

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
LEMBAR PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR BAGAN	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK.....	xix
ABSTRACK.....	xx
الملخص	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah dan Batasan Masalah	7
C. Rumusan Masalah	7
D. Tujuann Penelitian.....	7
E. Spesifikasi Produk.....	8
F. Kegunnaan Penelitiann.....	9
G. Penegasan Istilah.....	10
H. Sistematika Pembahasan	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	15
A. Deskripsi Teori.....	15

1. <i>E-Modul</i> (Modul Elektronik)	15
2. <i>Sigil Software</i>	18
3. Materi Bangun Ruang Sisi Datar	23
B. Hipotesis Produk	30
C. Penelitian Terdahulu	31
D. Paradigma Penelitian.....	34
BAB III METODE PENELITIAN	36
A. Metode Penelitian dan Pengembangan	36
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	37
C. Populasi dan Sampel	42
D. Teknik Pengumpulan Data	43
E. Instrumen Penelitian.....	45
F. Teknik Analisis Data	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	55
A. Hasil Pengembangan Produk	55
1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	55
2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	57
3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	63
4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	67
5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	71
6. Penyempurnaan Produk Akhir	76
B. Pembahasan.....	76
1. Pengembangan <i>E-Modul</i> Matematika Materi Bangun Ruang Sisi Datar Berbantuan <i>Sigil Software</i> Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa	76
2. Tingkat Kevalidan, Kepraktisan dan Kefektifan Bahan Ajar <i>E-modul</i> Berbasis <i>Sigil Software</i>	78
3. Keunggulan dan Kekurangan Bahan Ajar <i>E-Modul</i> Berbasis <i>Sigil Software</i> Pada Materi Matematika	91
BAB V PENUTUP	92
A. Kesimpulan.....	92

B. Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	95
DAFTAR LAMPIRAN	97