

DAFTAR RUJUKAN

- Agustin Abidatul Hilma dan Farida Istianah. (2023). “Pengembangan Media Pembelajaran Mound untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar”, *JPGSD: Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11.
- Amini, Febrianti. (2024). *Jajang Bayu Kelana, Ronny Mugara, Pengembangan Bahan ajar Materi Interaksi Sosial Berbasis Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD, Jurnal Profesi Pendidikan, IKIP Siliwangi, Indonesia.*
- Amirzan, (2020) *PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN GERAK DASAR LOKOMOTOR PADA SISWA SEKOLAH DASAR KELAS V, Jurnal Tunas Bangsa, Universitas Jabal Ghafur.*
- Anggraini, Reska Ayu. (2022). “*Media Video Animasi Berbasis Kinemaster pada materi Hidrokarbon di kelas XI SMAn 1 Inuman, JOM fTK UNIKS, Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan*”, Universitas Islam Kuantan Singingi.
- Asnawati, Yuyun.(2023) “*Pengembangan Media Vidio Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk meningkatkan Motivasi Belajar Siswa, Jurnal Of Islamic Education*”. UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Ardy Irawan dan M. Arrif Rahman Hakim. (2021). “Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Matematika pada Materi Himpunan Kelas VII SMP/MTs, *PYTHAGORAS:Jurnal Progam Studi Pendidikan Matematika.* Universitas Jambi.
- Astitah, Andi dkk. (2021). *Jurnal Ragam Media Pembelajaran, UIN Alaudin Makasar.*
- Andani, Tiya. (2021). ‘Analisis Validasi Media pembelajaran E-Book Berbasis Flip pdf Professional Pada Materi Gelombang Bunyi di SMA, *Jurnal Kumparan Fisika, FTIK Institut Agama Islam Negeri Palangkaraya.*

- Ayu Setyawan, Nabilla. (2024). “Pengembangan Media Video Pembelajaran IPS Berbasis Animasi Pada Kelas VII SMP Negeri 2 Angkona Luwu Timur”, *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Universitas Negeri makasar.
- Amisarah. (2024). “kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Komik IPA Pada Materi Ekosistem”, *Jurnal Natural science Research*, Universitas Trunojoyo Madura, Bangkalan.
- Cholik, Mochamad, dkk. (2023). “*JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, pemanfaatan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran di Era Digital”, DOI: <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i2.4121>, Universitas Negeri Surabaya, Indonesia.
- Cici Farida, (2022). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Materi Penyajian Data”, *Jurnal Pendidikan Matematika*. Universitas PGRI Palembang.
- Elvisa, Rahma. dkk. (2019). “*canva sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronik, votetenika (vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*.”
- Fdilah Aisyah, Dkk. (2023). “*pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran: Journal Of Student Research (JSR)*”, STAI DR. KHEZ.
- Fachri, Barany Fachri. (2021). “Perancangan Sistem dan Desain Undangan Digital Menggunakan metode Waterfall Berbasis Website (studi kasus:Asco Jaya)”, *Journal Of Science and Social Research*, Medan.
- Hanafy, Muh. Sain. (2014). “*Konsep Belajar dan Pembelajaran, Lentera Pendidikan Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*”, UIN Alauddin.
- Herdianti, Nabila Putri, (2024). “*Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Digital pada Pembelajaran IPS untuk meningkatkan partisipasi Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar:Jurnal Basicedu*”, universitsas Negri Jakarta Indonesia.

- Hidayat, Fitria. (2021). “*Modal ADDIE dalam pembelajaran Pendidikan agama Islam, Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*”, Bandung.
- Hasil Observasi Peneliti dengan Peserta Didik Kelas VII A mengenai Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di MTs Miftahul Huda Karangsono Ngunut Tulungagung Pada Tanggal 28 April 2025
- Hasil wawancara Peneliti dengan Guru Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial kelas VII MTs Miftahul Huda Karangsono Ngunut Tulungagung Pada Tanggal 26 April 2025 di Kantor Guru Madrasah.
- Indah Prawesti, Larasati Nur, dkk. (2024). “*Media Pembelajaran.*”, Penerbit Lakeisha Klaten Jawa Tengah: ISBN: 978-623-119-106-9.
- Judijanto, Loso. (2024). “*Metodologi Research and Development (Teori dan Penerapan Metodologi RnD)*”, Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia). website: Hal. 01, ISBN: 978-623-8634-60-6
- Kabelen, Nicholas Wayong. (2020) “*Perkembangan Vidiography dari ilmu hingga menjadi sebuah profesi, Jurnal Desain Komunikasi Visual Asia (JESKOVISA)*, Institut Teknologi Bisnis Asia Malang.
- Karo-karo, Isran Rasyadi, dkk. (2018). *Jurnal Pendidikan dan Matematika UIN-SU “Manfaat Media dalam Pembelajaran”*, FTIK UIN-SU Medan.
- Kustandi, M P Cecep. (2020) M.Pd, Dr, Daddy Darmawan, M. Pd, *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat* (Jakarta, Prenada Media, ISBN: 978-623-218-359-9
- Khulaifatuzzahra, Ismi. (2024). “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pembelajaran IPAS, Tentang Pengenalan Sistem Tata Surya Sekolah Dasar Kelas Tinggi di Sumatera Selatan*”, *education Achievment: Journal Of Science And Research*, Universitas PGRI Palembang, Indonesia.
- Lestari, Dini Lestari, dkk. (2024). “*Pengembangan Video Animasi menggunakan Aplikasi Canva Subtema Keragaman Suku Bangsa dan Agama di Negeriku*”, *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*. Pakuan.

