 86–91 <<https://doi.org/10.17509/tegar.v2i2.15080>>