

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman. *Pembelajaran Sains Melalui Pendekatan Representasi Jamak; Merancang Pembelajaran Sains Inovatif Berbasis Riset*. Yogyakarta: Media Akademi, 2016.
- Agasnaenda, Ika. “Pengembangan Media Komik Strip Sebagai Media Pembelajaran Keterampilan Membaca Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Krian.” *Laterne Jurnal Pendidikan Bahasa Jerman* 9, no. 1 (2020): 1–14. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/laterne/article/view/33090>.
- Aisah, Siti, Ria Rizki Agustini, Informasi Artikel, Pengembangan Instrumen Asesmen, Keterampilan Proses Sains, and Jurnal Education. “Pengembangan Instrumen Keterampilan Proses Sains” 12, no. 1 (2024): 275–80.
- Anggraini, Riska. “Studi Literasi Sains Aspek Konteks Pengetahuan Konten Dan Kompetensi Sains Siswa Kelas IX SMP Negeri 2 Tanjung Raja.” Universitas Sriwijaya, 2022.
- Arifin, Zaenal. *Evaluasi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2009.
- Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan, Dan Teknologi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, And Republik Indonesia. “Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS),” 2022.
- Bambang Sutjipto, Cecep Kustandi. *Media Pembelajaran Manual Dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia. Ghalia Indonesia, 2011. <https://ecampus-fip.umj.ac.id/repo/handle/123456789/8023>.
- Dihyah, Muh. “Pengembangan Media Komik Strip Menggunakan Aplikasi Ibis Paint X Untuk Pembelajaran Akidah Akhlak.” IAIN Parepare, 2021.
- Djohari, Astuti, Siti Yulidhar Harunasari, and S Susilawati. “Memperkuat Pemahaman Membaca Siswa Menggunakan Comic Strip Media.” In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan STKIP Kusuma Negara*, 2019.
- Egok, Asep Sukenda. “Pembelajaran IPA Dengan Pendekatan Saintifik Dan Literasi Sains.” *Prosiding*, 2002, 66.
- Elfina, Eni ; et. al. “Pengembangan Media Pembelajaran Komik Strip Berbasis Flipbook Digital Pada Mata Pelajaran Projek Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosia.” *Indonesian Journal of Computer Science* 12, no. 1 (2023): 1970–83.
- Ermawati, Diana, Muhammad Rizal Fauzi, and Lovika Ardana Riswari. “Penerapan Model Jigsaw Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V.” *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 09, no. 3 (2023): 189–97.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiyah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, and Usep Setiawan. “Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran.” *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (2023): 1–17.
- Faujiah, Nursifa, Sekar Nanda Septiani, Tiara Putri, Usep Setiawan, Program Studi, Pendidikan Agama, Program Studi, et al. “Kelebihan Dan Kekurangan Jenis-

- Jenis Media” 3, no. 2 (2022): 81–87.
- Fayrus, and Abadi Slamet. *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Edited by Rindra Risdiantoro. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang, 2022.
- Febrita, Yolanda, and Maria Ulfah. “Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.” *Prosding Diskusi Panel Nasional Pendidikan Matematika* 5, no. 2019 (n.d.): 181–88.
- Fitria, Ayu. “Penggunaan Media Audio Visual Dalam Peroses Pembelajaran.” *Cakrawala Dini* 5, no. 2 (2014): 61.
- Gabriela, Novika Dian Pancasari. “Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Sekolah Dasar.” *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 2, no. 1 (2021): 104–13. <https://doi.org/10.33487/mgr.v2i1.1750>.
- Galingging, Rumbel. “Kajian Teknis Penyampaian Cerita Humor Komik S Trip ‘ Si A Piao ’ Yang Minim Narasi Teks , Hanya Mengandalkan Pada Narasi Visual.” *MAGENTA: Jurnal Ilmiah Komuniiasi Dan Media* 7, no. 2 (2023): 1128–43.
- “Google Play.” Accessed December 8, 2024. <https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.ne.ibis.ibispaintx.app&hl=id&pli=1>.
- Hamzah, Amir. *Metode Penelitian Kualitatif*. Edited by Nur Azizah RAhma. Sampang: Literasi Nusantara, 2020.
- Harahap, Dharma Gyta Sari, Fauziah Nasution, Eni Sumanti Nst, and Salman Alparis Sormin. “Analisis Kemampuan Literasi Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 6, no. 2 (2022): 2089–98. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2400>.
- Hasanah, Uswatun. “Innovation of Mathematics Learning Models and Media in Elementary Schools in Kurikulum Merdeka Belajar.” *KnE Social Sciences* 2022, no. 2022 (2023): 255–65. <https://doi.org/10.18502/kss.v8i8.13302>.
- Hasanah, Uswatun, Sri Rahayu, and Ade Ika Anggraini. “Improving Prospective Basic Education Teachers’ Capabilities on Digital Literacy: A Systematic Literature Review.” *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI* 9, no. 2 (2022): 417. <https://doi.org/10.24235/al.ibtida.snj.v9i2.10339>.
- Hikmawaati, Fenti. *Metodologi Penelitian*. Depok: Rajawali Pers, 2020.
- Imbar, Kunto. et.al. “Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran.” *Jurnal Pembelajaran Inovatif* 04, no. 01 (2021): 108–20.
- Indonesia, Kementrian Agama Republik. *Al-Quran Terjemahan*. Jakarta: CV. MUBarokatan Thoyyibah, 2023.
- Indriani, Felly Fitri, and Norida Canda Sakti. “Pengembangan E-LKPD Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas

