

DAFTAR ISI

SAMPUL	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR DIALOG	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
ABSTRAK.....	xxi
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian	9
E. Hipotesis Tindakan	10
F. Penegasan Istilah	10
G. Sistematika Penulisan Skripsi	12
BAB II : KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Tentang Pembelajaran SKI di MI	14

1. Pengertian SKI.....	14
2. Tujuan SKI	21
3. Pokok Bahasan	22
B. Kajian Tentang Pembelajaran <i>Role Playing</i>	28
1. Pengertian Metode <i>Role Playing</i>	28
2. Aspek Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i>	29
3. Langkah-Langkah Metode <i>Role Playing</i>	30
4. Prosedur Metode <i>Role Playing</i>	31
5. Tujuan Penggunaan Metode <i>Role Playing</i>	34
6. Kelebihan Metode <i>Role Playing</i>	35
7. Kekurangan Metode <i>Role Playing</i>	36
C. Kajian Tentang Hasil Belajar	37
D. Pembelajaran SKI dengan menggunakan Metode <i>Role Playing</i>	41
E. Kajian Penelitian Terdahulu	45
F. Kerangka Berfikir.....	49

BAB III : METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian	50
B. Lokasi, Subyek, dan Prosedur Penelitian	54
C. Kehadiran Peneliti	59
D. Data dan Sumber Data	59
E. Teknik Pengumpulan Data	61
F. Teknik Analisis Data	68
G. Tahap-tahap Penelitian	69
H. Indikator Keberhasilan Tindakan	72

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian	73
1. Paparan Data pra Tindakan	73
2. Paparan Data Pelaksanaan Tindakan	81
B. Pembahasan Hasil Penelitian	123

BAB V : PENUTUP

A. Kesimpulan	133
B. Saran	135

DAFTAR RUJUKAN	137
-----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	141
--------------------------------	------------