

## DAFTAR PUSTAKA

- Abas Asyafah. "MENIMBANG MODEL PEMBELAJARAN (Kajian Teoretis-Kritis atas Model Pembelajaran dalam Pendidikan Islam)." *TARBAWY: Indonesian Journal of Islamic Education* Vol. 6 (2019): 20.
- Afifah Az-Zahra, Vivianne Abdullah, and Arita Marini. "STUDI LITERATUR: MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA SEKOLAH DASAR DENGAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAMS GAMES TOURNAMENTS (TGT)." *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* Vol.2, No.8 (June 2023).
- Andriani, Rike, and Rasto Rasto. "Motivasi belajar sebagai determinan hasil belajar siswa." *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 4, no. 1 (January 14, 2019): 80–86. <https://doi.org/10.17509/jpm.v4i1.14958>.
- Ariani, Tri, and Duwi Agustini. "Model Pembelajaran Student Team Achievement Division (STAD) dan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT): Dampak terhadap Hasil Belajar Fisika." *Science and Physics Education Journal (SPEJ)* 1, no. 2 (June 26, 2018): 65–77. <https://doi.org/10.31539/spej.v1i2.271>.
- Arif, Dimas Sofri Fikri, and Adi Nur Cahyono. "Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Pada Model Problem Based Learning (PBL) Berbantu Media Pembelajaran Interaktif dan Google Classroom," n.d.
- Browne, M. Neil, and Stuart M. Keeley. *Asking the Right Questions: A Guide to Critical Thinking*. 8th ed. Upper Saddle River, N.J: Pearson Prentice Hall, 2007.
- Bustami, Yakobus, Mirnawati, and Yuniarti Essi Utami. "Model Pembelajaran Teams Games Tournament: Studi Meta-Analisis Berpikir Kritis dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Sains." *BIOSFER : Jurnal Biologi dan Pendidikan Biologi*, no. 7 No 1 (June 30, 2022). <https://doi.org/10.23969/biosfer.v7i1.5454>.
- Cahyani, Nurma. "PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR IPS MELALUI MODEL TGT (TEAMS GAMES TOURNAMENT) PADA SISWA KELAS IV" 08. No 05 (2019).
- Cintamulya, Imas. "Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP berbasis Gaya Kognitif melalui Pembelajaran TPS (Think Pairs Share) dengan Media Poster," 2014.
- Fahrizal, Mochammad. "Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Team Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Pembelajaran IPS Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar." *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia): Jurnal Ilmiah Pendidikan* 6, no. 1 (March 9, 2020): 29. <https://doi.org/10.20961/jpiuns.v6i1.40511>.
- Fierro, Iván; Pinto, Diego; Afanador, Daniel. "PENGARUH PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TGT (TEAM GAME TOURNAMENT) TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS VII PADA MATERI FOTOSINTESIS DI SMPN 31 BATAM" 3, no. August (2014): 1–43.
- Fiterianus Gulo. "Tinjauan Teologis Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Team Games Tournament)." *31/05/2020* Vol. 2, No. 2, (May 2020): 35.
- Haryanto. *Evaluasi Pembelajaran (Konsep Dan Manajemen)*. UNY Press, 2020.

