

ABSTRAK

Maya lailatuz zulfa, 17101163035, Jual Beli Item Dalam Game Online Oleh Anak-anak Menurut Prespektif Hukum Islam dan Pasal 1230 KUH Perdata (studi kasus di Kecamatan Kalidawir Kabupaten Tulungagung. Jurusan Hukum Ekonomi Syariah, Fakultas Syariah dan Ilmu Hukum, IAIN Tulungagung, 2019, Pembimbing: Dr.H.Darin Arif Muallifin, SH.,M.Hum.

Kata Kunci : Jual Beli, Item, Game Online, Anak-Anak, Pasal 1320 KUH Perdata.

Penelitian ini dilatar belakangi dengan maraknya game online yang dimainkan oleh berbagai kalangan dari anak-anak hingga dewasa dan didalam game tersebut terdapat item yang dapat di perjual belikan kepada sesama pengguna game yang sama, hal tersebut dilakukan oleh semua pengguna game termasuk anak- anak.

Fokus dalam penelitian ini adalah bagaimana praktik jual beli Item Game Online 1) bagaimana praktik jual beli Item Game Online di Kalidawir? 2) bagaimana tinjauan hukum Islam terhadap jual beli Item Game Online oleh anak-anak? 3) bagaimana tinjauan pasal 1320 KUH Perdata terhadap jual beli Item Game Online oleh anak-anak di Kalidawir.

Dalam peneliotian ini digunakan metode penelitian kualitatif dan jenis penelitian lapangan. Teknik pengumpulan data yang digunakan peneliti berupa wawancara mendalam, dan dokumentasi. Teknis analisis dalam penelitian ini yaitu reduksi data, penyajian data, penarikan kesimpulan dan verifikasi.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: 1) Praktik jual beli item game online dapat dilakukan dengan melakukan transaksi pembelian dengan menggunakan uang asli yang ditukar dalam mata uang dalam game tersebut seperti, point, gold, diamond. Ataupun bisa dilakukan secara langsung memebli item orang lain, dengan pembayaran dilakukan secara cash atau transfer dan kemudian item tersebut dikirim melalui aplikasi game yang sama. 2) Menurut pandangan islam sah- sah saja atau diperbolehkan asalka membawa manfaat dan terhindar dari tolong menolong dalam perbuatan dosa. 3) Perjanjian jual beli Item Game Online yang dilakukan oleh anak dibawah umur menurut pasal 1320 KUH Perdata, untuk syarat kecakapan belum terpenuhi, sehingga untuk menyikapi anak-anak yang melakukan transaksi jual beli Item Game Online belum bisa dikatakan sah juka ditinjau dari pasal 1320 KUH Perdata karena belum dikategorikan cakap.

ABSTRACT

Maya lailatuz zulfa, 17101163035, Buying and Selling Items in Online Games by Children According to the Perspective of Islamic Law and Article 1230 of the Civil Code (a case study in Kalidawir District, Tulungagung Regency. Department of Sharia Economic Law, Faculty of Sharia and Legal Studies, IAIN Tulungagung, 2019, 2019, Advisor: Dr.H.Darin Arif Muallifin, SH.,M.Hum.

Keywords : Buying and Selling, Items, Online Games, Children, Article 1320 of the Civil Code This

Research is motivated by the rise of online games played by various groups of people. from children to adults and in the game there are items that can be traded to fellow users of the same game, this is done by all game users, including children.

The focus in this study is how to practice buying and selling Online Game Items 1) How is the practice of buying and selling Online Game Items in Kalidawir? 2) how is the review of Islamic law on the sale and purchase of Online Game Items by children? 3) how is the review of Article 1320 of the Civil Code on the sale and purchase of Online Game Items by children in Kalidawir.

In this research, qualitative research methods and types of field research are used. Data collection techniques used by researchers in the form of in-depth interviews, and documentation. Technical analysis in this research is data reduction, data presentation, conclusion drawing and verification.

