

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
PERNYATAAN KETERSEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
ABSTRAK.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Pengembangan.....	10
D. Spesifikasi Produk	10
E. Manfaat Pengembangan.....	11
BAB II LANDASAN TEORI.....	14
A. Media Pembelajaran	14
1. Pengertian Media Pembelajaran	13
2. Fungsi Media Pembelajaran.....	16
3. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	19
4. Teknik Pemilihan Media pembelajaran	20
5. Karakteristik Media Pembelajaran yang Baik	21

B. Kerucut Pengalaman Belajar	23
C. Strategi Pengembangan Media Pembelajaran.....	25
D. Video Pembelajaran	27
1. Pengertian video pembelajaran	27
2. Karakteristik media video pembelajaran	28
3. Karakteristik video pembelajaran yang baik	29
4. Tehnik Pemilihan Video Pada Platform Youtube.....	30
5. Cara Pemilihan Media Video Pembelajaran Oleh Guru	31
E. Tehnik Pengembangan Bahan Ajar	34
F. Karakteristik Materi	34
G. Kelebihan dan Kekurangan Video Pembelajaran	36
H. Platform Kahoot.....	38
I. Penelitian Terdahulu	40
J. Blue Print	43
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	 45
A. Metode Penelitian dan Pengembangan	45
B. Prosedur Pengembangan.....	47
C. Jenis Data.....	51
D. Instrumen Pengambilan Data.....	51
E. Teknik Analisis Data	55
 BAB IV HASIL PENELITIAN	 60
A. Prosedur Pembuatan Produk	60
1. <i>Research and Information Collection</i> (Penelitian dan Pengumpulan Data)	60
2. <i>Planning</i> (Perencanaan)	64
3. <i>Develop Preliminary Form Of Product</i> (Pengembangan Format Produk Awal).....	66
4. Validasi Ahli.....	76
5. Uji Coba Kelompok Kecil	78
6. Revisi Produk Operasional	80
7. Penggunaan Awal Dalam Penelitian	81
8. Uji Validasi Media	83
9. Penyempurnaan Produk Akhir	84
10. Distribusi Produk.....	85

B. Kevalidan Media Pembelajaran	86
1. Hasil Uji Validitas	86
2. Hasil Uji Coba Skala Kecil	94
3. Hasil Uji Coba Skala Besar	95
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	105
A. Proses Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Materi Kebutuhan Manusia Dan Kelangkaan Sumber Daya	105
B. Tingkat Kevalidan Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbantu Kahoot Pada Materi Kebutuhan Manusia Dan Kelangkaan Sumber Daya	109
C. Efektivitas Dari Penggunaan Video Pembelajaran Materi Kebutuhan Manusia Dan Kelangkaan Sumber Daya	115
BAB VI PENUTUP	123
A. Kasimpulan	123
B. Saran	123
DAFTAR PUSTAKA.....	125
LAMPIRAN.....	132

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Grafik Penggunaan Video Pembelajaran Pada Youtube	6
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	42
Tabel 3.1 Kriteria Skala Likert	51
Tabel 3.2 Angket Ahli Materi	52
Tabel 3.3 Angket Ahli Media	53
Tabel 3.4 Angket Respon Guru.....	54
Tabel 3.5 Angket Respon Siswa.....	54
Tabel 3.6 Tabel Penilaian Angket	56
Tabel 3.7 Tabel persentase kelayakan media	57
Tabel 4.1 Revisi Ahli Materi	81
Tabel 4.2 Revisi Ahli Bahasa	82
Tabel 4.3 Revisi Guru IPS	82
Tabel 4.4 Skala Likert	85
Tabel 4.5 Penyempurnaan Produk Akhir	86
Tabel 4.6 Hasil Validasi Ahli Media	88
Tabel 4.7 Ringkasan Hasil Uji Validasi Media	89
Tabel 4.9 Hasil Validasi Ahli Materi.....	90
Tabel 4.10 Ringkasan Hasil Uji Validasi Materi.....	91
Tabel 4.11 Hasil Validasi Ahli Bahasa	92
Tabel 4.12 Ringkasan Hasil Uji Validasi Bahasa.....	93
Tabel 4.13 Hasil Validasi Guru IPS	94
Tabel 4.14 Ringkasan Hasil Uji Validasi Guru	94
Tabel 4.15 Analisis angket respon teman sejawat.....	96

