

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAAN.....	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR BAGAN.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
ABSTRAK	xx
ABSTRACT	xxii
ملخص	xxiv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Batasan Masalah.....	9
D. Rumusan Masalah	10
E. Tujuan Penelitian.....	10
F. Spesifikasi Produk.....	11
G. Kegunaan Penelitian.....	13
H. Penegasan Istilah	15
BAB II.....	18
LANDASAN TEORI.....	18

A. Kajian Teori.....	18
1. Media pembelajaran	18
2. Pembelajaran Interaktif	24
3. Kuis	27
4. <i>Wordwall</i>	30
5. Materi Keanekaragaman Hayati	33
B. Kerangka Berpikir	38
C. Penelitian Terdahulu	40
BAB III	48
METODE PENELITIAN	48
A. Desain Penelitian dan Pengembangan.....	48
B. Model Pengembangan	48
C. Prosedur Pengembangan	50
D. Uji Coba Produk.....	54
E. Teknik Pengumpulan Data	55
F. Analisis Data	61
BAB IV	68
HASIL PENELITIAN.....	68
A. Deskripsi Data	68
B. Deskripsi Hasil Penelitian dan Pengembangan	70
C. Hasil Data Pengujian Pengaruh Pembelajaran	110
BAB V	119
PEMBAHASAN.....	119
A. Langkah-Langkah Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Website Wordwall Game</i> Dalam Asesmen Pembelajaran Keanekaragaman Hayati Pada Siswa Kelas XI SMAN 1 Karang Trenggalek	119
B. Hasil Kevalidan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Website Wordwall Game</i> Dalam Asesmen Pembelajaran Keanekaragaman Hayati Pada Siswa Kelas XI SMAN 1 Karang Trenggalek	127

C. Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Wordwall Game Dalam Asesmen Pembelajaran Keanekaragaman Hayati Pada Siswa Kelas XI SMAN 1 Karang Trenggalek.....	131
D. Tingkat Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Wordwall Game Dalam Asesmen Pembelajaran Keanekaragaman Hayati Pada Siswa Kelas XI SMAN 1 Karang Trenggalek.....	133
BAB VI	136
PENUTUP	136
A. Kesimpulan.....	136
B. Saran.....	138
DAFTAR PUSTAKA	140
LAMPIRAN	148

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	43
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Media	58
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrument Validasi Ahli Materi.....	59
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Soal Posttest	59
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Respon Siswa	61
Tabel 3.5 Skor Skala Likert.....	62
Tabel 3.6 Kriteria Validasi dan Kelayakan	63
Tabel 3.7 Kriteria Hasil Penilaian Angket Respon Siswa.....	65
Tabel 3.8 Kriteria Kepraktisan Media.....	66
Tabel 3.9 Kategori Tafsiran Efektivitas N-gain	67
Tabel 4.1 Analisis Kebutuhan Belajar Siswa	73
Tabel 4.2 Alur Tujuan Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati	74
Tabel 4.3 Kisi-Kisi Instrument Validasi Ahli Media	88
Tabel 4.4 Kritik dan Saran Ahli Media	89
Tabel 4.5 Kisi-Kisi Instrument Validasi Ahli Materi.....	90
Tabel 4.6 Kritik dan Saran Ahli Materi.....	91
Tabel 4.7 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Soal <i>Posttest</i>	92
Tabel 4.8 Kritik dan Saran Ahli Pembelajaran.....	93
Tabel 4.9 Revisi Produk Media Pembelajaran	93
Tabel 4.10 Hasil Angket Respon Siswa Uji Coba Skala Kecil.....	96
Tabel 4.11 Data Angket Respon Siswa Skala Kecil	98
Tabel 4.12 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Angket Respon Siswa.....	99
Tabel 4.13 Data Nilai Tes Uji Coba Instrumen.....	99
Tabel 4.14 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Instrumen Soal Asesmen	100
Tabel 4.15 Hasil Uji Reliabilitas Data Angket.....	102
Tabel 4.16 Hasil Uji Reliabilitas Data Nilai Tes	102
Tabel 4.17 Hasil Angket Respon Siswa Uji Coba Skala Besar	103

Tabel 4.18 Hasil Perbandingan Uji Coba	105
Tabel 4.19 Ketuntasan Nilai <i>Posttest</i>	107
Tabel 4.20 Hasil Observasi Siswa	109
Tabel 4.21 Daftar Nilai <i>Pretest</i>	110
Tabel 4.22 Daftar Nilai <i>Posttest</i>	112
Tabel 5.1 Hasil Rekapitan Uji Validitas Media Pembelajaran	131
Tabel 5.2 Hasil Validasi Kontruk Media Pembelajaran	132

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Tampilan Halaman Sampul Media Pembelajaran	81
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Petunjuk Media Pembelajaran	81
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Tujuan Pembelajaran	82
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Menu Media Pembelajaran	82
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Manu Materi	83
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Menu <i>Game Wordwall</i>	84
Gambar 4.7 Tampilan <i>Spin The Whell Game</i>	85
Gambar 4.8 Tampilan <i>Match Up Game</i>	85
Gambar 4.9 Tampilan <i>Quiz Game</i>	86
Gambar 4.10 Tampilan Profil Pengembang Media Pembelajaran	87
Gambar 4.11 Hasil Output Uji Normalitas	113
Gambar 4.12 Output Uji Homogenitas.....	114
Gambar 4.13 Output Uji-T	115
Gambar 4.14 Output Uji N-Gain	117

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerangka Berfikir.....	38
Bagan 3.1 Desain Tahapan Pengembangan <i>ADDIE</i>	49

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	148
Lampiran 2 Rekomendasi Izin Penelitian dari Cabang Dinas Pendidikan Wilayah Tulungagung.....	149
Lampiran 3 Surat Pengantar Validasi Ahli Media	150
Lampiran 4 Surat Pengantar Validasi Ahli Materi.....	152
Lampiran 5 Lembar Validasi Ahli Media	153
Lampiran 6 Lembar Validasi Ahli Materi.....	159
Lampiran 7 Lembar Validasi Soal <i>Posttest</i>	165
Lampiran 8 Lembar Wawancara Guru.....	169
Lampiran 9 Lembar Angket Analisis Kebutuhan Siswa	170
Lampiran 10 Kisi-Kisi Penyusunan Soal	171
Lampiran 11 Modul Ajar Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen	175
Lampiran 12 Daftar Hadir Siswa Kelas Kontrol	206
Lampiran 13 Daftar Hadir Siswa Kelas Eksperimen	208
Lampiran 14 Hasil Pretest Uji Coba Skala Kecil	210
Lampiran 15 Hasil Pretest Uji Coba Skala Besar	212
Lampiran 16 Hasil Posttest Kelas Kontrol	214
Lampiran 17 Hasil Posttest Kelas Eksperimen	216
Lampiran 18 Validasi Angket Respon Siswa.....	221
Lampiran 19 Dokumentasi Kegiatan.....	223
Lampiran 20 Form Bimbingan.....	225
Lampiran 21 Keterangan Selesai Bimbingan.....	227
Lampiran 22 Keterangan Selesai Penelitian.....	228
Lampiran 23 Biodata Penulis	229