- XI IPS SMA.” *Jurnal PTK Dan Pendidikan*, 2022. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:252148195>.
- Ipriyanto, Ifin. “Upaya Meningkatkan Minat Baca Siswa Menggunakan Media Komik Strip.” *Pedagogi : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 1, no. 1 (2021): 24–29. <https://doi.org/10.56393/pedagogi.v1i1.131>.
- Irsan, Irsan. “Implemensi Literasi Sains Dalam Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021): 5631–39. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1682>.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. “Media.” Accessed March 16, 2024. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/media>.
- Khaqi, Rizal Bay & Fariz Fadhil Heryanto. “Riset Analisis Unsur Visual Pada Komik Digital Geng Komunika Pada Platform Webtoon.” *Warnarupa* 2 (2021).
- Khusnul Khotimah, Nur Afifah. “Pengembangan Media Komik Terintegrasi Model Pembelajaran Circ Untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ips Kelas 4 Sd.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 9, no. 2 (2024): 2749–62.
- Kiki Rizki, Et.al. “Pengembangan Komik Strip Sebagai Media Pembelajaran IPA Materi Pemanfaatan Kekayaan Alam Di Indonesia Pada Kelas IV MIN 5 Bengkulu Tengah.” *Jurnal Pembelajaran Dan Pengajaran Pendidikan Dasar* 5, no. 2 (2022): 229–37.
- Kolopita, Cindy Patikasari, and et.al. “Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Hasil Dan Jaringan Dasar.” *INVERTED: Journal of Information Technology Education* 2, no. 1 (2022): 1–12.
- Kristanto, Andi. “Media Pembelajaran.” *Bintang Sutabaya*, 2016, 1–129.
- Kurnia, Rohmat. *Ngomik Yuk !, Tips Asyik Buat Komik*. Bitread Publishing, 2017.
- Kustandi, Cecep, Muhammad Farhan, Asfara Zianadezdha, Azahra Kurnia Fitri, and Nabilla Agustia L. “Pemanfaatan Media Visual Dalam Tercapainya Tujuan Pembelajaran.” *Akademika* 10, no. 02 (2021): 291–99. <https://doi.org/10.34005/akademika.v10i02.1402>.
- Magdalena, Ina, and Et.al. “Penggunaan Media Gambar Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas Iv.” *PENSA : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 3 (2021): 334–46.
- Magdalena, Ina, Alif Fatakhatus Shodikoh, and Anis Rachma Pebrianti. “Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi.” *EDISI : Jurnal Edukasi Dan Sains* 3 (2021): 312–25.
- Mikamahuly, Awla, and Nurul Fadieny. “Analisis Pengembangan Media Komik Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pesert Didik.” *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Fisika (JPIF)* 3, no. 2 (2023): 256–63.

