

المراجع

- Abdussamad, Zuchri. *Metode Penelitian Kualitatif*. (Makassar: CV. Syakir Media Press). 2021.
- Afandi, Muhamad dan Evi Chamalah, Oktarina Puspita Wardani. *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang: UNISSULA Press. 2013.
- Agus, M dan Siti Suwadah Rimang, Irwana R. *Permainan bahasa (Media Pembelajaran Bahasa Indonesia)*. Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia. 2021.
- Ahmadi, Aulia Mustika Ilmiani. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Ruas Media. 2020
- Alfansyur, Andarusni dan Mariyani. Seni Mengelola data: Penerapan Triangulasi teknik, sumber dan waktu pada penelitian Pendidikan Sosial. *Jurnal Kajian Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Sejarah*. 5(2), (2020)
- Ali, Jauhar. Permainan Sebagai Strategi Aktif Learning Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Alsinatuna*. 3, no 2 (2018)
- Amaliah, Nur. *Pengaruh Metode Permainan Bahasa Pesan Berantai Terhadap Keterampilan Menyimak Bahasa Indonesia Materi Pantun Pada Siswa Kelas VI SDN 280 ONGKOE KEC. WAJO*. Skripsi: Universitas Muhammadiyah Makassar. 2018.
- Anaifah, Siti. *Permainan Bahasa Sebagai Media literasi Siswa Kelas Rendah SD Kota Yogyakarta*. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*. 2, no 1, (2018)
- Anggito, Albi dan Johan Setiawan. *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Sukabumi: CV Jejak. 2018
- Aprizal, Ambo Pera. *Urgensi Pembelajaran Bahasa Arab dalam Pendidikan Islam*. *Jurnal Pendidikan Guru*. 2(2), (2021)
- Ardini, Pupung Puspa dan Anik Lestarinigrum. *Bermain dan Permainan Anak usia Dini (sebuah kajian teori dan praktik)*. Nganjuk. CV Adjie Media Nusantara. 2018.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta. 2006.

- Ashari, Novita dan Nurul Asqia, Ema Ainun Kholilah. *Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Melalui Permainan Bahasa Bisik Berantai anak Kelompok B di RA Umdil AL-Ihsan Parepare*. Anakta Jurnal. 1 no 2, (2022): 77
- Aziza, Lady Farah dan Ariadi Muliansyah. Keterampilan Berbahasa Arab dengan Pendekatan Komprehensif. *El-Tsaqafah: Jurnal Jurusan PBA*. 19 no 1, (2020): 58
- Fadlillah, M. *Bermain dan Permainan Anak usia dini*. Jakarta: PRENADAMEDIA Group. 2019.
- Fakhrurrozi, Aziz dan Erta Mahyudin. *Pembelajaran Bahasa Arab*. (Jakarta Pusat: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI). (2012).
- Fauziah, Amalia. *Pengaruh Metode Permainan Bahasa Bisik Berantai Terhadap Keterampilan Menyimak Pantun (Quasi Eksperimen pada Kelas IV SDN Bekasi Jaya II)*. Skripsi: UIN Syarif Hidayatullah. 2015.
- Fiantika, Feny Rita dkk.. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. (Sumatera Barat: PT. Global Eksekutif Teknologi). 2022.
- Gaspar, Nadya Avelia, dan Welly Waworundeng, Neni Kumayas. Efektivitas pelayanan Publik Berbasis Aplikasi Bitung Digital City di Kecamatan Madidir Kota Bitung. *Jurnal Governance*. 3, no 1 (2023)
- Gora, Radita. *Riset Kualitatif Public Relation*. Surabaya: CV Jakad Publising. 2019.
- Habibah, Aizzatin dan Syihabuddin. Evaluasi Ketrampilan Menyimak Dengan Memanfaatkan Permainan Berbisik Berantai Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Al-Ittihad*. 12(02), (2020)
- <https://kbbi.web.id./metode.html>, diakses pada 19 Maret 2024 pukul 13.45
- Isnawati, Zakiah. Metode Permainan Eduktif dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Jurnal Shaut Al'Arabiyah*. 7 no 1, (2019)
- J.R Raco. *Metode Penelitian Kualitatif Jenis, karakteristik dan Keunggulannya*. (Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia). 2010.
- Jabir, Muh. *Kemahiran Menyimak dalam Proses Pembelajaran Bahasa Arab*. Jurnal Hubafa. 7 no 2, (2010)
- Jauhari, Qomi Akid. *Pembelajaran Maharah Istima di Jurusan PBA UIN Maulana Malik Ibrahim*. Jurnal Tarbiyatuna. 3 no 1, (2018)

