

المراجع

المراجع العربية

- مصطفى الغلايينى. جامع الدروس الجزء الثاني. منشورات المكتبة العصرية، بيروت. ١٩٩٤
- انسان توفيق رحمن، البحث العلمي (جامعة شريف هداية الله الإسلامية الحكومية جاكرتا، ٢٠٢٢)
- ميلاتي فتحية خالد، البحث العلمي (جامعة شريف هداية الله الإسلامية الحكومية جاكرتا، ٢٠٢٢)
- نورول هداية، البحث العلمي (جامعة سونان كاليجاغا الإسلامية الحكومية، ٢٠٢٠)
- ديني اعغريني، البحث العلمي (جامعة جامبي، ٢٠٢٤)
- أحسان هداية الله، البحث العلمي (جامعة يودارتا فاسوروهان، ٢٠٢٣)
- بليغ حمدى إسماعيل، استراتيجيات تدريس اللغة العربية أطر وطبيقات عملية، (عمان: دار لمناتج للنشر والتوزيع، ٢٠١٣)
- نور الدين مصطفى وآخرون، الوسائل التعليمية الحديثة وأهميتها في تدريس اللغة العربية في الطور الثانوي، (جوان: جسود النعفة، العدد العاشر، ٢٠١٧)
- ماهر إسماعيل صبري، من الوسائل التعليمية إلى تكنولوجيا التعليم، (جمهور مصر العربية: جميع الحقوق محفوظة، ٢٠٠٩)
- بائق نيرونيجتياسيه حسنة، فعالية تطبيق التعليم برمجية كاهوت لترقية مهارة القراءة لطلاب الفصل السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ٣ سورابايا، (سورابايا جامعة سودن أمبيل الإسلامية الحكومية، ٢٠١٩)

المراجع الأجنبية

- A. Muhajir Nasir, 2016. Statistik Pendidikan, Yogyakarta: Media Akademi.
- Alfianika, Ninit, 2018. Buku Ajar Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia. Yogyakarta: Depublish.
- Deterding, Sebastian, dan Dixon, Rilla Khaled, and Lennart Nacke., 2011. "From Game Design Elements to Gamefulness: Defining 'Gamification'," *Proceedings of the 15th International Academic MindTrek Conference*.
- Emzir. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Hake, R. R., & Reece, J. 1999. *Analyzing change/gain scores*, Indiana University.
- Haq, Jadil. 2008. Efektifitas Penggunaan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Arab Peserta Didik Kelas XI MIPA MA DDI Kanang Kab. Polman (Kab Polman, IAIN PAREPARE, 2020) Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D, 19 ed. Bandung: ALFABETA CV.
- Hasibuan, Melvi Noviza., Halimatus Sa'diyah, Metode Contextual Teaching And Learning dalam Pembelajaran Maharah Qira'ah, 2023, *Jurnal Revorma*, Vol.3, No.1.
- Hidayat, Irwan., dkk. 2023. Implementasi Aplikasi Kahoot! sebagai Media Pembelajaran Interaktif dengan Siswa SMP Negeri 1 Kunto Darussalam, *Journal on Education*, Vol. 6, No. 1, h. 6933-6942 E-ISSN: 2654-5497, P-ISSN: 2655-1365.
- Hikmawati, Sholihatul Atik., Muhammad Ismail Zainudin. 2021. الألعاب اللغوية باستخدام الوسيلة كاهوت في تعليم اللغة العربية *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, Vol. 3, No. 1.
- Iskandar, Muhamad Rozi., 2020. Pembelajaran Inovatif Maharah Istima' di Jurusan Bahasa Arab (PBA) Institut Agama Islam (IAI) Qamarul Huda Bagu NTB, *Jurnal Sangkareang Mataram*, Vol. 6, No. 2, ISSN No.2355-9292

