DAFTAR RUJUKAN

Abdullah, Ma'ruf. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2015.

Abubakar, Rifa'i. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga, 2021.

AH Sanaky, Hujair. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: KAUKABA DIPANTARA, 2013.

Alexander, Ferdinant, and Fenni Regina Pono. "Penerapan Metode Pembelajaran Kooperatif Tipe Examples Non Examples untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa." *Jurnal Ilmiah Religiosity Entity Humanity (JIREH)* 1, no. 2 (December 23, 2019): 110–26. https://doi.org/10.37364/jireh.v1i2.21.

Amatullah, Duta Cendikia, and Joko Sutrisno Ab. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP Al-Azhar 3 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2021/2022" 15, no. 1 (2022).

Andryannisa, Mahesya Az-zahra, Aradelia Pinkkan Wahyudi, and Siskha Putri Sayekti. "UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA DENGAN MENGGUNAKAN METODE RESITASI PADA MATA PELAJARAN AKIDAH AKHLAK DI SD ISLAM RIYADHUL JANNAH DEPOK" 2 (2023).

Aprilia, Wiwit, M Jamhuri, Achmad Yusuf, and Muhammad Nur Hadi. "Penerapan Media Web Wordwall Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Di Sma Ma'arif Nu Pandaan," n.d.

Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.

———. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2020.

Awalyah, Nurul, and Hidayah Quraisy. "PENGARUH GAME INTERAKTIF WORDWALL TERHADAP MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS V SDN NO. 138 INPRES MANGULABBE" 5, no. 1 (2024).

Azizah, Yatul, and Desi Armi Eka Putri. "PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN WORDWALL TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS VIII PADA MATA PELAJARAN IPS DI SMP NEGERI 6 KOTA SOLOK" 5 (2024).

B. Uno, Hamzah. *Teori Motivasi & Pengukuranya*. Jakarta: Bumi Aksara, 2021.

Dakhi, Agustin Sukses. "Peningkatan Hasil Belajar Siswa," 2020.

Dameria, Sinaga. *Buku Ajar Statistik Dasar*. Jakarta timur: UKI PRESS, 2014.

Darma, Budi. *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS*. DKI Jakarta: Guepedia, 2021.

Dimyati and Mudjiono. *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2009.

———. *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2013.

———. *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2015.

Dotutinggi, Melianti, Alwiyanto Zees, and Abdul Rahmat. “Pengaruh Pemanfaatan Game Edukasi Wordwall Pada Hasil Belajar Siswa Terhadap Pembelajaran Siswa di Sekolah” 03 (2023).

Dr. Sulistyorini, M.Ag. *BELAJAR & PEMBELAJARAN*. Yogyakarta: Teras, 2012.

Fikri, Hasnul, and Ade Sri Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru, 2014.

Gandasari, Prisma, and Puri Pramudiani. “Pengaruh Aplikasi Wordwall terhadap Motivasi Belajar IPA Siswa di Sekolah Dasar.” *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN* 3, no. 6 (July 28, 2021): 3689–96. https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i6.1079.

Hasbin, Natasya Nabilah Hi., Muhammad Irfan, and Bhakti Prima Findiga Hermuttaqien. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Wordwall dalam Meningkatkan Kosakata Siswa di Sekolah Dasar.” *Sistem-Among : Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 4, no. 1 (April 30, 2024): 20–26. https://doi.org/10.56393/sistemamong.v4i1.2110.

Husamah and Yuni Pantiwati. *Belajar Dan Pembelajaran*. Malang: UMM Press, 2016.

I Gusti Putu Agung Arimbawa. “PENERAPAN WORD WALL GAME QUIS BERPADUKAN CLASSROOM UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI DAN PRESTASI BELAJAR BIOLOGI,” August 31, 2021. https://doi.org/10.5281/ZENODO.5244716.

Izzatika, Amrina, Fadhila Khairani, Dayu Perdana, and Ika Utami. *Pengembangan Media Visual, Audio Dan Audio Visual*. Yogyakarta: TEKNOSAIN, 2023.

Junaidi, Junaidi. “Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar.” *Diklat Review : Jurnal manajemen pendidikan dan pelatihan* 3, no. 1 (June 30, 2019): 45–56. https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349.

Kompri. *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru Dan Siswa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2015.

Kusuma, Andre, and Ali Mashari. “PENGARUH GAME EDUKASI WORDWALL PADA HASIL BELAJAR IPA SISWA KELAS IV SDN GALIH LUNIK” 10, no. 1 (2024).

Lailan, Alfina. “PERAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN DALAM PEMBELAJARAN,” n.d.

Mahrunnisya, Dyanti. “Keterampilan Pembelajar Di Abad Ke-21.” *JUPENJI : Jurnal Pendidikan Jompa Indonesia* 2, no. 1 (February 28, 2023): 101–9. https://doi.org/10.57218/jupenji.Vol2.Iss1.598.