- Kalsum, Ummi dan Muhammad Taufiq. Upaya Guru Meningkatkan Maharah Istima' melalui Metode Storytelling pada Siswa Kelas X. *Journal of Education Research*, 4 no 3, (2023): 5
- Kartono, Faridah dan Siti Halidjah. Peningkatan Kemampuan Menyimak menggunakan teknik Permainan Berbisik Berantai di Kelas V Sekolah Dasar Negeri 19 Sungai Pinyuh. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. 2, no 6 (2013)
- Khafizdotiyah, Nurul Annisak. *Media Permainan Bahasa Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab*. IAIN Pekalongan. 2019.
- Khasanah, Risqiatul. *Pengaruh Metode Permainan Bisik Berantai Terhadap Keterampilan Menyimak Pelajaran Bahasa Arab Materi الأدوات المدرسية siswa kelas VI MI ISLAMIYAH KEPUTON BLADO BATANG TAHUN AJARAN 2017/2018*. Skripsi: UIN Wali Songo. 2019.
- Khoirunnisa, Nurul dan Rahmaini. *Media Pembelajaran Berbasis Game Gambar Berangkai dalam Pembelajaran Maharah Istima'*. 9 no 3, (2023)
- Lutfiyatun, Eka. Optimasi Keterampilan Menyimak Bahasa Arab dengan media Youtube. *Tarbiyatuna: Jurnal Pendidikan Ilmiah*. 7 no 1, (2022)
- Machmuda, Umi dan Abdul Wahab Rosyidi. *Active Learning Dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN Malang-Press. 2008.
- Maruwu, Marinu. Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode penelitian Kuantitatif dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method). *Jurnal Pendidikan Tembusai*. 7 no 1, (2023)
- Maulana, Andi. Analisis validitas, reliabilitas, dan kelayakan Instrumen Penilaian Rasa Percaya diri siswa. *Jurnal Kualitas Pendidikan*. 3(3), (2022)
- Meliana, Riya. Peningkatan Keterampilan menyimak Berita melalui Metode Cooperative Script. Skripsi: Lampung: Universitas Muhammadiyah Pringsewu. 2020.
- MTsN 2 Kota Blitar, <https://mtsn2kotablitar.sch.id>, diakses pada 04 Maret 2025, pukul 09.22
- Mubarokah, Titi. *Penerapan Metode Permainan Bahasa Bisik Berantai untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak pada Tema Indahnnya Keragaman di Negeriku Siswa Kelas IV MI AL-HIDAYAH PEKANBARU*. Skripsi: UIN Sultan Syarif Kasim Riau. 2020.