- Haryono, Siswoyo. *METODOLOGI PENELITIAN BISNIS DAN MANAJEMEN: TEORI DAN APLIKASI*. PT. Intermedia Personalia Utama, 2012.
- Hendra. "IDENTIFIKASI MOTIVASI BELAJAR DAN FAKTOR-FAKTOR YANG BERKONTRIBUSI TERHADAP KESERiusAN BELAJAR SISWA SMP MUHAMMADIYAH KOTA BIMA." *lembaga penelitian dan pengabdian STKIP taman siswa bima* Vol. 3, No. 2 N (November 2015).  
<https://iaimbima.ac.id/wp-content/uploads/2018/10/Jurnal-MIPA-STKIP.pdf>.
- Hendra Lesmana. "Pengaruh Sistem Informasi Akuntansi dan Pengendalian Internal Terhadap Kualitas Laporan Keuangan Di Kelurahan Pasarbatang." *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA)* Vol. 1, No. 1, (Mei 2021): 32.
- Hidayat, Irfan, Edy Purnomo, and Yon Rizal. "KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA MENGGUNAKAN TGT DAN JIGSAW DENGAN MEMPERHATIKAN MINAT BELAJAR" 03. no 5 (2015).  
[file:///C:/Users/hp/Downloads/8942-17053-1-PB%20\(2\).pdf](file:///C:/Users/hp/Downloads/8942-17053-1-PB%20(2).pdf).
- I G. P. N. Harry Priyatna Putra, I P. Suka Arsa, and I P. Suka Arsa. "PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAM GAME TOURNAMENT UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PERAKITAN KOMPUTER." *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha* Vol. 6 No.3 (Desember 2017): 109–10.
- Irawan, Gustha. "PENERAPAN MODEL TEAM GAMES TOURNAMENT UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA," December 5, 2013. <https://repository.unej.ac.id/xmlui/handle/123456789/4479>.
- Istianah, Euis. "MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS DAN KREATIF MATEMATIK DENGAN PENDEKATAN MODEL ELICITING ACTIVITIES (MEAS) PADA SISWA SMA." *Infinity Journal* 2, no. 1 (February 1, 2013): 43. <https://doi.org/10.22460/infinity.v2i1.23>.
- Kasmawati, Kasmawati, and Nawir Rahman. "Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Motivasi, Aktivitas Dan Hasil Belajar IPS SISWA KELAS VII SMP Negeri 3 Sungguminasa." *JERUMI: Journal of Education Religion Humanities and Multidiciplinary* 1, no. 2 (December 1, 2023): 243–47. <https://doi.org/10.57235/jerumi.v1i2.1288>.
- Khasanah, Dewi Mariastuti. "UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS PESERTA DIDIK PADA MATA PELAJARAN PRODUKTIF PEMASARAN KELAS XI PEMASARAN 2 SMK NEGERI 1 KARANGANYAR." *EDUCATOR : Jurnal Inovasi Tenaga Pendidik dan Kependidikan* 3, no. 1 (May 12, 2023): 14–19.  
<https://doi.org/10.51878/educator.v3i1.2183>.
- Maslow, Abraham. *A Theory of Human Motivation*. Upper Saddle River, N.J: Lulu.com, 2013.
- M.Pd, Dr Hamzah B. Uno. *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di Bidang Pendidikan*. Bumi Aksara, 2023.
- M.Si, Dr Drs Ismail Nurdin, and Dra Sri Hartati M.Si. *METODOLOGI PENELITIAN SOSIAL*. Media Sahabat Cendekia, 2019.
- Mulyani, Atris Yuliarti. "Pengembangan Critical Thinking Dalam Peningkatan Mutu Pendidikan Di Indonesia." *DIAJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 1, no. 1 (January 20, 2022): 102. <https://doi.org/10.54259/diajar.v1i1.226>.