Mardhiyah, Ainatul. “PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN WORDWALL SEBAGAI EVALUASI PEMBELAJARAN PADA MAHASISWA PENDIDIKAN AGAMA ISLAM.” *Muta’allim: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 1, no. 4 (January 25, 2023): 481–88. https://doi.org/10.18860/mjpai.v1i4.2710.

Marlina, Leni. “ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI HASIL BELAJAR BAHASA INDONESIA PADA SISWA KELAS IV SD MUHAMMADIYAH MAJARAN KABUPATEN SORONG,” n.d.

Marwa, Neneng Widya Sopa, and Herlina Usman. “PERSEPSI GURU SEKOLAH DASAR TERHADAP MATA PELAJARAN IPAS PADA KURUKULUM MERDEKA” 18, no. 2 (2023).

Mazidah, Naila Rahmatin, and Septi Budi Sartika. “Pengaruh Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL) Terhadap Hasil Belajar Kognitif pada Mata Pelajaran IPA Kelas V di SDN Grabagan.” *Jurnal Papeda: Jurnal Publikasi Pendidikan Dasar* 5, no. 1 (January 29, 2023): 9–16. https://doi.org/10.36232/jurnalpendidikandasar.v5i1.3192.

Moh. Zaiful Rosyid. *Prestasi Belajar*. Malang: Literasi Nusantara, 2020.

Muhyi, Muammad, Hartono, and Sumardi. *Metodologi Penelitian*. Surabaya: Adi Buana University Press, 2018.

Nisa, Mahwar Alfan, and Ratnawati Susanto. “Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Berbasis Wordwall Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar.” *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)* 7, no. 1 (August 14, 2022): 140. https://doi.org/10.29210/022035jpgi0005.

Nissa, Siti Faizatun, and Novida Renoningtyas. “Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar.” *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN* 3, no. 5 (July 21, 2021): 2854–60. https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.880.

Nur Aini, Arrinna, and Vivi Rulviana. “UPAYA MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR DAN PEMAHAMAN KONSEP IPS SISWA MELALUI MEDIA GAME INTERAKTIF WORDWALL.” *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 1 (May 26, 2023): 1038–49. https://doi.org/10.23969/jp.v8i1.7984.

Nurfaliza, and Nur Eka Kusuma Hindrasti. “PENGARUH MOTIVASI BELAJAR TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN DARING.” *Tunjuk Ajar: Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan* 4, no. 1 (March 19, 2021): 96. https://doi.org/10.31258/jta.v4i1.96-107.

Pamungkas, Dewa Akbar, Ali Imron, Muhammad Ilyas Marzuqi, and Dian Ayu Larasati. “Pengaruh penggunaan media pembelajaran Word Wall terhadap motivasi belajar IPS,” 2023.

Pamungkas, Zhenith Surya, Alingga Randriwibowo, Latifa Nur Ayu Wulansari, Nendra Gita Melina, and Atik Purwasih. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Wordwall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 4 Gunung Sugih,” n.d.

Permana, Septariawan Prasetya, and Kasriman Kasriman. “Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall terhadap Motivasi Belajar IPS Kelas IV.” *Jurnal Basicedu* 6, no. 5 (June 20, 2022): 7831–39. https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3616.

Pradani, Tatsa Galuh. “Penggunaan media pembelajaran wordwall untuk meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa pada pembelajaran IPA di Sekolah Dasar” 1, no. 5 (2022).

Purwanto. *Evaluasi Hasil Belajar*. Surakarta: Pustaka Belajar, 2021.

Putri, Riska Nanda, Irwan Suhendra, and Yanti Fitria. “PENGARUH PENGGUNAAN APLIKASI WORDWALL TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA PADA MATERI BANGUN RUANG DI SDN 12 SUNGAI SAPIH” 09 (2024).

Putriani, Nabila, and Rudy Gunawan. “Media Games Interaktif Wordwall untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar pada Muatan IPAS.” *Journal of Education Action Research* 7, no. 3 (August 25, 2023): 409–15. https://doi.org/10.23887/jear.v7i3.66527.

Rahman, Sunarti. “PENTINGNYA MOTIVASI BELAJAR DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR,” 2021.

Renggo Renny, Yuniarti, Darwin, and Atik Badi’ah. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Kombinasi*. Bandung: Media Sains Indonesia, 2022.

Rijal, Syamsu, and Suhaedir Bachtiar. “Hubungan antara Sikap, Kemandirian Belajar, dan Gaya Belajar dengan Hasil Belajar Kognitif Siswa.” *JURNAL BIOEDUKATIKA* 3, no. 2 (December 18, 2015): 15. https://doi.org/10.26555/bioedukatika.v3i2.4149.

Rofinus Badung and Asdar Dollo. “Pengaruh Penggunaan Aplikasi Wordwall Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kota Parepare.” *Tautologi: Journal of Mathematics Education* 2, no. 1 (March 27, 2024): 30–34. https://doi.org/10.31850/tautologi.v2i1.1910.

Rohmatin. “PENGGUNAAN GAME EDUKASI BERBASIS WORDWALL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN VOCABULARY SISWA DALAM PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS.” *EDUTECH : Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi* 3, no. 1 (March 27, 2023): 79–88. https://doi.org/10.51878/edutech.v3i1.2039.

