

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK.....	xx
ABSTRACT	xxi
المخلص	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Pembatasan Masalah	13
C. Rumusan Masalah	14
D. Tujuan Penelitian	15
E. Hipotesis Penelitian.....	15
F. Manfaat Penelitian	16
G. Penegasan Istilah.....	18
H. Sistematika Pembahasan.....	22
BAB II LANDASAN TEORI.....	24
A. Deskripsi Teori.....	24
1. Model Pembelajaran Kooperatif	24
2. Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT).....	28
3. <i>Bamboozle</i>	35

4. <i>Self-Efficacy</i>	38
5. Hasil Belajar	45
6. Materi Klasifikasi Makhluk Hidup.....	50
B. Penelitian Terdahulu.....	59
C. Kerangka Berpikir	65
BAB III METODE PENELITIAN	67
A. Rancangan Penelitian	67
B. Variabel Penelitian	69
C. Populasi dan Sampel Penelitian	70
D. Kisi-Kisi Instrumen	78
E. Instrumen Penelitian.....	82
F. Data dan Sumber Data.....	95
G. Teknik Pengumpulan Data	96
H. Teknik Analisis Data	100
BAB IV HASIL PENELITIAN	104
A. Deskripsi Data.....	104
B. Pengujian Hipotesis.....	107
BAB V PEMBAHASAN	118
A. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) Berbantuan Bamboozle terhadap <i>Self-Efficacy</i> Siswa pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas VII di SMPN 3 Kedungwaru	118
B. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) Berbantuan Bamboozle terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas VII di SMPN 3 Kedungwaru	125
C. Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) Berbantuan Bamboozle terhadap <i>Self-Efficacy</i> dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas VII di SMPN 3 Kedungwaru.....	132
BAB VI PENUTUP	139
A. Kesimpulan	139
B. Saran.....	140

DAFTAR PUSTAKA.....	142
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	148

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Dimensi dan Indikator <i>Self-efficacy</i>	42
Tabel 2.2 Karakteristik Avertebrata.....	58
Tabel 2.3 Karakteristik Vertebrata	59
Tabel 2.4. Persamaan dan Perbedaan Penelitian Terdahulu.....	62
Tabel 3.1 Desain Penelitian <i>Pretest-Posttest Nonequivalent Control Group Design</i>	68
Tabel 3.2 Data Jumlah Siswa Kelas VII SMPN 3 Kedungwaru	70
Tabel 3.3 Hasil Uji Normalitas Data Kemampuan Awal Hasil Belajar Siswa	72
Tabel 3.4 Hasil Uji Normalitas Data Kemampuan Awal <i>Self-Efficacy</i> Siswa.....	73
Tabel 3.5 Hasil Uji Homogenitas Data Kemampuan Awal Hasil Belajar Siswa ..	74
Tabel 3.6 Hasil Uji Homogenitas Data Kemampuan Awal <i>Self-Efficacy</i> Siswa ..	74
Tabel 3.7 Hasil Uji T-Bebas Kemampuan Awal Hasil Belajar Siswa.....	76
Tabel 3.8 Hasil Uji T-Bebas Kemampuan Awal Hasil Belajar Siswa.....	77
Tabel 3.9 Kisi-Kisi Tes Hasil Belajar	78
Tabel 3.10 Kisi-Kisi Skala <i>Self-Efficacy</i>	81
Tabel 3.11 Kriteria Keputusan Uji Validitas.....	85
Tabel 3.12 Hasil Uji Validitas Tes Hasil Belajar Pilihan Ganda	86
Tabel 3.13 Hasil Uji Validitas Tes Hasil Belajar Essay	86
Tabel 3.14 Hasil Uji Validitas Angket <i>Self-Efficacy</i>	88
Tabel 3.15 Kriteria Keputusan Uji Reliabilitas	90
Tabel 3.16 Hasil Uji Reliabilitas Tes Hasil Belajar Pilihan Ganda	91
Tabel 3.17 Hasil Uji Reliabilitas Tes Hasil Belajar Essai.....	91
Tabel 3.18 Hasil Uji Reliabilitas Angket <i>Self-Efficacy</i>	91
Tabel 3.19 Kriteria Tingkat Kesukaran Butir Soal.....	92
Tabel 3.20 Hasil Uji Tingkat Kesukaran Butir Soal.....	93
Tabel 3.21 Kriteria Tingkat Daya Beda Butir Soal	94
Tabel 3.22 Hasil Uji Daya Beda Butir Soal	94
Tabel 3.23 Skor Item Alternatif Jawaban Responden	97
Tabel 3.24 Rubrik Penilaian Tes Hasil Belajar	98