- Mustofa, Ulinnuha. "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Tutorial Untuk Meningkatkan Kompetensi Menggambar 3d." *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin* 18, no. 2 (2018): 98–101.
- Nadlah, Izzun. "Penerapan Media Pembelajaran Bervariasi Materi Saling Ketergantungan Dalam Ekosistem Pada Siswa Kelas VIID SMPN 40." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 28 (2011).
- Nugraha, M Pasca, and Rinaldi Munir. "Pengembangan Aplikasi QR Code Generator Dan QR Code Reader Dari Data Berbentuk Image." In *Informatics National Conference*, 148–49, 2011.
- Nurdyansyah, Nurdyansyah. "Sumber Daya Dalam Teknologi Pendidikan." *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*, 2017.
- Nurrita, Teni. "Kata Kunci : Media Pembelajaran Dan Hasil Belajar Siswa" 03 (2018): 171–87.
- Okpatrioka. "Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan." *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya* 1, no. 1 (2023): 86–100.
- Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, and Sayidiman. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM, 2022.
- Parastuti & Ismi Prihandari. *Pengantar Manga (Komik Jepang)*. Jejak Publisher, 2021.
- Permatasari, Putri, and Zonalia Fitriza. "Analisis Literasi Sains Siswa Madrasah Aliyah Pada Aspek Konten, Konteks, Dan Kompetensi Materi Larutan Penyangga." *EduKimia* 1, no. 1 (2019): 53–59. <https://doi.org/10.24036/ekj.v1i1.104087>.
- Pratama, Dina, Widdy Sukma Nugraha, and Ejen Jenal Mutaqin. "Pengaruh Media Berbasis Video Animasi Terhadap Literasi Sains Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Mata Pelajaran IPA." *CaXra: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 3, no. 1 (2023): 1–9. <https://doi.org/10.31980/caxra.v3i1.1986>.
- Pratama, Sandi Destian, Bayu Bambang Perdana, Sellya Shafariya, and Tata Letak. "Analisis Tata Letak Panel Komik Cetak." *Wacadesain* 3, no. 1 (n.d.): 38–46.
- Pratiwi, Dini Restiyanti. "Pemanfaatan Komik Strip Sebagai Alternatif Pengembangan Bahan Ajar Memproduksi Cerita Ulang Di SMA." *Seminar Nasional Pendidikan Bahasa Indonesia*, no. 20 (2015): 281–87. [https://publikasiilmiah.ums.ac.id/bitstream/handle/11617/6374/Dini Restiyanti Pratiwi.pdf?sequence=1](https://publikasiilmiah.ums.ac.id/bitstream/handle/11617/6374/Dini%20Restiyanti%20Pratiwi.pdf?sequence=1).
- Purnama, Sigit. "Elemen Warna Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Agama Islam." *Al-Bidayah* 2, no. 1 (2010).
- Pusat Statistik Pendidikan Nasional. "Hasil Literasi Sains PISA 2022," n.d.
- Putra, Egha Alifa, Ria Sudiana, and Aan Subhan Pamungkas. "Pengembangan Smartphone Learning Management System (S-LMS) Sebagai Media Pembelajaran Matematika Di SMA." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-*

- Inovatif* 11, no. 1 (2020): 36–45.
<https://doi.org/10.15294/kreano.v11i1.21014>.
- Rahma, Annisa, Putri Rahadian, and Dyah Kusumawati. “Efektivitas Media Komik Sains Terhadap Literasi Sains Peserta Didik.” *JURNALBASICEDU* 8, no. 4 (2024): 3455–64.
- Rahmatullah, Rahmatullah, Inanna Inanna, and Andi Tenri Ampa. “Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva.” *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha* 12, no. 2 (2020): 317–27.
- Rahmi Mudia Alti, Et.al. *Media Pembelajaran*. Edited by Tri Putri Wahyuni. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- Rahmiyani, Wa Ode, and Andi Ahmad. “Peningkatan Keterampilan Proses Sains Melalui Penerapan Model Problem Based Learning Pada Materi Bumi Dan Tata Surya.” *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Pembelajaran* 6, no. 2 (2024): 1366–73.
- Rani, Nursepti, and Hera Hastuti. “Pengembangan Komik Strip Berdasarkan Urutan Kronologis Peristiwa Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Di Sma” 3, no. 4 (2021): 449–64.
- Ratnawuri, Triani. “Pemanfaatan Komik Strip Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa Pendidikan Ekonomi Um Metro.” In *PROMOSI (Jurnal Pendidikan Ekonomi)*, 2016.
<https://api.semanticscholar.org/CorpusID:113860116>.
- revoupedia. “Apa Itu Carrd Co?,” n.d. <https://revou.co/kosakata/carrd-co>.
- Rini, Candra Puspita, Saktian Dwi Hartantri, and Aam Amaliyah. “Analisis Kemampuan Literasi Sains Pada Aspek Kompetensi Mahasiswa PGSD FKIP Universitas Muhammadiyah Tangerang.” *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara* 6, no. 2 (2021): 166–79.
- Rivki, Muhammad, Adam Mukharil Bachtiar, Teknik Informatika, Fakultas Teknik, and Universitas Komputer Indonesia. *Media Pembelajaran Inovatif*. Edited by Pandi Rais. Sidoarjo: UMSIDA Press, 2019.
- Rochma, Nur Afifa, and Nailussa ' Adah. “Systematic Literature Review: Kemampuan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar.” *Prosiding Seminar Nasional Hasil Riset Dan Pengabdian*, 2023, 98–106.
- Rustamana, Agus. et. al. “Pengembangan Dan Pemanfaatan Media Cetak : Tampilan Storyboard.” *Sindoro Cendikia Pendidikan* 1, no. 6 (2023).
- Sahir, Syafrida Hafni. *Metodologi Penelitian*. Edited by Try Koryati. Yogyakarta: KBM Indonesia, 2022.
- Sari, Putri Ana, Universitas Nahdlatul, and Ulama Blitar. “Booklet Berbasis Augmented Reality Melalui Pembelajaran PBL Materi Keseimbangan Ekosistem Untuk Meningkatkan Literasi Sains Kelas V SDN Sumberingin 04 Blitar.” *MODELING: Jurnal Program Studi PGMI* 11, no. 2 (2024): 380–93.