Sadirman. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2013.

Safiah, Intan, and Suci Fitriani. “PENGARUH PENGGUNAAN GAME BERBASIS WORDWALL TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI PANCASILA SEBAGAI NILAI KEHIDUPAN DI KELAS IV SD NEGERI 1 PAGAR AIR ACEH BESAR.” *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran* 1 (2023).

Salsabila, Alifiya, Dadang Mulyana, and Cahyono Cahyono. “Pengaruh Media Wordwall terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan.” *Pelita : Jurnal Kajian Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia* 3, no. 2 (August 6, 2023): 42–51. https://doi.org/10.56393/pelita.v3i2.1716.

Sartika, Fitria, Elni Desriwita, and Mahyudin Ritonga. “Pemanfaatan media pembelajaran dalam meningkatkan motivasi dan hasil belajar PAI di sekolah dan madrasah.” *Humanika* 20, no. 2 (November 10, 2020): 115–28. https://doi.org/10.21831/hum.v20i2.32598.

Savira, Annisa, and Rudy Gunawan. “Pengaruh Media Aplikasi Wordwall dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar.” *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN* 4, no. 4 (June 17, 2022): 5453–60. https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3332.

Siagian, Graldo Immanuel, and Daitin Tarigan. “Pengaruh Media Pembelajaran Berbantuan Wordwall terhadap Hasil Belajar Siswa Matematika Kelas IV SDN 173633 Porsea.” *Journal on Education* 6, no. 1 (May 26, 2023): 886–93. https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.3007.

Sijabat, Melisa Pratiwi, Krisdianti Hutabarat, Lestari Sitorus, and Muhammad Anggie Januarsya Daulay. “Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall terhadap Motivasi Belajar Bahasa Indonesia di Kelas V SD.” *EDUKATIF : JURNAL*

ILMU PENDIDIKAN 6, no. 3 (June 15, 2024): 2562–72. https://doi.org/10.31004/edukatif.v6i3.6785.

Siti Mughimatun Ulya. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Android terhadap Hasil Belajar Ranah Kognitif dan Afektif Siswa Kelas IV," September 11, 2022. https://doi.org/10.5281/ZENODO.7068096.

Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. RINEKA CIPTA, 2025.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2009.

———. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA, 2022.

Suhelayanti, Syamsiah Z, Ima Rahmawati, Year Tantu, and Nita Suleman. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS)*. Langsa: Yayasan Kita Menulis, 2023.

Sujarweni, Wiratma. *SPSS Untuk Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka baru press, 2014.

Sulastri, Eva, and Baik Nilawati Astini. "UPAYA MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK MELALUI PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WORDWALL PADA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA KELAS V SDN 40 MATARAM" 10 (2025).

Sumiharsono, MM, M.Rudy. *Media Pembelajaran*. Jember: CV. Pustaka Abadi, 2017.

Titik Lestari, Endang. *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.

Usman and Akbar. *Pengantar Statistika*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.

Usman, Husain, and Purono Setiady Akbar. *Pengantar Statistik*. Jakarta: Bumi Aksara, 2008.

Walidah, Gina Nurul, Achmad Mudrikah, and Samnur Saputra. "PENGARUH PENGGUNAAN GAME EDUKASI WORDWALL TERHADAP MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA PESERTA DIDIK." *UJMES (Uninus Journal of Mathematics Education and Science)* 7, no. 2 (December 14, 2022): 105–15. https://doi.org/10.30999/ujmes.v7i2.2140.

Wibowo, Dwi Cahyadi, Lhadyza Ocberti, and Adriana Gandasari. "STUDI KASUS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI HASIL BELAJAR MATEMATIKA DI SD NEGERI 01 NANGA MERAKAI." *Jurnal Ilmiah Aquinas* 4, no. 1 (January 25, 2021): 60–64. https://doi.org/10.54367/aquinas.v4i1.974.

Winarsunu, Tulus. *Statistik Dalam Penelitian Psikologi Dan Pendidikan*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang, 2002.

Yogi Fernando, Popi Andriani, and Hidayani Syam. "Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *ALFIHRIS : Jurnal Inspirasi Pendidikan* 2, no. 3 (May 10, 2024): 61–68. https://doi.org/10.59246/alfihris.v2i3.843.

Zakiyah, Linda Nur, and Rarasaning Satianingsih. "PENGARUH GAME EDUKASI BERBASIS APLIKASI WORDWALL TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA KELAS IV SDN MARGOREJO 1/403 SURABAYA." *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran* 2 (2024).

Zalillah, Dhillan, and Alfurqan Alfurqan. “Penggunaan Game Interaktif Wordwall dalam Evaluasi Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SDN 17 Gurun Laweh Padang.” *MANAZHIM* 4, no. 2 (August 1, 2022): 491–504. https://doi.org/10.36088/manazhim.v4i2.1996.

Zubairi. *Meningkatkan Motivasi Belajar Dalam Pendidikan Agama Islam*. Indramayu: Penerbit Adab, 2023.