- Mujib, Fathul dan Nailur Rahmawati. *Metode Permainan-permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*. Yogyakarta: Diva Press. 2011.
- Najmawati. *Penggunaan media video bahasa arab dalam meningkatkan maharah al-istima siswa kelas VIII Madrasah Tsanawiyah Al-Amanah Waikaya KAB. Mamuju Tengah'*. Skripsi: IAIN Parepare. 2024.
- Prakasa, Fahreza. Pembelajaran Menyimak bahasa Arab dengan Memanfaatkan Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Indonesian Journal of Applied Linguistic Review*. 4 no 1, (2023).
- Pratiwi, Nuning Indah. Penggunaan Media Video Call dalam Teknologi Komunikasi. *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*. 1 no 2, (2017).
- Purnama, Sigit dan Miratul Hayati. *Belajar dan Bermain Anak Usia Dini*. (Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Indonesia). 2019.
- Putri, Anggun Kartika, dan Renti Oktaria. Analisis Hubungan Permainan Bisik Berantai Terhadap Kemampuan Berbahasa Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak*. 6 no 2, (2020).
- Putri, Delia. Penerapan Metode Game “Bisik Berantai dalam Meningkatkan Keterampilan Menyimak Pada Siswa Sekolah Dasar. *Indonesian Journal of Basic Education*. 1 no 2, (2018).
- Rahma, Zahratur. *Penerapan Permainan Bisik Berantai untuk Mengembangkan Bahasa Anak Usia 5-6 Tahun di KB TUNAS HARAPAN TANJUNG BINTANG LAMPUNG SELATAN*. Skripsi: UIN Raden Intan Lampung. 2019.
- Rahmadi. *Pengantar Metodologi penelitian*. Banjarmasin: Antasari Press. 2011.
- Rizqiana, Eva. *Permainan Bahasa sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab*. IAIN Pekalongan. *Alsinatuna*. 4 no 2, (2020).
- Rohmanuddin, *Al-Muhadatsah*. Kediri: Al-Azhar Press. 2018.
- Rosalinda, Ella dan Luthfatul Qibtiyah. Permainan Bisik Berantai Terhadap Kemampuan Menyimak Arab Siswa Kelas X Excellent A di MA AL-AMIEN PRAGAAN. *Al-Fathin*. 4 no 1, (2021).
- Rusli, Rusandi Muhammad. *Merancang Penelitian Kualitatif Dasar Deskriptif dan Studi Kasus*. (STAI DDI KOTA Makassar). 2, No. 1. (2021)
- Saepudin. *Pembelajaran Keterampilan berbahasa Arab teori dan praktik*. Yogyakarta: Trust Media Publishing. 2012.

- Sahir, Syafrida Hafni. *Metodologi Penelitian*. Jogjakarta: Penerbit KBM INDONESIA). 2021.
- Sanyah, Uhbatus.. *Implementasi Permainan Bahasa dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan siswa kelas 1 Muatan Bahasa Indonesia di MI Nurul Islam Ringinwok Semarang*. Skripsi: UIN Walisongo. 2023.
- Sidiq, Umar, Miftachul Choiri. *Metode Penelitian Kualitatif di bidang Pendidikan*. (Ponorogo: CV. Nata Karya). 2019.
- Siregar, Nurhayati dan Era Mutiah, Ika Robianna. *Efektivitas Metode Permainan Bahasa Bisik Berantai Terhadap Peningkatan Keterampilan Menyimak Siswa Kelas Iv Sd Negeri 0501 Hutanopan*. Al-Ihtirafiah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. 3 no 2, (2023)
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabetha. 2012.
- Suherman, Asep, Akhmad Alim, Wido Supraha. Metode permainan dalam pembelajaran Bahasa Arab di Sekolah Dasar Islam Ibnu Hajar dan Aliya Bogor. *Jurnal Pendidikan Islam*. 16 no 2, (2023)
- Sukma, Hanum Hanifa dan M. Fakhrrur Saifudin. *Keterampilan Menyimak dan berbicara: Teori dan Praktik*. Yogyakarta: Penerbit K-Media. 2021.
- Tedjasaputra, Maykes S. *Bermain, Mainan, dan Permainan untuk Pendidikan Usia Dini*. Indonesia: Gramedia Widiasarana. 2001.
- Uliyah, Asnaul dan Zakiyah Isnawati. Metode Permainan Edukatif dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Shaut Al-‘Arabiyah*. 7 no 1, (2019).
- Wijaya, Jaka Imam Mahesa. *How to Teach Arabic?*. Malang. Guepedia. 2020.