- Iwamoto, Darren, dkk. 2017. Analyzing The Efficacy of The Testing Effect Using *Kahoot!* on Student Performance, *Turkish Online Jurnal of Distance Education-Todje*, ISSN 1302- 6488, Vol.18, No.2 article 7.
- Jalinus, Nizwardi., Ambiyar, 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Karl M. Kapp, 2012. *The Gamification of Learning and Instruction: Game-Based Methods and Strategies for Training and Education* (San Francisco: Pfeiffer.
- Kuraedah, Sitti. 2015. Aplikasi Maharah Kitabah Dalam Pembelajaran Bahasa Arab, *Jurnal al-Ta'dib*, Vol.8, No.2.
- Malik, Adam., 2018. *Pengantar Statistika Pendidikan Teori dan Aplikasi*, (Yogyakarta: Deepublish).
- Mardiyah, Tika., Rikhlatul Ilmiah, Ashima Faidati, Pelatihan Pembuatan Kuis Interaktif Quizizz sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab dan Bahasa Inggris di Ma'had al-Jami'ah UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung, *Jurnal Penelitian dan Pengabdian Masyarakat* 2 (3) , August 2024 Page : 295-307 / e-ISSN : 2986-5212.
- Marsiah, Hamidah. 2020. Pembelajaran Maharah Al-Istima' dengan Memanfaatkan Media Youtube: Problematika dan Solusi, *Al-Ta'rib: Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa Arab IAIN Palangka Raya*, Vol. 8, No. 2.
- Marsono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bogor: In Media.
- Misbahuddin dan Iqbal Hasan. 2013. *Analisis Data Penelitian dengan Statistik*, (Cet. 2; Jakarta: Bumi Aksara).
- Mushaf Al-Qur'an Kementerian Agama Republik Indonesia. 2010. Sabrina Al-Qur'an, Terjemah dan Tafsir untuk Wanita, Bandung: CV. Jabal Raudlatul Jannah.
- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Priyanto, Duwi. 2018. *SPSS Panduan Mudah Olah Data Bagi Mahasiswa & Umum*, Yogyakarta: Andi.

- Rr Nur and Apriyanti Atika, 2020. Penggunaan Media Kahoot ! Sebagai Media Pembelajaran Maharah Kitabah (Imla ') Bahasa Arab Di Era Industri 4.0 , *Lisanan Arabiya (Jurnal Pendidikan Bahasa Arab)*, Vol. 4, No. 2.
- Rektor Sainturi, 2022. “Uji Homogenitas Sebagai Syarat Pengujian Analisis”, *Jurnal Pendidikan Sains Sosial dan Agama*, Vol 8, No 1.
- Salmin, Andini Hukma., dkk. 2022. Urgensi Pembelajaran dalam Meningkatkan Keterampilan Belajar pada Siswa. *Jurnal SENAPADMA*, Vol. 1
- Sarah, Siti and Muhammad Syarif Muda Hasibuan, 2024. “Fa’aliyah Istikhdam al Lu’bah al Lughawiyah Find Me ‘Ala Maharah al Istima’ Lada al Thollab Bi Madrasah al Mutawassithah al Silamiyyah,” *Al-Himam: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 3, no. 2: 28–43, <https://doi.org/10.51590/alhimam.v3i2.687>.
- Singh, Manjet Kaur Mehar., dkk. 2019. *Kahoot!!: Enhancing Creativity in Classroom Learning*, School of Languages, Literacies and Translation Universiti Sains Malaysia.
- Subhaktiyasa, Putu Gede., 2024. Menentukan Populasi dan Sampel: Pendekatan Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif, *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, Vol. 9, No. 4.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, 19 ed. (Bandung: ALFABETA CV
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, 19 ed. Bandung: ALFABETA CV.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Cet.3; Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukmadinata, Nana Syaodih., 2004. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rosda.
- Tanzeh, Ahmad. 2011. *Metode Penelitian Praktis*, Yogyakarta: Teras.
- Taubah, Miftahul., 2019. Maharah dan Kafa'ah dalam Pembelajaran Bahasa Arab, 2019, *Studi Arab:Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, Vol.10, No.1.

- Usman, Husain., Purnomo Setiadi Akbar, 2012. *Pengantar Statistika*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Wang, A. I., & Tahir, R. 2020. The effect of using *Kahoot!!* for learning – A literature review. *Computers & Education*, 149 (2), 103818.