- Mushaf Al-Qur'an Al-Adzim, (2022). Lajnah Pentashih Mushaf Al-Qur'an: Jakarta
- Mayasari, Annisa. (2021). "*Pengaruh media visual pada materi pembelajaran terhadap motivasi belajar peserta didik, jurnal tahsinia (jurnal karya umum dan ilmiah)*". STIT Rakeyan Santang Karawang: Universitas Islam Nusantara.
- Maydianto, Albet. (2021). "*Model-model penelitian pengembangan, jurnal pengembangan profesi pendidik Indonesia*", Universitas Lampung.
- Muhson, Ali. (2010). "*pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi Informasi: Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*", Universitas Negeri Yogyakarta.
- Saputra, Made Mahendra Saputra. (2021). "*Media Video Animasi Berbasis Project dalam Muatan Materi Kenampakan alam mata pelajaran IPS*", *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*", Universitas Pendidikan Ganesha.
- Nisa, Robihatun. (2024). "*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi 'Nusantara' Pada Materi Kebudayaan Budaya Indonesia Kelas IV di MI Al Maarif 02 singsosari*", Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Novita sari, Sifa Ayu. Skripsi: *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Materi Keragaman Etik dan Budaya Indonesia Kelas VII SMP Negeri 1 Sumbergempol, UIN Satu Tulungagung*
- Nurfadhilallah, Septy, M.Pd, (2021). "*Media Pembelajaran*", Universitas Muhammadiyah Tangerang, CV jejak, anggota IKAPI, ISBN: 978-623-338-105-5
- Nurhasana, Intan. (2021). "*Jurnal Pendidikan dan Sains, Penggunaan media Audio-Visual pada mata Pelajaran Bahasa Arab*", Fakultas Tarbiyah UIN Maulana Malik Ibrahim, Malang, Indonesia.
- Nurmadiyah, (2021). "*Media Pendidikan*": *Jurnal Al-Afkar*.
- Nurul Badijah, dkk. (2022). "*Analisis Ketuntasan Belajar Peserta didik pokok Bahasan Keseimbangan Kimia Melalui Pembelajaran Blended*

- Learning di Kelas XI MIPA SMAN 2 Tampang,” *Journal Of Chemical education*.
- Prasetyo, Putut Eko. (2021). “*Pengembangan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Berbasis video Animasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII MTs Riyadul Jannah Tanjung Jabung Barat*”, Universitas Negri Maulana Malik Ibrahim. Malang.
- Paling, Sepling, dkk. (2024). “*Media Pembelajaran digital*”. CV. Tohar Media, Makasar.
- Rayanto, Yudi Hari Rayanto dkk. (2020). “*Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2d2*”, Pasuruan:Lembaga Academic\$Research Institue.
- Siahaya, Agusthina, “*Bahan Ajar Interaktif Berbasis Karakter*”, (CV. Adanu Abimata:Indramayu).
- Susilana, Drs. Rudi. M. Si, Cepi Riyana, M. Pd, “*MEDIA PEMBELAJARAN (HAKIKAT, PENGEMBANGAN, PEMANFAATAN, DAN PENILAIAN)*”, CV Wacana Prima, Bandung, 2009:ISBN: 978-979-18561-1-9
- Trgyu (2021). “*Teori Motivasi Abraham H. Maslow dan Implikasinya dalam belajar Matematika*”, *Guepedia: The First On-Publisher in Indonesia*.
- Utami, Dina. (2020). *Animasi dalam Pembelajaran, Majalah Ilmiah Pembelajaran*.