- School), SMA Dwiwarna (Boarding. “Apa Saja Keterampilan Proses Sains? Ini Yang Perlu Dipahami,” 2022.
- Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. 4th ed. Jakarta: kencana, 2013.
- Sholihin, Wulandari &. “Analisis Kemampuan Literasi Sains Pada Aspek Pengetahuan Dan Kompetensi Sains Siswa Smp Pada Materi Kalor.” *Edusains* 8, no. 1 (2016): 66–73.
- Silvia. “Apa Itu Carrd Co, Kelebihan, Dan Cara Membuatnya.” jetorbit, 2023. <https://www.jetorbit.com/blog/apa-itu-carrd-co/>.
- Sintia Yuliandari, Fetri Yeni. “Pengembangan Media Komik Strip Sebagai Media Pembelajaran Bermuatan Nilai-Nilai Karakter Bagi Siswa Kelas Rendah Sekolah Dasar.” *Inovtech* 02, no. 01 (2020): XX–XX. <https://doi.org/10.1007/XXXXXX-XX-0000-00>.
- Siregar, Tuti Rezeki Awaliyah, Wahyu Iskandar, and Muhammad Agung Rokhimawan. “Literasi Sains Melalui Pendekatan Saintifik Pada.” *MODELING: Jurnal Program Studi PGMI* 7, no. September (2020): 243–57.
- Standar, Badan, D A N Asesmen Pendidikan, and Amalia Fitri Ghaniem. *Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial*. Jakarta: Pusat Perbukuan Badan Standar, Kurikulum dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Komplek Kemdikbudristek Jalan RS. Fatmawati, Cipete, Jakarta Selatan <https://buku.kemdikbud.go.id>, 2021.
- Sudaryono. *Pengebangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2020.
- Sutrisna, N. “Analisis Kemampuan Literasi Sains Peserta Didik SMA Di Kota Sungai Penuh.” *Jurnal Inovasi Penelitian* 1, no. 12 (2021). <https://stp-mataram.e-journal.id/JIP/article/view/530%0Ahttps://stp-mataram.e-journal.id/JIP/article/download/530/452>.
- Tegeh, I Made dkk. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014.
- Toharudin, U. et al. *Membangun Literasi Sains Peserta Didik*. Bandung: Humaniora: Humaniora, 2011.
- Toharudin, Uus, Sri Hendrawati, and Andrian Rustaman. “Membangun Literasi Sains Peserta Didik.” *Bandung: Humaniora* 1 (2011).
- Ulimawati, Yetti, Erny Roesminingsih, and Maman Rumanta. “Pengembangan Media Video Animasi Canva Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar Di Kabupaten Sidoarjo.” *JP2M (Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika)* 11, no. 1 (2025): 513–24.
- Wardani, Naniek Sulistya. *Asesmen Pembelajaran SD*. Salatiga: Widya Sari Press,

2012.

- Widayati, Yohana Tri. “Aplikasi Teknologi QR (Quick Response) Code Implementasi Yang Universal.” *KOMPUTAKI* 3, no. 1 (2017): 92–105.
- Widhyatmoko, Tyyton Sishertanto & Danu. *Latih Gambar: Dasar-Dasar Komik*. Edited by Adinto F. Susanto. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2016.
- Winkel, W.S. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi, 2009.
- Yuliana Evi Safitri, Sri Sami Asih. “Pengembangan Media Komik Strip Digital Berbasis Problem.” *Joyful Learning Journal* 12, no. 2 (2023): 92–98.
- Yuniastuti et al. *Media Pembelajaran Untuk Generasi Milenial. Laboratorium Penelitian Dan Pengembangan FARMAKA TROPIS Fakultas Farmasi Universitas Muallawarman, Samarinda, Kalimantan Timur*. Vol. 000, 2021.
- Yunita, Peni, Chairul Amriyah, and Antomi Saregar. “Pengembangan Komik IPAS Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Melatih Nature of Science (NOS) Siswa Usia 10-11 Tahun.” *Lambda: Jurnal Pendidikan MIPA Dan Aplikasinya Lembaga “Bale Literasi”* 5, no. 2 (2025): 320–34.