- Nana Sudjana. *penilaian hasil proses belajar mengajar*. Cet.Ke-10, 11, dan 14. Remaja Rosdakarya, n.d.
- Nana Syaodih Sukmadinata. *Metode penelitian pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya, 2011, 2011.
- Nyoman Ayu Putri Lestari, S. Pd, Kadek Lina Kurniawati, S. Pd, Made Sri Astika Dewi, S. Pd, and Aditya Ridho Ni Made Ignityas Prima Astuti. *Model-Model Pembelajaran untuk Kurikulum Merdeka di Era Society 5.0*. Nilacakra, 2023.
- “Pengaruh Metode Eksperimen Terhadap Pemahaman Siswa Tentang Gaya Dapat Mengubah Gerak Suatu Benda | Hasanah | PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar.” Accessed January 5, 2024.  
<https://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/article/view/7257/6004>.
- Prof Dr H. Punaji Setyosari. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Prenada Media, 2016.
- Prof. Dr. H. Tukiran Taniredja, Efi Miftah Faridli, S.Pd., M. Pd , Drs. Sri Harmianto, Prof. Dr. H. Tukiran Taniredja. *model model pembelajaran inovatif*. CETAKAN KE 2. ALFABETA, BANDUNG, 2011.
- Putri, Dita Amelia, S. Suwatno, and A. Sobandi. “PENINGKATAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA MELALUI METODE PEMBELAJARAN TEAM GAMES TOURNAMENTS DAN TEAM ASSISTED INDIVIDUALIZATION.” *Jurnal MANAJERIAL* 17, no. 1 (January 24, 2018): 1. <https://doi.org/10.17509/manajerial.v17i1.9739>.
- Ratnasari, Mei Dewi, Teguh Wibowo, and Riawan Yudi Purwoko. “EKSPERIMENTASI PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE NUMBERED HEADS TOGETHER BERBANTU ALAT PERAGA DITINJAU DARI KEAKTIFAN BELAJAR,” n.d.
- Rosidah, Nenden Annisa, Taufik Ramlan Ramalis, and Iyon Suyana. “KARAKTERISTIK TES KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS (KBK) BERDASARKAN PENDEKATAN TEORI RESPON BUTIR.” *JURNAL INOVASI DAN PEMBELAJARAN FISIKA* 5. no 1 (2018).
- Rusyanto. *TGT (Teams Game Tournament) dalam Pembelajaran IPS*. Penerbit NEM, 2021.
- Sani, Ridwan Abdullah. *Inovasi Pembelajaran*. Bumi Aksara, 2022.
- Sardiman A.M. *Interaksi & motivasi belajar mengajar*. RajaGrafindo Persada, 2007.
- Setyaningrum, Tri Wahyu, and Asrofah. “PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TGT (TEAMS GAMES TOURNAMENT) PADA MATERI TEKS BERITA KELAS XI.” *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 10, no. 2 (April 9, 2024): 1–9.  
<https://doi.org/10.36989/didaktik.v10i2.2736>.
- Sihotang, Kasdin. *Berpikir Kritis: Kecakapan Hidup di Era Digital*. PT Kanisius, n.d.
- Solihah, Ai. “Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) terhadap Hasil Belajar Matematika.” *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)* 1, no. 1 (August 5, 2016). <https://doi.org/10.30998/sap.v1i1.1010>.
- Sudaryono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Prenada Media, 2016.
- Sukmadin. “Upaya Meningkatkan Kualitas Pembelajaran PKn Melalui Metode Team Game Tournament (TGT) Pada Siswa Kelas VIISMP” Vol. 1 No. 1 (January 2018): 52–65.

- TANZEH;, AHMAD. *PENGANTAR METODE PENELITIAN*. TERAS, 2009.  
[//digilib.unuja.ac.id%2Findex.php%3Fp%3Dshow\\_detail%26id%3D11646](https://digilib.unuja.ac.id%2Findex.php%3Fp%3Dshow_detail%26id%3D11646).
- The Power of Questioning: Guiding Student Investigations*. National Science Teachers Association, 2015. <https://doi.org/10.2505/9781938946288>.
- Umar, Mohammad. “Implementasi Model Pembelajaran Team Game Tournament untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris.” *Jurnal Edutrained : Jurnal Pendidikan dan Pelatihan* 5, no. 2 (December 20, 2021): 140–47.  
<https://doi.org/10.37730/edutraind.v5i2.154>.
- Yuni Gayatri. “COOPERATIVE LEARNING TIPE TEAM GAME TOURNAMENTS (TGT) SEBAGAI ALTERNATIF MODEL PEMBELAJARAN BIOLOGI” Vol. 8, No. 3, (Oktober 2009): 1–67.