Tabel 4.16 Ringkasan Analisis angket respon teman sejawat.....	96
Tabel 4.17 Angket Siswa.....	97
Tabel 4.18 Ringkasan Angket Siswa.....	98
Tabel 4.19 Hasil Keaktifan Siswa.....	99
Tabel 4.20 Ringkasan Hasil Keaktifan Siswa	99
Tabel 4.21 Rekapitulasi Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	101
Tabel 4.22 Uji Normalitas <i>Shapiro-Wilk</i>	102
Tabel 4.23 Interpretasi Hasil Uji Normalitas	102
Tabel 4.24 Uji <i>Paired Samle T-Test</i>	103
Tabel 4.25 Interpretasi Hasil Uji <i>Paired Sample T-Test</i>	103
Tabel 5.1 Hasil Uji Validitas Ahli	111
Tabel 5.3 Hasil rekapitulasi <i>pretest</i> dan <i>posttest</i>	121

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Taksonomi Kerucut pengalaman Edgar Dale.....	24
Gambar 4.1 Siswa Menggunakan Buku Paket IPS dalam Pembelajaran	60
Gambar 4.2 Guru Menggunakan Media dari Platform YouTube.....	61
Gambar 4.3 Blue Print	67
Gambar 4.4 Pembukaan Video Pembelajaran.....	68
Gambar 4.5 Pengertian Kebutuhan Manusia Dan Kelangkaan	68
Gambar 4.6 Jenis-Jenis kelangkaan	69
Gambar 4.7 Faktor Penyebab Kelangkaan.....	69
Gambar 4.8 Hubungan Kebutuhan Manusia dan Kelangkaan	69
Gambar 4.9 Data, Fakta, Informasi Menarik	69
Gambar 4.10 Closing	69
Gambar 4.11 Peneliti Menggunakan Platform CapCut	70
Gambar 4.12 Tampilan Video/Gambar yang Akan di Input	71
Gambar 4.13 Tampilan Video yang Sudah di Import	72
Gambar 4.14 Tampilan Dubbing yang Sudah di Input	73
Gambar 4.15 Tampilan Teks yang Sudah di Input.....	74
Gambar 4.16 Penetapan Kualitas Video dalam Bentuk HD dengan Resolusi 720p	75
Gambar 4.17 Masukan Dosen Media Pembelajaran.....	85
Gambar 4.18 Diagram Lingkaran Ahli Media	88
Gambar 4.19 Diagram Lingkaran Ahli Materi.....	90
Gambar 4.20 Diagram Lingkaran Ahli Bahasa.....	92
Gambar 4.21 Diagram Lingkaran Guru IPS	94
Gambar 4.22 Dokumentasi keaktifan siswa.....	99

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian	132
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian	133
Lampiran 3 Surat Keterangan Selesai Penelitian	134
Lampiran 4 Hasil Validasi Ahli Materi	135
Lampiran 5 Hasil Validasi Ahli Media	138
Lampiran 6 Hasil Validasi Ahli Bahasa	141
Lampiran 7 Hasil Validasi Guru	144
Lampiran 8 Hasil Angket Teman Sejawat	147
Lampiran 9 Hasil Angket Respon Siswa	149
Lampiran 10 Hasil Pretest Siswa	151
Lampiran 11 Hasil Posttes Siswa	153
Lampiran 12 Nilai Pretest dan Posttes Siswa	153
Lampiran 13 Hasil Pengamatan Keaktifan Siswa	154
Lampiran 14 Dokumentasi Penelitian	155
Lampiran 15 Desain Media	156
Lampiran 16 Laporan Selesai Bimbingan	157
Lampiran 17 Konsultasi Pembimbing	158
Lampiran 18 Daftar Riwayat Hidup	161