

DAFTAR ISI

PROGRAM STUDI HUKUM EKONOMI SYARIAH	ii
FAKULTAS SYARIAH DAN ILMU HUKUM.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	xi
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	xiii
ABSTRAK.....	xxi
DAFTAR ISI	xxiv
DAFTAR GAMBAR	xxvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Manfaat Penelitian.....	4
E. Penegasan Istilah	7
F. Sistematika Penulisan Skripsi.....	10
BAB II.....	12
TINJAUAN PUSTAKA	12
A. Game Mobile Legends.....	12
B. Fiqh Muamalah.....	15
C. Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (KUHPerdata).....	23
D. Penelitian Terdahulu.....	27
BAB III	32
METODE PENELITIAN.....	32

A.	Jenis Penelitian	32
B.	Jenis Pendekatan.....	32
C.	Lokasi Penelitian	33
D.	Kehadiran Peneliti	33
E.	Sumber Data	34
F.	Teknik Pengumpulan Data	35
G.	Teknik Analisis Data	37
H.	Pengecekan Keabsahan Data	40
I.	Tahapan Penelitian.....	42
BAB IV.....		44
HASIL PENELITIAN.....		44
A.	Paparan Data.....	44
B.	Temuan Penelitian	67
BAB V		70
PEMBAHASAN.....		70
A.	Pelaksanaan Jual Beli Akun Game Mobile Legends oleh Anak Di Bawah Umur di Kecamatan Gandusari Kabupaten Trenggalek.....	70
B.	Pelaksanaan Jual Beli Akun Game Mobile Legends oleh Anak Di Bawah Umur di Kecamatan Gandusari Kabupaten Trenggalek Perspektif Fiqh Muamalah.....	81
C.	Pelaksanaan Jual Beli Akun Game Mobile Legends oleh Anak Di Bawah Umur di Kecamatan Gandusari Kabupaten Trenggalek Prespektif Kitab Undang-Undang Hukum Perdata.	88
BAB IV.....		97
PENUTUP		97
A.	Kesimpulan.....	97
B.	Saran	98
DAFTAR PUSTAKA		101
LAMPIRAN – LAMPIRAN		103