The results of this study indicate that: 1) The practice of buying and selling online game items can be done by making purchase transactions using real money exchanged in the in-game currency such as points, gold, diamonds. Or it can be done directly buying other people's items, with payment made in cash or transfer and then the item is sent through the same game application. 2) According to the view of Islam, it is legal or permissible as long as it brings benefits and avoids helping in the act of sin. 3) The sale and purchase agreement of Online Game Items carried out by minors according to article 1320 of the Civil Code, for the skills requirements have not been met, so as to respond to children who make transactions for buying and selling Online Game Items can not be said to be valid when viewed from article 1320 of the Criminal Code Civil law because it has not been categorized as proficient.

ملخص

مايا ليلاتوز زولفا، مائة وواحد وسبعون ألف وإحدى عشر ثلاثة وستون ألف وخمسة وثلاثون، شراء وبيع العناصر في الألعاب عبر الإنترنت من قبل الأطفال وفقا لمنظور الشريعة الإسلامية والمادة ألف ومائتان وثلاثون من القانون المدني (دراسة حالة في مقاطعة كاليدواير، تولونجاونغ ريجنسي. قسم الشريعة والقانون الاقتصادي، كلية الشريعة والقانون، جامعة ولاية السيد علي رحمة الله الإسلامية تولونجاونغ ، ألفين وتسعة عشر، المشرف: د. ح. دارين عارف مالفين، ش. م.م.

الكلمات المفتاحية: البيع والشراء، العناصر، الألعاب الإلكترونية، الأطفال، المادة ألف وثلاثة مائة وعشرون من القانون المدني.

خلفية هذا البحث هو ظهور الألعاب عبر الإنترنت التي تلعبها مجموعات مختلفة من الأطفال إلى البالغين وفي اللعبة هناك عناصر يمكن تداولها لزملائهم المستخدمين من نفس اللعبة ، ويتم ذلك من قبل جميع مستخدمي اللعبة بما في ذلك الأطفال.

ينصب التركيز في هذه الدراسة على كيفية ممارسة شراء وبيع عناصر الألعاب عبر الإنترنت (واحد) ما هي ممارسة شراء وبيع عناصر الألعاب عبر الإنترنت في كاليدواير ؟ إثنان) كيف تتم مراجعة الشريعة الإسلامية لشراء وبيع عناصر الألعاب عبر الإنترنت من قبل الأطفال؟ ثلاثة) كيف تتم مراجعة المادة ألف وثلاثة مائة وعشرون من القانون المدني ضد شراء وبيع عناصر الألعاب عبر الإنترنت من قبل الأطفال في كاليدواير .

في هذا البحث ، يتم استخدام أساليب البحث النوعي وأنواع البحث الميداني. تقنيات جمع البيانات المستخدمة من قبل الباحثين هي في شكل مقابلات متعمقة ، والتوثيق. التحليل الفني في هذه الدراسة هو الحد من البيانات ، وعرض البيانات ، واستخلاص الاستنتاجات والتحقق منها.

تظهر نتائج هذه الدراسة ما يلي: واحد) يمكن ممارسة شراء وبيع عناصر الألعاب عبر الإنترنت عن طريق إجراء معاملات شراء باستخدام أموال حقيقية يتم تبادلها بالعملة داخل اللعبة مثل النقاط والذهب والماس. أو يمكن القيام بذلك مباشرة لشراء عناصر الآخرين ، مع المدفوعات التي تتم نقدا أو التحويلات ثم يتم إرسال العناصر من خلال نفس تطبيق اللعبة. إثنان) وفقا للرأي الإسلامي ، من الصحيح أو المسموح به جلب المنافع وتجنب المساعدة في الأعمال الخاطئة. ثلاثة) لم يتم الوفاء باتفاقية بيع وشراء عناصر الألعاب عبر الإنترنت التي يقوم بها القاصرون وفقا للمادة ألف وثلاثة مائة وعشرون من القانون المدني ، لمتطلبات الكفاءة ، بحيث لا يمكن القول إن الرد على الأطفال الذين يقومون بمعاملات لشراء وبيع عناصر اللعبة عبر الإنترنت صالح وفقا للمادة 1320 من القانون المدني لأنه لم يتم تصنيفهم على أنهم قادرون.