Tabel 3.25 Kriteria Penskoran Soal Essai Tes Hasil Belajar	98
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Pretest</i> Angket <i>Self-Efficacy</i>	105
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Posttest</i> Angket <i>Self-Efficacy</i>	106
Tabel 4.3 Deskripsi Nilai Hasil Belajar	107
Tabel 4.4 Hasil Uji Normalitas Angket <i>Self –Efficacy</i>	108
Tabel 4.5 Hasil Uji Normalitas Data Hasil Belajar	108
Tabel 4.6 Hasil Uji Homogenitas Angket <i>Self –Efficacy</i>	110
Tabel 4.7 Hasil Uji Homogenitas Data Hasil Belajar	110
Tabel 4.8 Hasil Uji <i>Independent Sample T-Test Self-Efficacy</i>	112
Tabel 4.9 Hasil Uji <i>Independent Sample T-Test</i> Hasil Belajar Siswa	113
Tabel 4.10 Hasil Uji Homogenitas Varian	115
Tabel 4.11 Hasil Uji Homogenitas Matriks Covarian	116
Tabel 4.12 Hasil Uji Manova	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Layar Bamboozle saat Digunakan	36
Gambar 2.2 Tabel Kata Kerja Operasional menurut Taksonomi Bloom Revisi Anderson	47
Gambar 2.3 Peta Konsep Materi Klasifikasi Makhluk Hidup.....	51
Gambar 2.4 Tingkatan Takson	54
Gambar 2.5 Bagan Kerangka Berpikir.....	66

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian	148
Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian	149
Lampiran 3. Modul Ajar Kelas Eksperimen	150
Lampiran 4. LKPD Berbasis <i>Teams Games Tournament</i> (TGT).....	171
Lampiran 5. Media <i>Bamboozle</i>	184
Lampiran 6. Instrumen Tes Hasil Belajar	185
Lampiran 7. Instrumen Angket <i>Self-Efficacy</i>	193
Lampiran 8. Surat Pengantar Validasi	197
Lampiran 9. Lembar Validasi Instrumen Tes Hasil Belajar.....	198
Lampiran 10. Lembar Validasi Modul Ajar	231
Lampiran 11. Lembar Validasi LKPD	237
Lampiran 12. Lembar Validasi Media Pembelajaran	243
Lampiran 13. Nilai UTS IPA Siswa Kelas VII	249
Lampiran 14. Hasil Uji Coba Tes Hasil Belajar	250
Lampiran 15. Hasil Uji Validitas Tes Hasil Belajar	252
Lampiran 16. Hasil Uji Reliabilitas Tes Hasil Belajar	257
Lampiran 17. Uji Tingkat Kesukaran Tes Hasil Belajar.....	259
Lampiran 18. Uji Daya Beda Tes Hasil Belajar	260
Lampiran 19. Data Hasil Pretest Angket Self-Efficacy	261
Lampiran 20. Data Hasil Posttest Angket Self-Efficacy.....	265
Lampiran 21. Data Hasil Posttest Hasil Belajar	269
Lampiran 22. Nilai Pretest-Posttest Angket Self-Efficacy Siswa	271
Lampiran 23. Nilai Posttest Hasil Belajar Siswa.....	272
Lampiran 24. Hasil Jawaban Angket Self-Efficacy	273
Lampiran 25. Hasil Jawaban Tes Hasil Belajar.....	275
Lampiran 26. Hasil Jawaban LKPD Berbasis <i>Teams Games Tournament</i>	276
Lampiran 27. Data Angket Self-Efficacy Sampel Kelas VIII B	278
Lampiran 28. Hasil Wawancara Self-Efficacy dengan Siswa.....	279
Lampiran 29. Hasil Wawancara Self-Efficacy dengan Guru	281

Lampiran 30. Dokumentasi Penelitian.....	283
Lampiran 31. Form Konsultasi Bimbingan Penulisan Skripsi	285
Lampiran 32. Surat Selesai Bimbingan.....	287
Lampiran 33. Cek <i>Plagiarisme</i>	288
Lampiran 34. Biodata Diri	289